



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
— COMMEMORATIVE SERIES —

ANASTA MALKORION VAMPIRE LORD



**• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER
• LEER ANTES DE MONTAR • LIES DIES ZUERST
• LEGGI PRIMA QUESTO**

- Before assembling your model kit, please read through the instructions in this booklet carefully.
- Avant de vous lancer dans l'assemblage de ce kit, veuillez lire attentivement les instructions de ce livret.
- Antes de montar el contenido de este kit, lee estas instrucciones cuidadosamente.
- Bitte lies diese Anleitung sorgfältig, bevor du mit dem Zusammenbau deines Modells beginnst.
- Prima di assemblare il tuo modello, leggi le istruzioni di questo libretto con attenzione.

• EXPLANATION OF SYMBOLS • EXPLICATION DES SYMBOLES
• EXPLICACIÓN DE SIMBOLOS • ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE
• LEGENDA DEI SIMBOLI



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

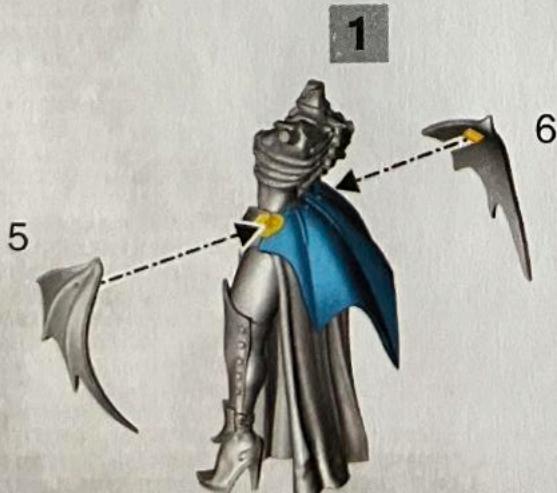


- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

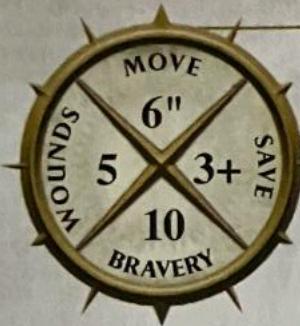
1



2



3**4****3**



VAMPIRE LORD

Vampire Lords are elder undead whose dark powers have only deepened over the long centuries. Each is a warrior to be feared, while their command of necromancy sees them raise up fresh reanimated warriors with but a pulse of will.

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Soulbound Blades	1"	4	3+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

A Vampire Lord is a single model armed with Soulbound Blades.

FLY: This model can fly.

ABILITIES

The Hunger:
Soulblight creatures crave the taste of blood and are empowered when they drink deep from the veins of defeated foes.

At the end of the combat phase, if any enemy models were slain by wounds inflicted by this model's attacks in that phase, you can heal up to D3 wounds allocated to this model.

MAGIC

This model is a **WIZARD**. It can attempt to cast 1 spell in your hero phase and attempt to unbind 1 spell in the enemy hero phase. It knows the Arcane Bolt and Mystic Shield spells.

COMMAND ABILITIES

Crimson Feast: *The Vampire Lord unshackles the monstrous bloodlust that lurks within their soul, their bestial appetites soon spreading to the undead bound to their will.*

You can use this command ability in the combat phase. If you do so, pick 1 friendly **SOULBLIGHT GRAVELORDS SUMMONABLE** unit wholly within 12" of this model. Add 1 to the Attacks characteristic of that unit's melee weapons until your next hero phase. The same unit cannot benefit from this command ability more than once per phase.

KEYWORDS

DEATH, VAMPIRE, SOULBLIGHT GRAVELORDS, HERO, WIZARD, VAMPIRE LORD



VAMPIRE LORD

Les Vampire Lords sont de vieux morts-vivants dont les sombres pouvoirs se sont accrus au fil des siècles. Chacun d'eux est un redoutable guerrier, et leur maîtrise de la nécromancie leur permet de ressusciter des soldats par leur seule volonté.

ARMES DE MÈLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Lames des Âmes	1"	4	3+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

Un Vampire Lord est une figurine individuelle armée de Lames des Âmes.

VOL: Cette figurine peut voler.

APTITUDES

La Faim: *Les vampires Soulblights sont affamés de sang et se trouvent renforcés quand ils boivent aux veines de leurs ennemis vaincus.*

À la fin de la phase de combat, si une ou plusieurs figurines ennemis ont été tuées par des blessures infligées par des attaques de cette figurine à cette phase, vous pouvez guérir jusqu'à D3 blessures allouées à cette figurine.

MAGIE

Cette figurine est un **SORCIER**. Il peut tenter de lancer 1 sort à votre phase des héros et de dissiper 1 sort à la phase des héros adverse. Il connaît les sorts Trait Magique et Bouclier Mystique.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Festin Carmin: *Le Vampire Lord déchaîne la monstrueuse soif de sang tapie dans son âme, et son appétit bestial se diffuse aux morts-vivants asservis à sa volonté.*

Vous pouvez utiliser cette aptitude de commandement à la phase de combat. Si vous le faites, choisissez 1 unité

INVOCABLE SOULBLIGHT GRAVELORDS amie entièrement à 12" ou moins de cette figurine. Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques des armes de mêlée de l'unité choisie jusqu'à votre prochaine phase des héros. Une unité ne peut pas bénéficier de cette aptitude de commandement plus d'une fois par phase.



VAMPIRE LORD

Los Vampire Lords son ancianos no muertos cuyos poderes oscuros no han hecho más que crecer a lo largo de los siglos. Son guerreros a temer, además de que su control de la nigromancia les permite levantar nuevos guerreros reanimados con un pulso de voluntad.

ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Arma almajurada	1"	4	3+	3+	-1	1D3

DESCRIPCIÓN

Un Vampire Lord es una sola miniatura armada con armas almajuradas.

VOLAR: Esta miniatura puede volar.

HABILIDADES

El hambre: *Las criaturas Soulblight ansían el sabor de la sangre y ganan poder al beber de las venas de los enemigos derrotados.*

Al final de la fase de combate, si alguna miniatura enemiga murió a causa de las heridas infligidas por los ataques de esta miniatura en esa fase, puedes curar hasta 1D3 heridas asignadas a esta miniatura.

MAGIA

Esta miniatura es un **MAGO**. Puede intentar lanzar 1 hechizo en tu fase de héroe e intentar disparar 1 hechizo en la fase de héroe enemiga. Conoce los hechizos Proyectil mágico y Escudo místico.

HABILIDADES DE MANDO

Festín de sangre: *El Vampire Lord libera la monstruosa sed de sangre que acecha en su alma y su bestial apetito pronto se extiende a los no muertos atados a su voluntad.*

Puedes usar esta habilidad de mando en la fase de combate. Si lo haces, elige una unidad **INVOCABLE SOULBLIGHT GRAVELORDS** amiga completamente a 12" o menos de esta miniatura. Suma 1 al atributo Ataques de las armas de combate de esa unidad hasta tu siguiente fase de héroe. Una misma unidad no puede beneficiarse de esta habilidad de mando más de una vez por fase.



VAMPIRE LORD

Vampire Lords sind alte Untote, deren finstere Macht im Laufe langer Jahrhunderte nur zugenommen hat. Sie sind furchteinflößende Krieger, und die Kunst der Nekromantie gestattet ihnen, mittels eines einzigen Gedankens Gefallene als frische Soldaten zu reanimieren.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Seelenbund-Klingen	1"	4	3+	3+	-1	W3

BESCHREIBUNG

Ein Vampire Lord ist ein einzelnes Modell, das mit Seelenbund-Klingen bewaffnet ist.

FLIEGEN: Dieses Modell kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Der Hunger: Vom Soulblight-Fluch befallene Kreaturen verzehren sich nach dem Geschmack von Blut und gewinnen an Kraft, wenn sie in tiefen Zügen aus den Adern besiegter Gegner trinken.

Am Ende der Nahkampfphase kannst du bis zu W3 diesem Modell zugewiesene Verwundungen heilen, wenn in dieser Phase mindestens ein feindliches Modell durch Verwundungen getötet wurde, die durch Attacken dieses Modells verursacht wurden.

MAGIE

Dieses Modell ist ein **ZÄUBERER**. Es kann in deiner Heldenphase 1 Zauber zu wirken und in der gegnerischen Heldenphase 1 Zauber zu bannen versuchen. Es kennt sie Zauber Arkanes Geschoss und Mystischer Schild.

BEFEHLSFÄHIGKEITEN

Blutrotes Mahl: Der Vampire Lord lässt dem monströsen Bludurst, der in seiner Seele lauert, freien Lauf, und diese bestialische Gier greift schnell auf die Untoten über, die seinem Willen unterworfen sind.

Du kannst diese Befehlsfähigkeit in der Nahkampfphase einsetzen. Wenn du dies tust, wähle 1 befreundete **BESCHWÖRbare** Einheit der **SOULBLIGHT GRAVELORDS** vollständig innerhalb von 12" um dieses Modell. Addiere bis zu deiner nächsten Heldenphase 1 zum Attackenwert der Nahkampfwaffen jener Einheit. Eine Einheit kann nicht mehr als einmal pro Phase von dieser Befehlsfähigkeit profitieren.



VAMPIRE LORD

I Vampire Lords sono antichi nonmorti i cui oscuri poteri sono solo aumentati nel corso dei secoli. Ciascuno è un guerriero temibile, e la padronanza della necromanzia consente loro di evocare nuovi combattenti con un semplice impulso di volontà.

ARMI DA MISCHIA	Gittata	Attacchi	Per Colpire	Per Ferire	Impatto	Danni
Lame con legame spirituale	1"	4	3+	3+	-1	D3

DESCRIZIONE

Un Vampire Lord è un singolo modello armato con lame con legame spirituale.

VOLARE: questo modello può volare.

ABILITÀ

La Sete: le creature Soulblight bramano il sapore del sangue e diventano più forti quando bevono dalle vene dei nemici sconfitti.

Alla fine della fase di combattimento, se qualsiasi modello nemico è stato ucciso da ferite inflitte dagli attacchi di questo modello in quella fase, puoi sanare fino a D3 ferite assegnate a questo modello.

MAGIA

Questo modello è un **MAGO**. Può tentare di lanciare 1 incantesimo nella tua fase degli eroi e tentare di dissipare 1 incantesimo nella fase degli eroi nemica. Conosce gli incantesimi Dardo Arcano e Scudo Mistico.

ABILITÀ DI COMANDO

Banchetto Cremisi: il Vampire Lord scatena la mostruosa sete di sangue che cova nell'anima, e tale appetito bestiale ben presto contagia i nonmorti vincolati alla sua volontà.

Puoi usare questa abilità di comando nella fase di combattimento. Se lo fai, scegli 1 unità **EVOCABILE** di **SOULBLIGHT GRAVELORDS** amica interamente entro 12" da questo modello. Fino alla tua prossima fase degli eroi aggiungi 1 alla caratteristica Attacchi delle armi da mischia di quell'unità. La stessa unità non può beneficiare di questa abilità di comando più di una volta per fase.

KEYWORDS

MORTE, VAMPIRO, SOULBLIGHT GRAVELORDS, EROE, MAGO, VAMPIRE LORD

warhammer.com



993202070523



MADE IN
THE UK

Games Workshop Limited. NG7 2WS, UK
© Copyright Games Workshop Limited 2021.

