



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com



STORMCAST ETERNALS

BEREK THE INDOMITABLE



- READ THIS FIRST · À LIRE EN PREMIER
- LEER ANTES DE MONTAR · LIES DIES ZUERST
- LEGGI PRIMA QUESTO

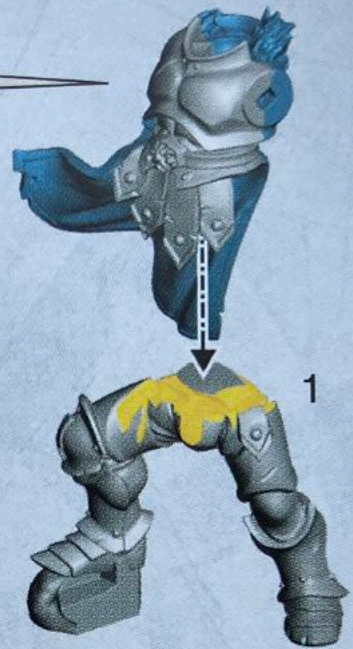
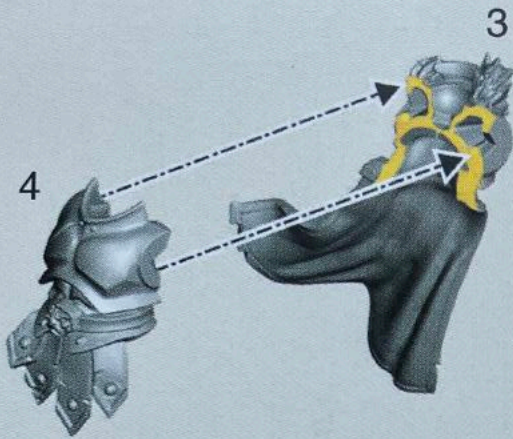
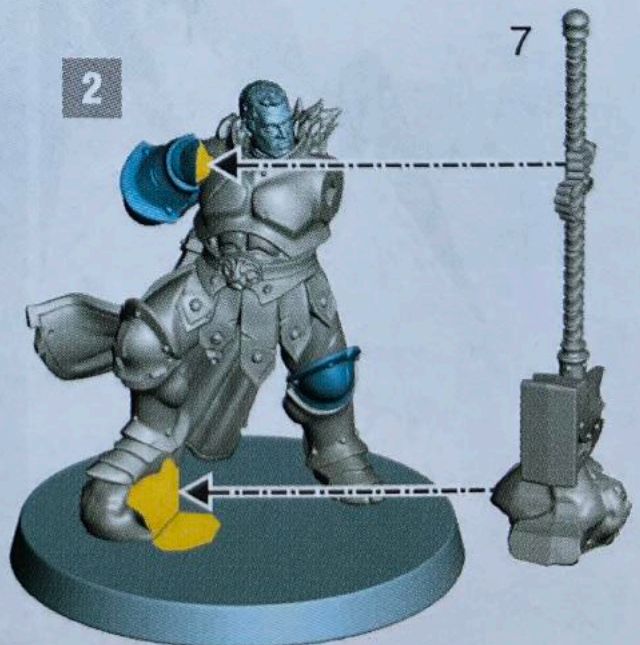
- Before assembling your model kit please read through the instructions in this booklet carefully.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione.

CITADEL®

© Copyright 2019, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993202180185

1**2****3**

4



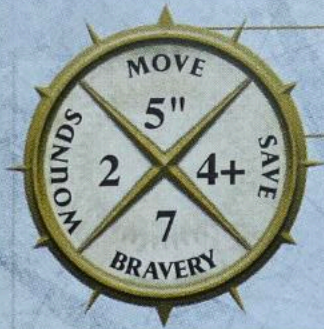
5



6



Berek the Indomitable can be fielded as a Liberator with Grandhammer. The essential rules for Liberators can be found below – for the latest rules for this unit, and much more, see the relevant battle tome for your army.



LIBERATORS

The hosts of the Stormcast Eternals thunder down from the Celestial Realm, intent on laying low the tyrant and the fiend. The core of most Stormhosts is comprised of hammer-wielding Liberators, warriors who are adept at unleashing Sigmar's wrath.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Warhammer(s)	1"	2	4+	3+	-	1
Warblade(s)	1"	2	3+	4+	-	1
Grandhammer	1"	2	4+	3+	-1	2
Grandblade	1"	2	3+	4+	-1	2

DESCRIPTION

A unit of Liberators has any number of models. The unit is armed with one of the following weapon options: Warhammer and Sigmarite Shield; Warblade and Sigmarite Shield; pair of Warblades; or pair of Warhammers. 1 in every 5 models can replace the unit's weapon option with a Grandhammer or a Grandblade.

Liberator-Prime: The leader of this unit is a Liberator-Prime. Add 1 to the Attacks characteristic of a Liberator-Prime's melee weapon.

ABILITIES

Lay Low the Tyrants: *Liberators are formidable against powerful warlords and vicious creatures.*

You can add 1 to hit rolls for attacks made by this unit that target an enemy unit with a Wounds characteristic of 5 or more.

Paired Weapons: *An extra weapon allows a Liberator to feint and parry.*

Each unmodified hit roll of 6 made for a model armed with either a pair or warhammers or a pair of warblades inflicts 2 hits on the target instead of 1. Make a wound and save roll for each hit.

Sigmarite Shields: *These sigilic shields protect their bearer in battle.*

You can re-roll save rolls of 1 for attacks that target this unit if any models from this unit are carrying Sigmarite Shields.

KEYWORDS

ORDER, CELESTIAL, HUMAN, STORMCAST ETERNAL, REDEEMER, LIBERATORS



LIBERATORS

Les osts des Stormcast Eternals frappent comme la foudre depuis leur Royaume Céleste, afin d'abattre tyrans et démons. Le noyau de la plupart des Stormhosts est constitué de Liberators, des guerriers experts dans l'art d'apporter la colère de Sigmar.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blessier	Perf.	Dégâts
Marteau(x) de Guerre	1"	2	4+	3+	-	1
Lame(s) de Guerre	1"	2	3+	4+	-	1
Grand Marteau	1"	2	4+	3+	-1	2
Grande Lame	1"	2	3+	4+	-1	2

DESCRIPTION

Une unité de Liberators peut avoir n'importe quel nombre de figurines. L'unité est armée d'une des options d'armes suivantes: Marteau de Guerre et Bouclier de Sigmarite; Lame de Guerre et Bouclier de Sigmarite; paire de Lames de Guerre; paire de Marteaux de Guerre. 1 figurine sur 5 peut remplacer l'option d'armes de l'unité par un Grand Marteau ou une Grande Lame.

Liberator-Prime:

Le leader de cette unité est un Liberator-Prime. Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de son arme de mêlée.

APTITUDES

Renversez les Tyrans:

Les Liberators sont redoutables contre les adversaires imposants.

Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche pour les attaques effectuées par cette unité et ciblant une unité ennemie ayant une caractéristique de Blessures de 5 ou plus.

Paire d'Armes:

Une seconde arme permet aux Liberators de parer et de feindre.

Chaque jet de touche non modifié de 6 pour une figurine armée d'une paire de Marteaux de Guerre ou de Lames de Guerre inflige 2 touches à la cible au lieu de 1.

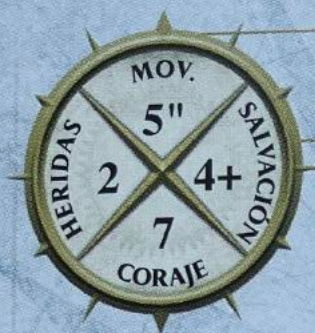
Effectuez un jet de blessure et de sauvegarde pour chaque touche.

Boucliers de Sigmarite:

Les signes gravés sur ces boucliers offrent un surcroît de protection.

Vous pouvez relancer les jets de sauvegarde de 1 pour les attaques qui ciblent cette unité si une ou plusieurs figurines de cette unité portent un Bouclier de Sigmarite.

Puedes desplegar a Berek the Indomitable como un Liberator con gran martillo. Estas reglas esenciales de los Liberators permiten desplegar la miniatura; consulta el tomo de batalla relevante de tu ejército para conseguir las reglas completas de la unidad.



LIBERATORS

Las huestes de Stormcast Eternals descienden del Reino Celestial para acabar con los tiranos y sus siervos. El núcleo de cada Huestormenta está formado por Liberators con martillos que desatan la ira de Sigmar.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Martillo/s de guerra	1"	2	4+	3+	-	1
Espadas/s de guerra	1"	2	3+	4+	-	1
Gran martillo	1"	2	4+	3+	-1	2
Gran espada	1"	2	3+	4+	-1	2

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Liberators tiene cualquier cantidad de miniaturas. La unidad está armada con una de las siguientes opciones de armas: un martillo de guerra y escudo de sigmarita; una espada de guerra y escudo de sigmarita; un par de espadas de guerra; o un par de martillos de guerra. Una de cada cinco miniaturas puede reemplazar la opción de armas de la unidad con un gran martillo o una gran espada.

Liberator-Prime.

El líder de esta unidad es un Liberator-Prime. Añade 1 al atributo Ataques de las armas de combate de un Liberator-Prime.

HABILIDADES

Armas emparejadas.

Un arma adicional permite que el Liberator finte y pare.

Cada resultado para impactar no modificado de 6 obtenido por una miniatura armada con un par de martillos de guerra o un par de espadas de guerra inflige 2 impactos en el blanco en lugar de 1. Haz una tirada para herir y salvar por cada impacto.

Derrocar a los tiranos.

Los Liberators son fantásticos contra señores de la guerra y criaturas viles.

Puedes añadir 1 a las tiradas para impactar a los ataques realizados por esta unidad que tengan como blanco a una unidad enemiga con un atributo Heridas de 5 o más.

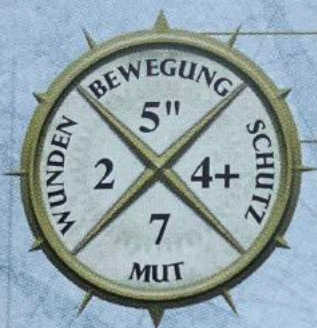
Escudo de sigmarita.

Estos escudos protegen a su portador en combate.

Puedes repetir las tiradas de salvación de 1 de los ataques que tengan como blanco a esta unidad si cualquier miniatura de esta unidad porta escudos de sigmarita.

Berek the Indomitable kann als Liberator mit Großhammer aufgestellt werden. Unten findest du die grundlegenden Regeln für Liberators – die aktuellsten Regeln für diese Einheit und vieles mehr findest du im Battletome deiner Armee.

LIBERATORS



Die Heere der Stormcast Eternals donnern aus dem Celestischen Reich herab, um den Tyrannen und das Böse zu bezwingen. Der Kern der meisten Sturmheere besteht aus hammerschwingenden Liberators, die mit dem Zorn des Sigmar über den Feind kommen.

NAHKAMPFWAFFEN

	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Kriegshammer	1"	2	4+	3+	-	1
Kriegsklinge	1"	2	3+	4+	-	1
Großhammer	1"	2	4+	3+	-1	2
Großklinge	1"	2	3+	4+	-1	2

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Liberators besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Die Einheit ist mit einer der folgenden Waffenoptionen bewaffnet: Kriegshammer und Sigmaritschild, Kriegsklinge und Sigmaritschild, paarweise geführte Kriegsklingen oder paarweise geführte Kriegshämmer. Jeweils 1 von 5 Modellen kann die Waffenoption der Einheit durch einen Großhammer oder eine Großklinge ersetzen.

Liberator-Prime:

Der Anführer dieser Einheit ist ein Liberator-Prime. Addiere 1 zum Attackenwert der Nahkampfwaffe eines Liberator-Prime.

FÄHIGKEITEN

Tod den Tyrannen:

Liberators sind überragend gegen mächtige Kriegsherren und teuflische Kreaturen.

Du darfst 1 zu Trefferwürfen für Attacken dieser Einheit addieren, die eine feindliche Einheit mit einem Wundenwert von 5 oder mehr als Ziel haben.

Sigmaritschilde:

Diese siegelbesetzten Schilde schützen ihren Träger in der Schlacht.

Du darfst für Attacken, die diese Einheit als Ziel haben, Schutzwürfe von 1 wiederholen, wenn Modelle dieser Einheit Sigmaritschilde tragen.

Waffenpaar:

Eine zusätzliche Waffe ermöglicht einem Liberator Finten und Paraden.

Jeder unmodifizierte Trefferwurf von 6 für ein Modell, das entweder mit paarweise geführten Kriegshämmern oder paarweise geführten Kriegsklingen bewaffnet ist, verursacht 2 Treffer beim Ziel anstelle von 1. Führe für jeden Treffer einen Verwundungswurf und einen Schutzwurf durch.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, CELESTISCH, MENSCH, STORMCAST ETERNAL, ERLÖSER, LIBERATORS



LIBERATORS

Le schiere degli Stormcast Eternals calano tonando dal Reame Celestiale, decise ad abbattere tiranni e malvagi. Il nerbo di gran parte delle Stormhosts è formato da Liberators armati di martelli, guerrieri esperti nello scatenare l'ira di Sigmar.

ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Martello/i da guerra	1"	2	4+	3+	-	1
Lama/e da guerra	1"	2	3+	4+	-	1
Gran martello	1"	2	4+	3+	-1	2
Grande lama	1"	2	3+	4+	-1	2

DESCRIZIONE

Un'unità di Liberators include un numero qualsiasi di modelli. L'unità è armata con una delle seguenti opzioni d'arma: martello da guerra e scudo di sigmarite; lama da guerra e scudo di sigmarite; coppia di lame da guerra; coppia di martelli da guerra. 1 modello ogni 5 può sostituire l'opzione d'arma dell'unità con un gran martello o una grande lama.

Liberator-Prime:

il leader di questa unità è il Liberator-Prime. Aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi dell'arma da mischia del Liberator-Prime.

ABILITÀ

Abbatti i Tiranni:

i Liberators sono formidabili contro i potenti condottieri e le creature malvagie.

Puoi aggiungere 1 ai tiri per colpire degli attacchi sferrati da questa unità che hanno come bersaglio un'unità nemica con una caratteristica Ferite di 5 o più.

Armi a Coppia: un'arma aggiuntiva consente a un Liberator di effettuare una finta e parare.

Ogni tiro per colpire non modificato pari a 6 effettuato per un modello armato con una coppia di martelli da guerra o una coppia di lame da guerra infligge al bersaglio

2 colpi invece di 1. Effettua un tiro per ferire e salvezza per ciascun colpo.

Scudi di Sigmarite: questi scudi proteggono in battaglia i portatori.

Puoi ripetere i tiri salvezza pari a 1 degli attacchi che hanno come bersaglio questa unità se qualsiasi modello di questa unità porta scudi di sigmarite.

KEYWORDS

ORDINE, CELESTIALE, UMANO, STORMCAST ETERNAL, REDEEMER, LIBERATORS