

Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com



CHOOSE THE VARIANTS YOU WANT TO BUILD • CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSION QUERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

KHORNE BLOOD WARRIORS

WITH PAIRED GOREAXES



STEPS
ÉTAPES • PAGES
SCHUTTE • FEN

1 - 5

WITH GOREAXE & GOREFIST



STEPS
ÉTAPES • PAGES
SCHUTTE • FEN

1 - 4,

6

CITADEL

© Copyright 2015, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993102010278

**Explanation of symbols • Explication des symboles • Explicación de símbolos
Erläuterung der Symbole • Legenda dei simboli**



Special instruction - Please read
Instructions spéciales - Lire attentivement
Instrucción especial - Por favor, lea
Besondere Anweisung - Bitte lesen
Istruzioni speciali - Leggi attentamente



Stage complete
Étape terminée
Paso completado
Schritt abgeschlossen
Fase completa



Detail view
Vue détaillée
Vista detallada
Alternative Ansicht
Visualo del dettaglio



Dry fit stage before gluing
Tester avant de coller
Comprobar el encaje antes de pegar
Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
Prova a secco prima di incollare



Choice of parts
Choix d'éléments
Modelos de componentes
Auswahl an Teilen
Scelta di componenti



Repeat process
Répéter l'étape
Repéter passo
Vorgang wiederholen
Ripeti il processo



Variant assembly
Variante d'assemblage
Variante de montaje
Bauvariante
Assemblaggio alternativo



Do not glue the components
Ne pas coller les éléments
No pegar los componentes
Bitte die Teile nicht kleben
Non incollare i componenti



Rotate part
Faire pivoter
Girar la pieza
Teil drehen
Ruota il componente



READ THIS FIRST: Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.



À LIRE EN PREMIER : Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret. Une pince coupe-plastique est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ebarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.



LEER ANTES DE MONTAR: Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.



LIES DIES ZUERST: Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst. Du benötigst einen Kunststoffzangenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszunehmen, und Kunststoffkläber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffzangenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkläber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.



LEGGI PRIMA QUESTO: prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dal loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrà bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

16+



Citadel plastic glue thick
Colle plastique épaisse Citadel
Pegamento para plástico espeso
Citadel-Kunststoffkläber
(Dickflüssig)
Colla per plastica densa Citadel



Citadel plastic glue thin
Colle plastique liquide Citadel
Pegamento para plástico fluido
Citadel-Kunststoffkläber
(Dünflüssig)
Colla per plastica fluida Citadel

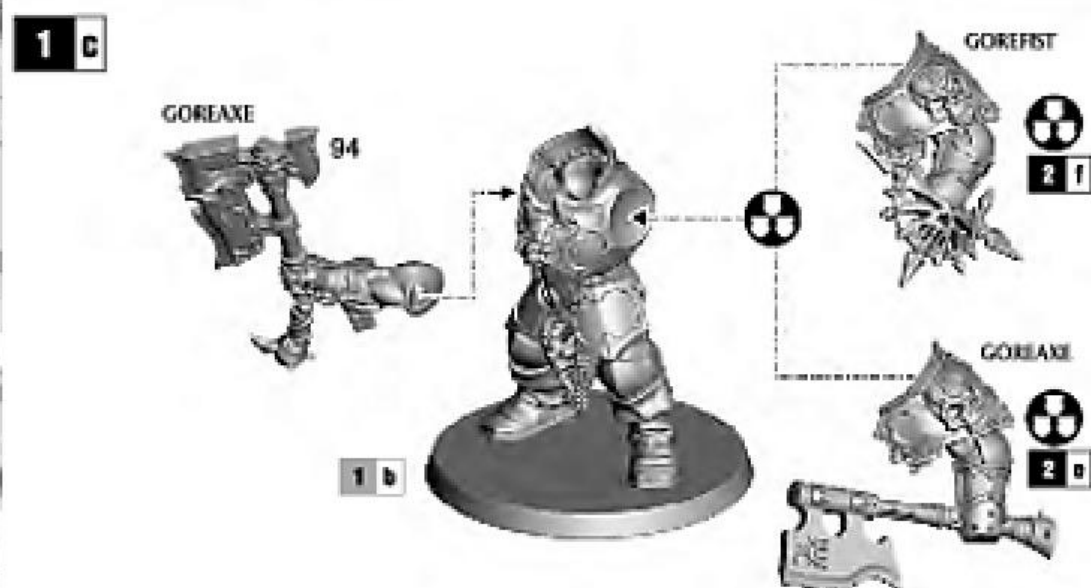
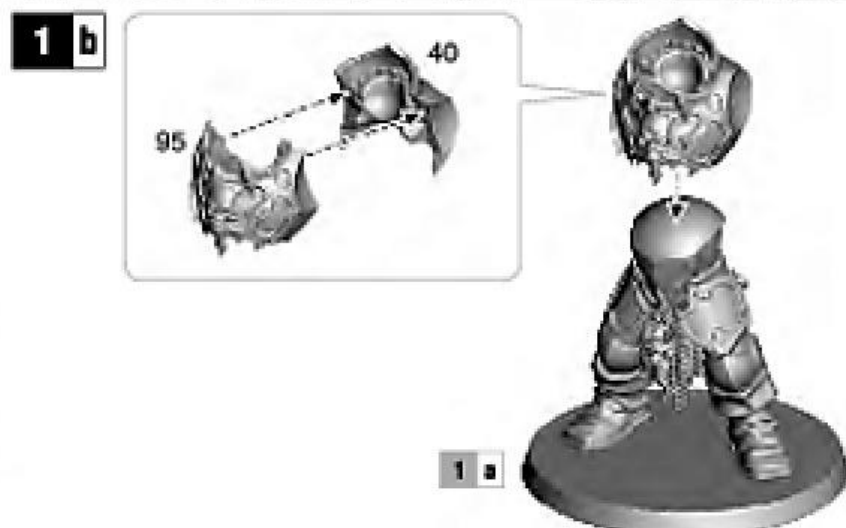
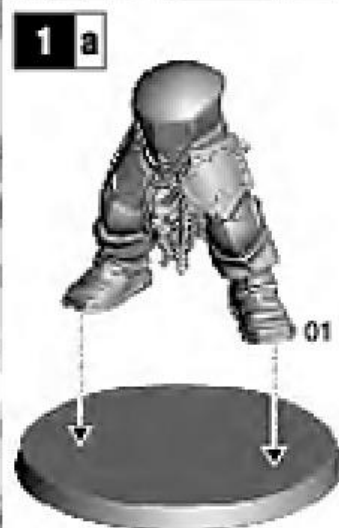


Citadel line detail cutters
Pinces de précision Citadel
Tenazas Citadel
Präzisions-Kunststoffzangenschneider
Tronchesine di precisione Citadel



Citadel mouldline remover
Ebarboir Citadel
Herramienta para rebabas Citadel
Gussgratentferner
Atrezzo per ripulire Citadel

1 x1 CHAOS CHAMPION

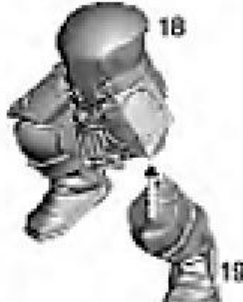
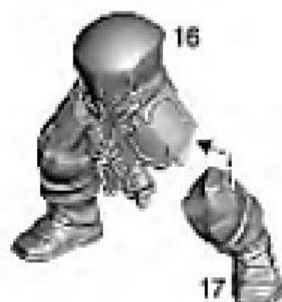


2

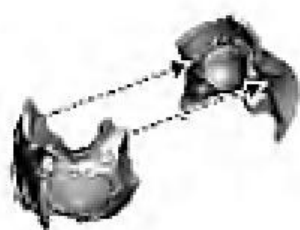
INTERCHANGABLE PARTS

ÉLÉMENTS INTERCHANGEABLES
PARTES INTERCAMBIALES
AUSTAUSCHBARE TEILE
COMPONENTI INTERCAMBIABILI

2 a



b **x9**



30



31



32



33



34



35



36



37



38



39



40



41



42



43



44



101



102



103



104



105



c



20



21



22



23



24



25



26



27



28

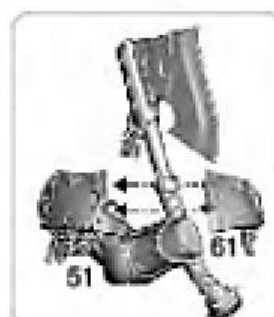
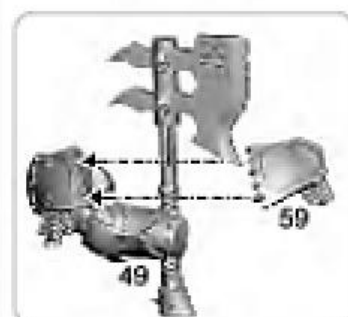
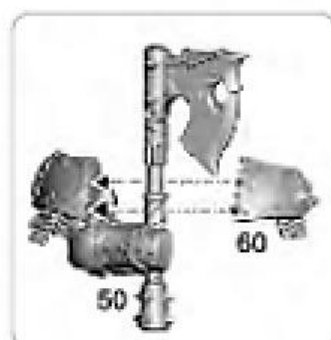
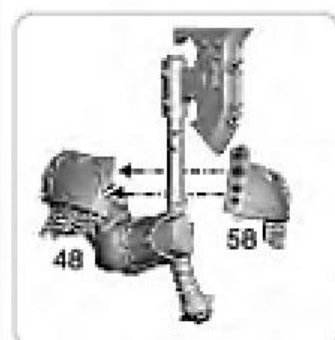
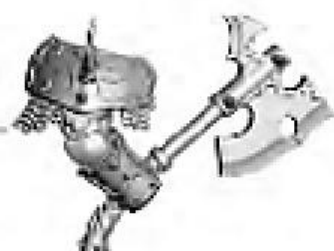
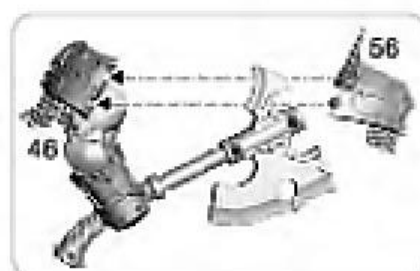
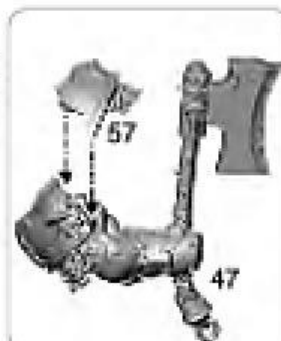


29

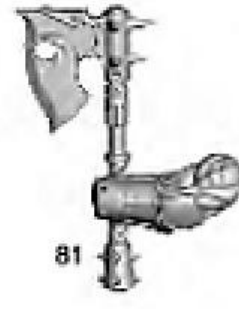
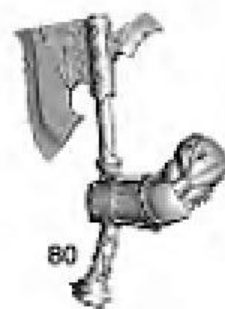
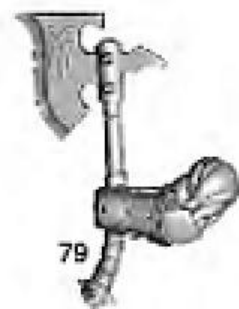
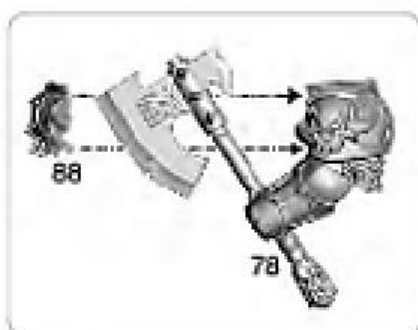
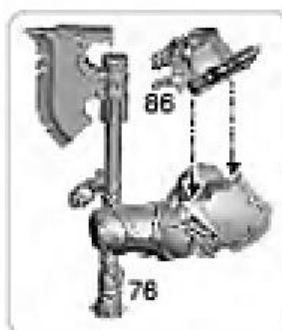
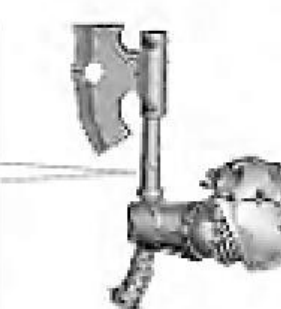
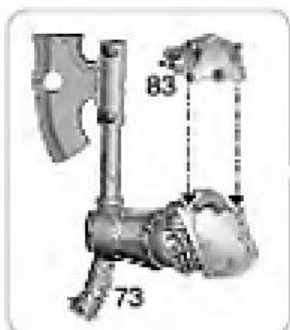
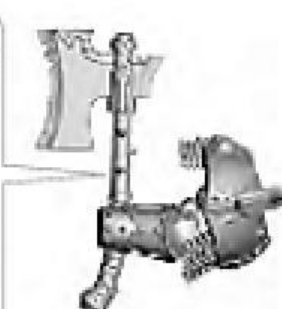
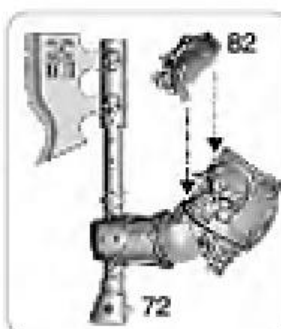


100

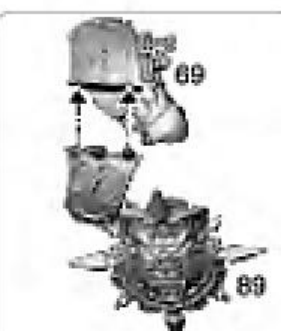
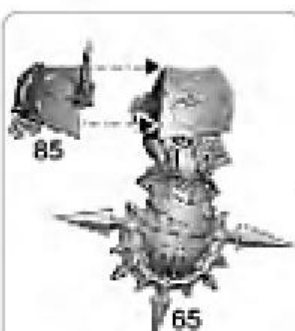
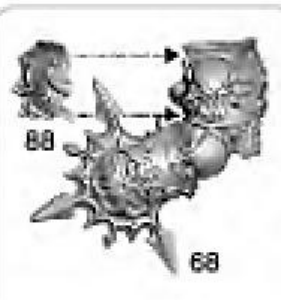
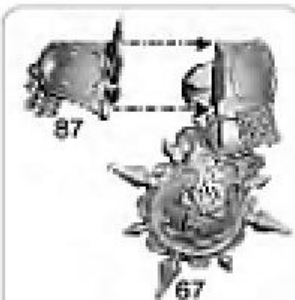
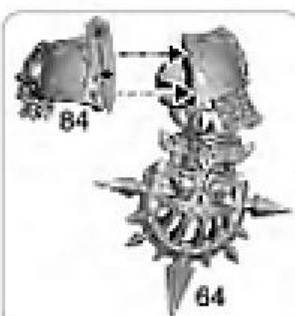
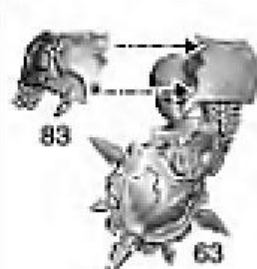
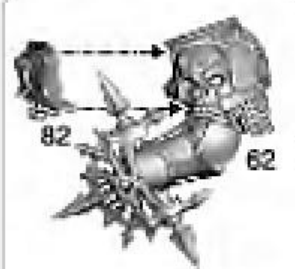
d



e

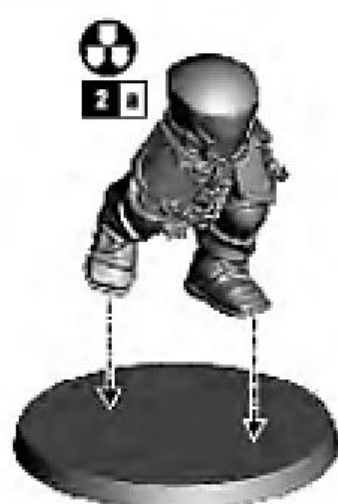


f

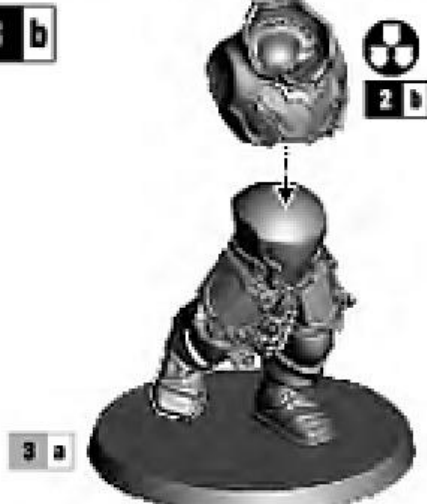


3 **x1** BLOOD WARRIOR WITH GOREGLAIVE

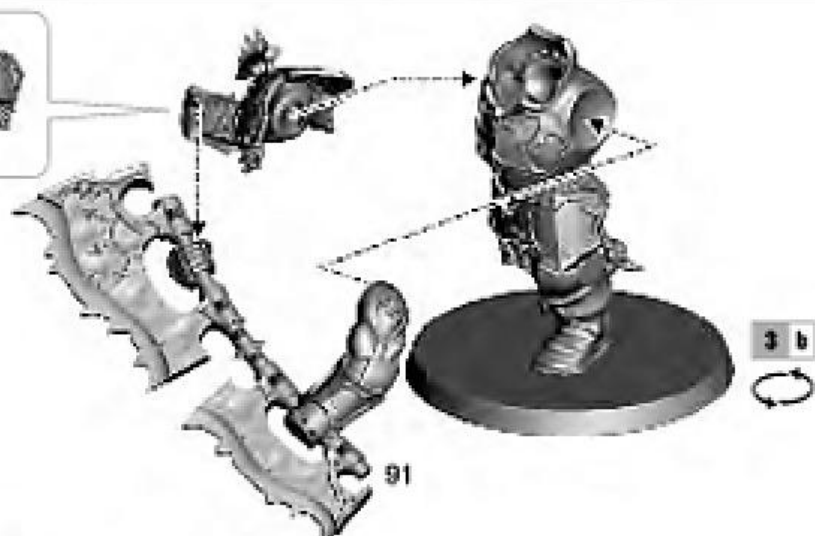
3 a



3 b



3 c



3 d



4 **x1** BLOOD WARRIOR ICON BEARER

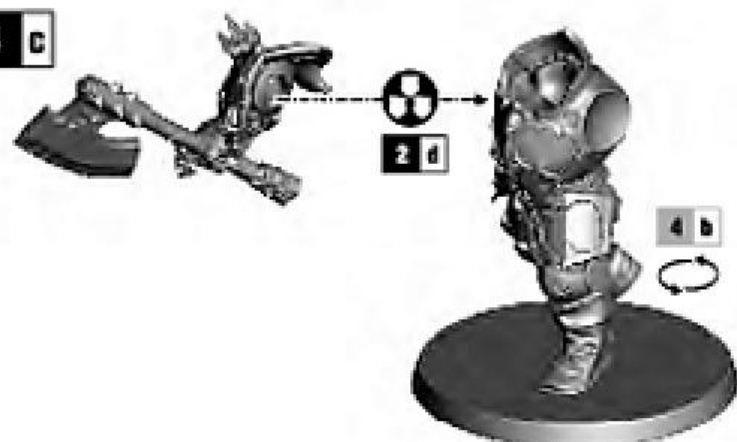
4 a



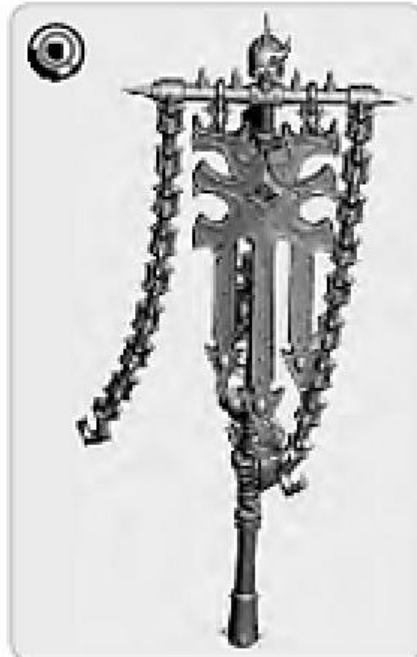
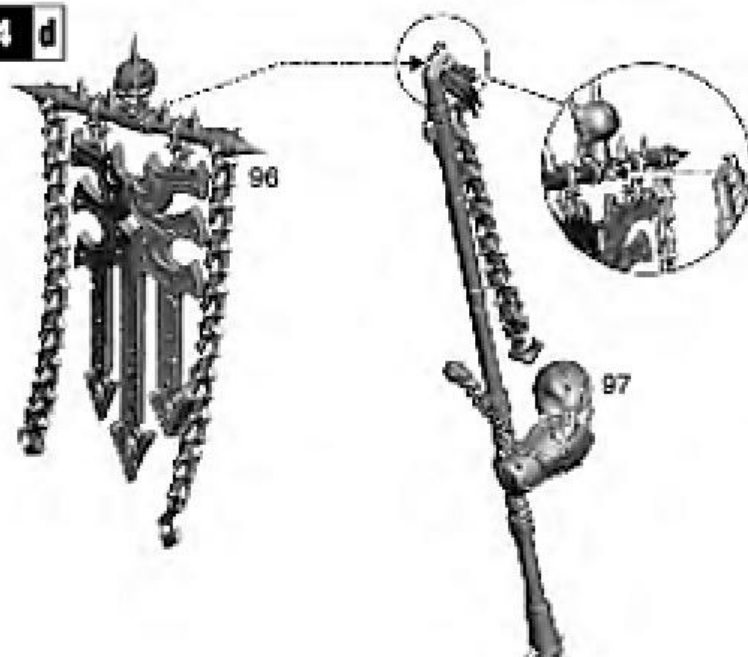
4 b



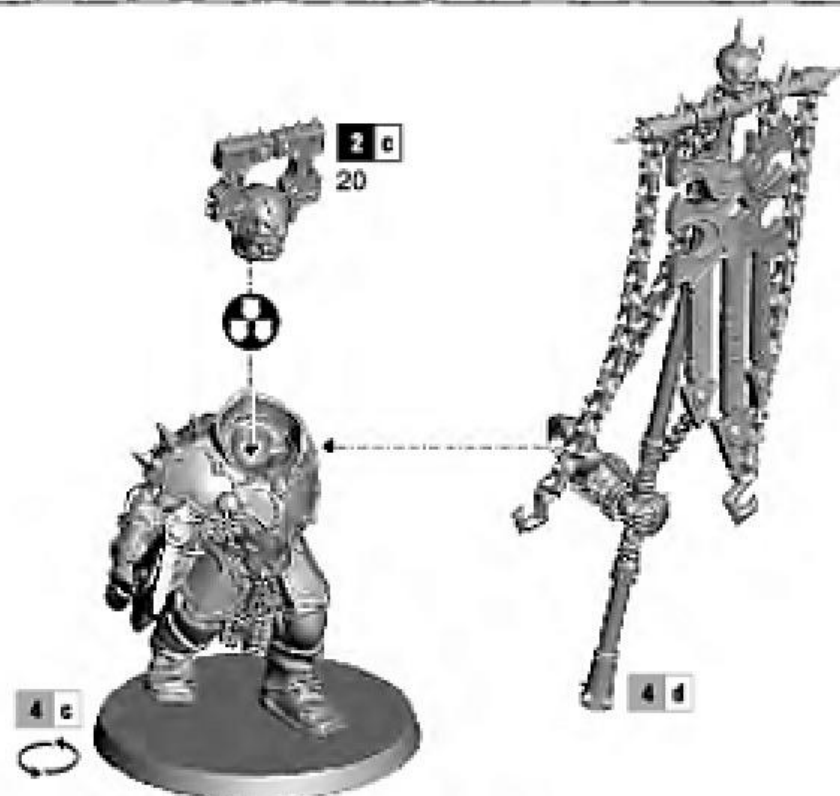
4 c



4 d

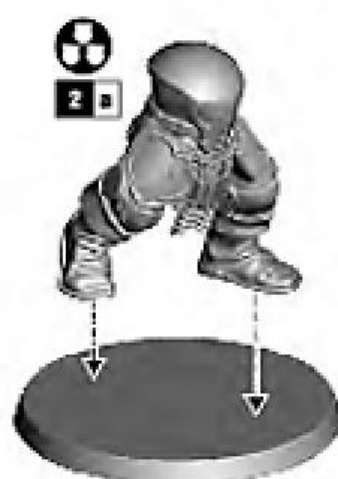


4 e



5 **x7** BLOOD WARRIOR WITH PAIRED GOREAXES

5 a



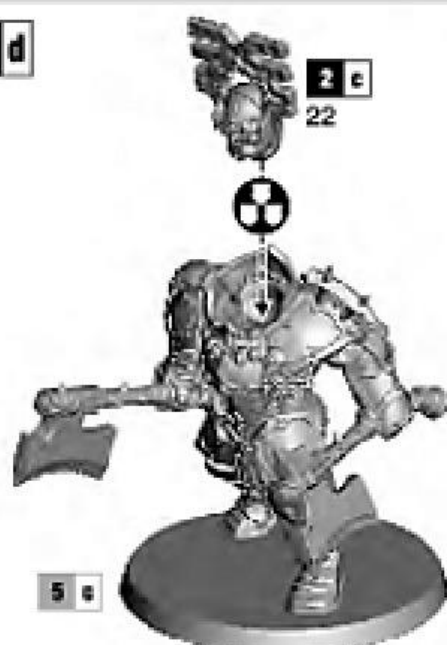
5 b



5 c



5 d



6 x7 BLOOD WARRIOR WITH GOREAXE & GOREFIST

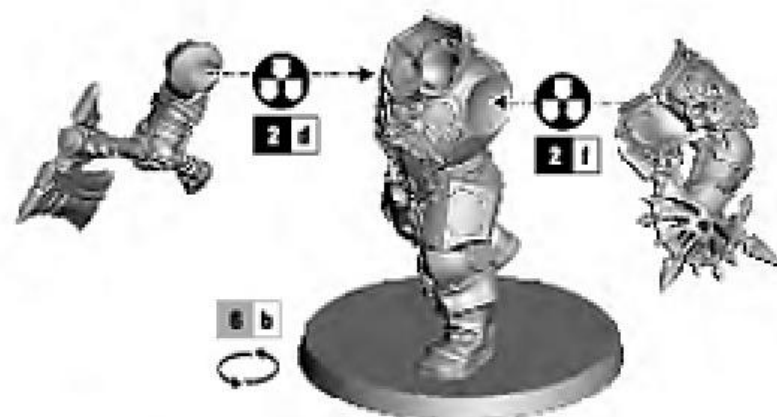
6 a



6 b



6 c



6 d



BLOOD WARRIORS



MELEE WEAPONS

Goreaxe

Goreglaive

Range

Attacks

To Hit

To Wound

Reid

Damage

1"

2

3+

4+

-

1

1"

2

3+

3+

-1

2

DESCRIPTION

A unit of Blood Warriors has 5 or more models. Some units of Blood Warriors take to the battlefield with a Goreaxe in each hand, while others prefer to use a single Goreaxe so that they can also carry a Goreglaive. 1 in every 10 models may instead be armed with a Goreglaive.

CHAOS CHAMPION

The leader of this unit is a Chaos Champion. A Chaos Champion makes 3 attacks rather than 2.

ICON BEARER

Models in this unit may be Icon Bearers. If the unit includes any Icon Bearers, add 1 to the Bravery of all its models.

ABILITIES

No Reapit: If a model from this unit is slain in the combat phase, you can make a pile in move and then attack with the model before you remove it.

Goreaxe: You can re-roll hit rolls of 1 for models armed with more than one Goreaxe.

Goreglaive: Each time you make a successful save roll for a unit that contains any models carrying Goreglaives, and the attacking unit is within 1" of this unit, roll a dice. For each roll of a 6, the attacking unit suffers 1 mortal wound after all of its attacks have been made.

DESCRIPTION

Une unité de Blood Warriors se compose de 5 figurines ou plus. Certaines unités combattent avec une Hache Gore (Goreaxe) dans chaque main, d'autres n'ont qu'une Hache Gore et portent un Poing Gore.

1 figurine sur 10 peut être armée à la place d'un Glaive Gore (Goreglaive).

CHAMPION DU CHAOS

Le leader d'une unité de Blood Warriors est appelé Champion du Chaos. Un Champion du Chaos effectue 3 attaques au lieu de 2.

PORTE-ICÔNES

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-icônes. Ajoutez 1 à la Bravery de toutes les figurines d'une unité qui inclut au moins un Porte-icône.

APTITUDES

Aucun Répit: Si une figurine de cette unité est tuée en phase de combat, vous pouvez faire un mouvement d'engagement puis attaquer avec la figurine avant de la retirer.

Haches Gore: Vous pouvez relancer les jets de succès de 1 pour les figurines armées de plus d'une Hache Gore.

Poings Gore: Chaque fois que vous réussissez un jet de sauvegarde pour une unité contenant des figurines avec Poings Gore, et si l'unité attaquante est à 1" ou moins de cette unité, jetez un dé. Pour chaque jet de 6, l'unité attaquante subit 1 blessure mortelle après que toutes ses attaques ont été effectuées.

DESCRIPCION

Una unidad de Blood Warriors tiene 5 miniaturas o más. Algunas unidades de Blood Warriors van armadas con un hacha ensangrentada (Goreaxe) en cada mano, mientras que otras prefieren usar una única hacha ensangrentada a fin de poder portar también un puño ensangrentado (Goreglaive). 1 de cada 10 miniaturas puede armarse con un espadón ensangrentado (Goreglaive).

CHAOS CHAMPION

El líder de esta unidad es un Chaos Champion que tiene 3 ataques en vez de 2.

ICON BEARER

Las miniaturas de esta unidad pueden ser icon bearers. Si la unidad incluye una o más icon bearers, suma 1 al atributo Bravery de todas las miniaturas.

HABILIDADES

Sin Descanso: Si una miniatura de esta unidad muere en la fase de combate, puede agruparse y atacar antes de que la retires.

Goreaxe: Puedes repetir los resultados de 1 al golpear en las miniaturas armadas con más de una Goreaxe.

Puños ensangrentados: Cada vez que solves una herida con una miniatura de esta unidad y la unidad atacante está a 1" o menos de esta unidad, tira un dado. Por cada tirada de 6, la unidad atacante sufre una herida mortal después de haber todos sus ataques.

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Blood Warriors besteht aus 5 oder mehr Modellen. Einige Einheiten Blood Warriors betreten das Schlachtfeld mit einer Goreaxe in jeder Hand, während andere es vorziehen, eine einzelne Goreaxe zu führen, sodass sie auch eine Goreglaive tragen können. Für je 10 Modelle der Einheit darf eines stattdessen mit einer Goreglaive bewaffnet sein.

CHAOS CHAMPION

Der Anführer dieser Einheit ist der Chaos-Champion. Ein Chaos-Champion führt 3 Attacken durch anstatt 2.

IKONENTRÄGER

Modelle dieser Einheit dürfen Ikonenträger sein. Enthält die Einheit mindestens einen Ikonenträger, so addiert du 1 zum Bravery-Wert aller Modelle der Einheit.

FÄHIGKEITEN

Keine Atempause: Wenn ein Modell dieser Einheit in der Nahkampfphase getötet wird, kannst du mit dem Modell eine Nachrückbewegung durchführen und dann mit dem Modell attackieren, bevor du es entfernst.

Goreaxe: Für Modelle, die mit mehr als einer Goreaxe bewaffnet sind, darfst du Trefferwürfe von 1 wiedermalen.

Goreglaive: Wenn diese Einheit mindestens ein Modell mit Goreglaive enthält, wirfst du jedes Mal, wenn du für ein Modell dieser Einheit erfolgreich einen Schutzwurf ablegst und sich die attackierende Einheit innerhalb von 1" um diese Einheit aufhält, einen Würfel. Für jede gewürfelte 6 erleidet die attackierende Einheit 1 tödliche Verwundung, nachdem alle ihre Attacken abgehandelt wurden.

DESCRIZIONE

Un'unità di Blood Warriors include 5 o più modelli. Alcune unità di Blood Warriors sono armate con una Goreaxe in ciascuna mano, mentre altre preferiscono usare una singola Goreaxe e un Goreglaive. 1 modello ogni 10 può invece essere armato con un Goreglaive.

CHAOS CHAMPION

Il leader di questa unità è il Chaos Champion. Un Chaos Champion effettua 3 attacchi anziché 2.

ICON BEARER

I modelli di questa unità possono essere Icon Bearers. Se l'unità include Icon Bearers, somma 1 alla caratteristica Bravery di tutti i suoi modelli.

ABILITÀ

Nessun Riposo: se un modello di questa unità viene ucciso nella fase di combattimento, esso può effettuare un movimento di ammassamento e poi attaccare prima di essere rimosso.

Goreaxe: puoi ripetere i tri per colpi pari a 1 dei modelli armati con più di una Goreaxe.

Pugni del Sangue: ogni volta che effettui con successo un tiro salvatista per un'unità che contiene dei modelli dotati di Goreglaive, e che l'unità che sta attaccando si trova entro 1" da questa unità, tira un dado. Per ogni risultato pari a 6 l'unità che sta attaccando subisce 1 ferita mortale dopo aver svolto tutti i propri attacchi.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, KHORNE, BLOOD WARRIORS

KHORNE BLOOD WARRIORS

WITH PAIRED GOREAXES



WITH GOREAXE & GOREFIST



WARHAMMER
AGE OF SIGMAR

