



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

ALLARUS CUSTODIANS





• **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• **LIES DIES ZUERST** • LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS** • **EXPLICATION DES SYMBOLES** • **EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**
• **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Do not glue the components
- Ne pas coller les éléments
- No pegar los componentes
- Bitte die Teile nicht kleben
- Non incollare i componenti



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



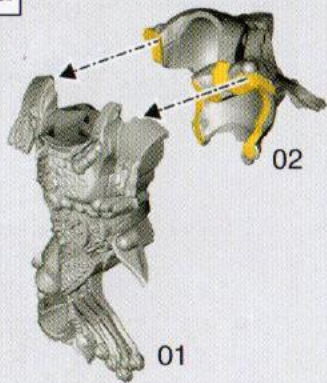
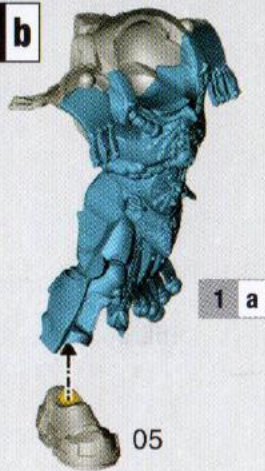
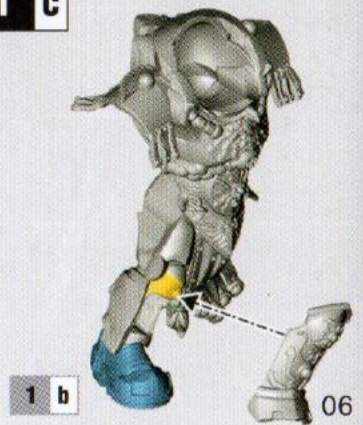
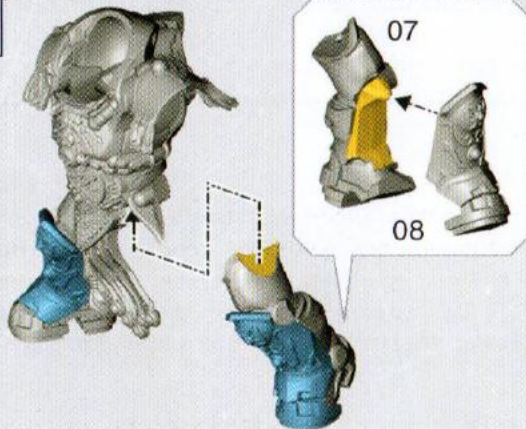
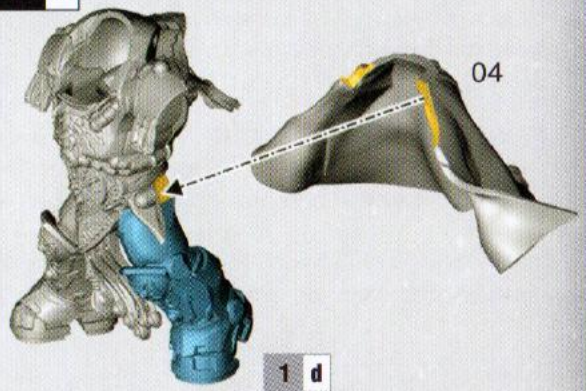
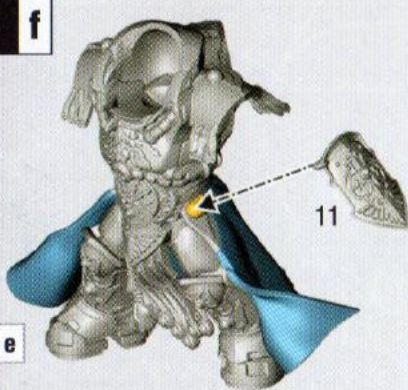
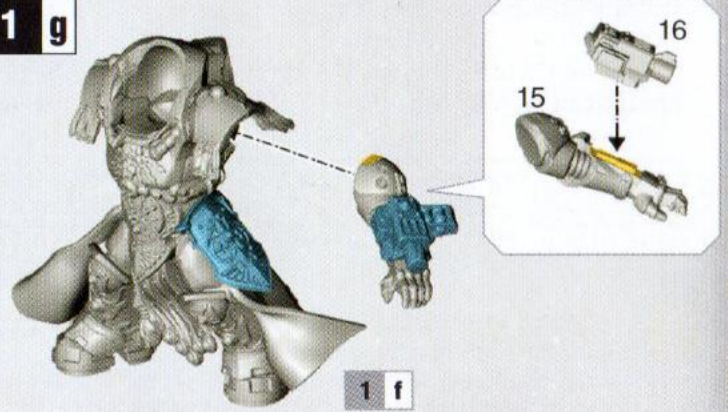
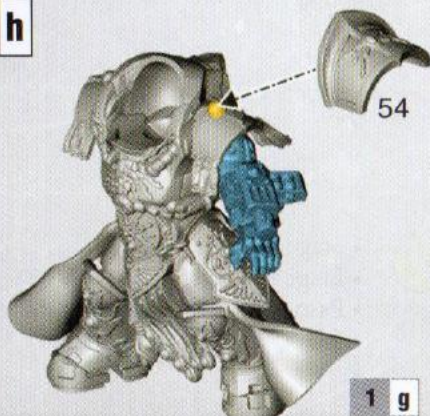
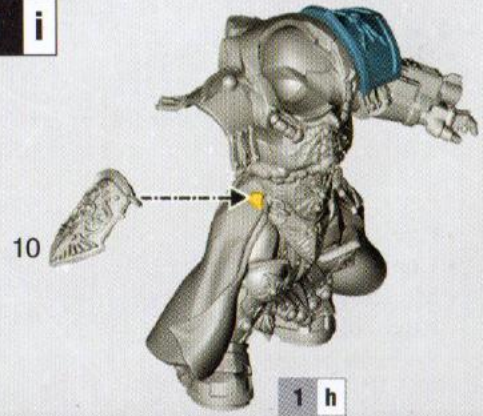
- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

1**ALLARUS CUSTODIAN A****1 a****1 b****1 c****1 d****1 e****1 f****1 g****1 h****1 i**

1 j



Misericordia

09



1 i

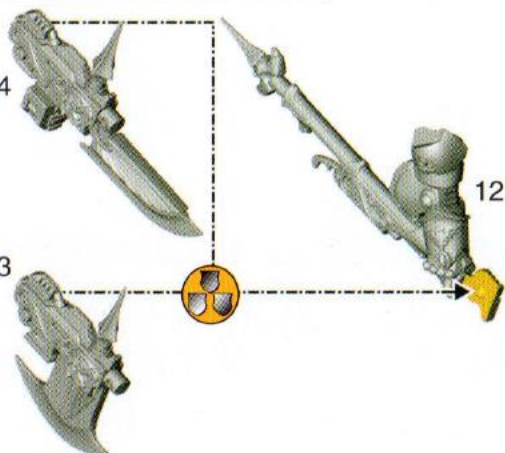


1 k

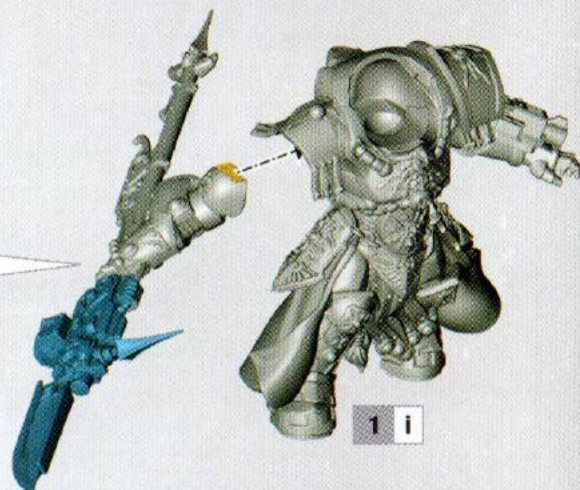
Guardian spear • Hache de castellan
Lanza de guardián • Wächterspeer
Lancia guardian

14

13



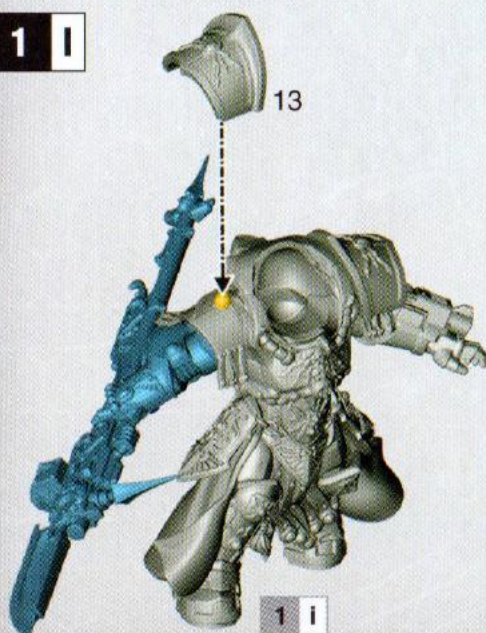
Castellan axe • Lance de gardien
Hacha de castellano • Kastellanaxt
Ascia castellan



1 i

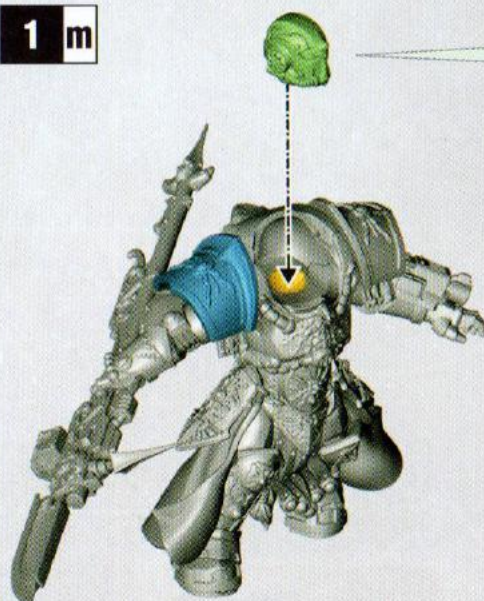
1 l

13

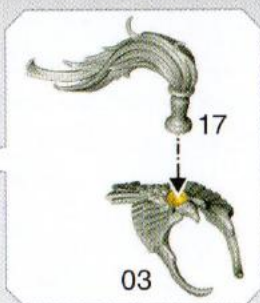
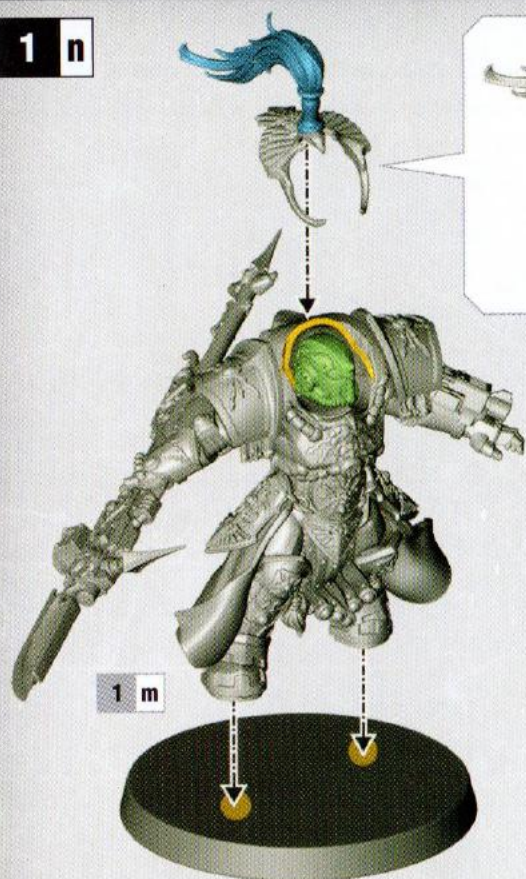


1 i

1 m



1 n



1 m



CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

2-3

SHIELD-CAPTAIN
IN ALLARUS TERMINATOR ARMOUR



2;4

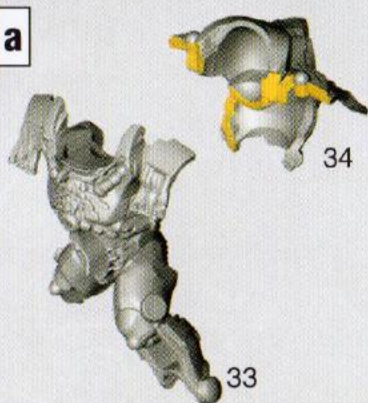
ALLARUS CUSTODIAN B



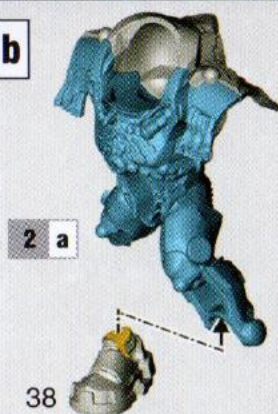


• FOLLOW STEP 2 FOR ALL VARIANTS • SUIVRE LES ÉTAPES 2 POUR TOUTES LES VARIANTES • SIGUE LOS PASOS 2 PARA TODAS LAS VARIANTES • FOLGE SCHRITT 2 FÜR ALLE VARIANTEN • SEGUI LA FASE 2 PER TUTTE LE VARIANTI

2 a



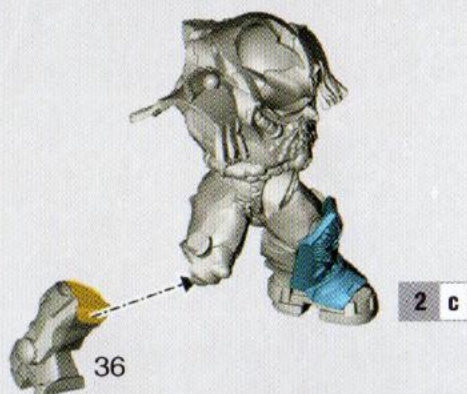
2 b



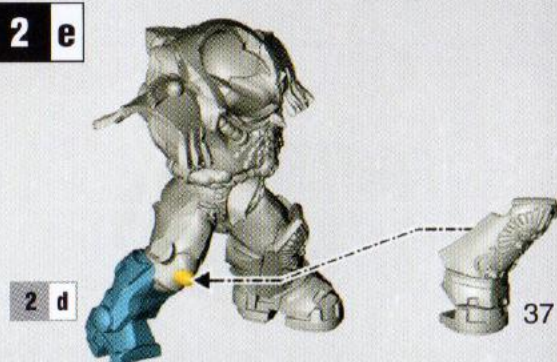
2 c



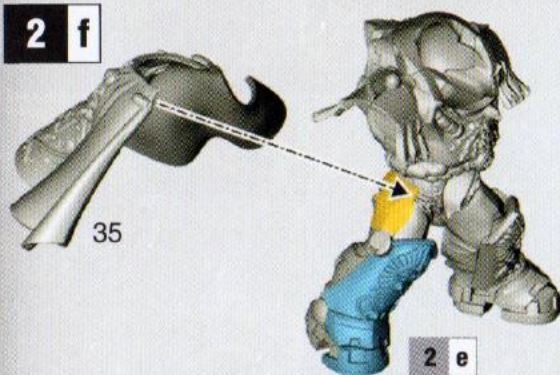
2 d



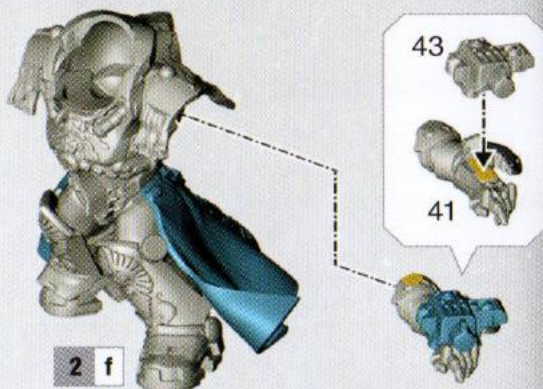
2 e



2 f



2 g



2 h

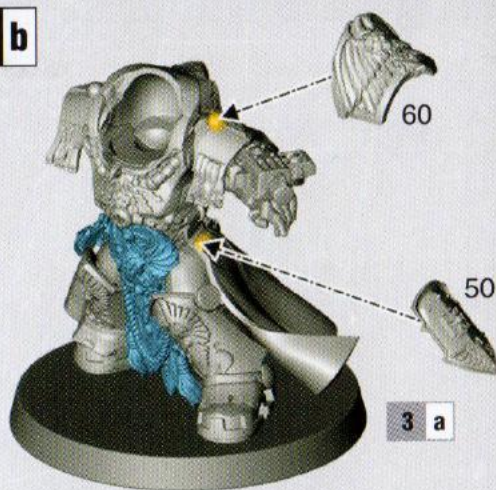


3 SHIELD-CAPTAIN IN ALLARUS TERMINATOR ARMOUR

3 a



3 b



3 c



Misericordia

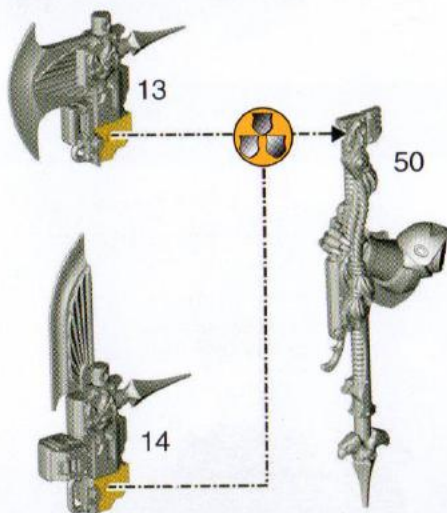


3 b



3 d

Castellan axe • Lance de gardien • Hacha de castellano
Kastellanaxt • Ascia castellan



Guardian spear • Hache de castellan • Lanza de guardián
Wächterspeer • Lancia guardian



3 e

59



3 d

3 f



3 e

- 62
- 63
- 64
- 65
- 66
- 67

3 g



52



03

3 f



4 ALLARUS CUSTODIAN B

4 a

45



2

4 b



58

46

4 a

4 c



Misericordia



40



4 b



4 d

Castellan axe • Lance de gardien • Hacha de castellano
Kastellanaxt • Ascia castellan



13



44



14



4 c



Guardian spear • Hache de castellan • Lanza de guardián
Wächterspeer • Lancia guardian

4 e



57

4 d

4 f



4 e



62

63

64

65

66

67

4 h



42

03

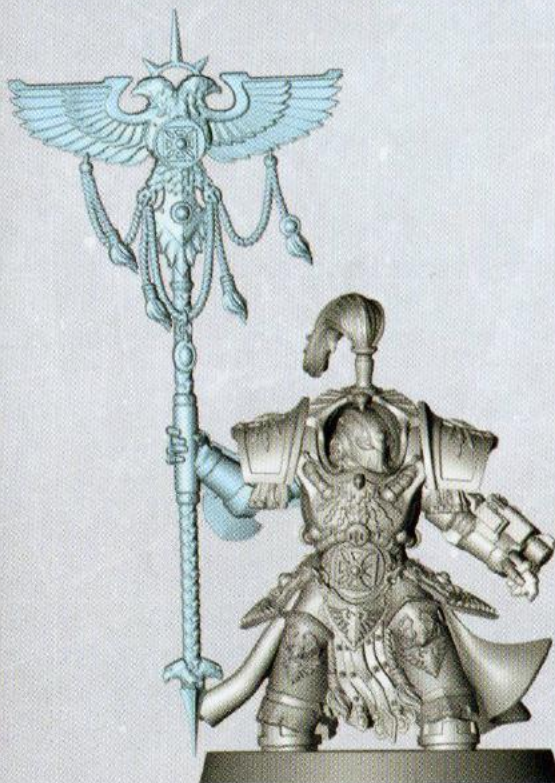
4 g



CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

5-6

VEXILUS PRAETOR
IN ALLARUS TERMINATOR ARMOUR



5;7

ALLARUS CUSTODIAN C



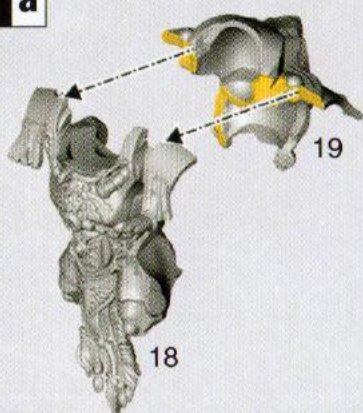


• FOLLOW STEP 5 FOR ALL VARIANTS

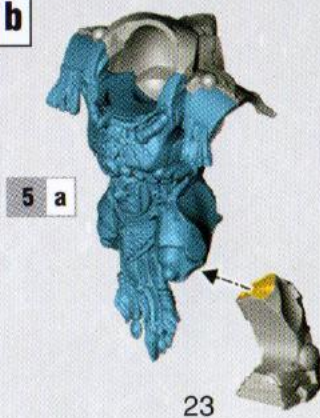
• SUIVRE LES ÉTAPES 5 POUR TOUTES LES VARIANTES • SIGUE LOS PASOS 5 PARA TODAS LAS VARIANTES

• FOLGE SCHRITT 5 FÜR ALLE VARIANTEN • SEGUI LA FASE 5 PER TUTTE LE VARIANTI

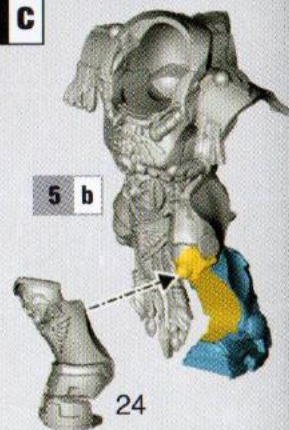
5 a



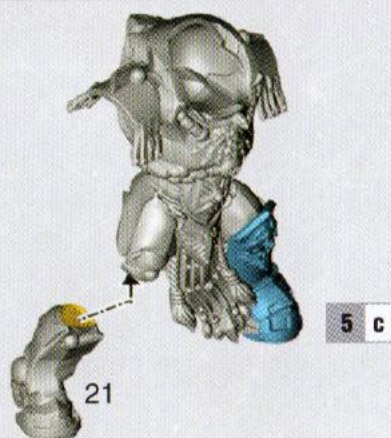
5 b



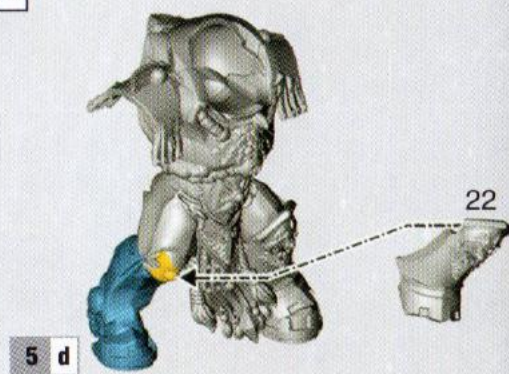
5 c



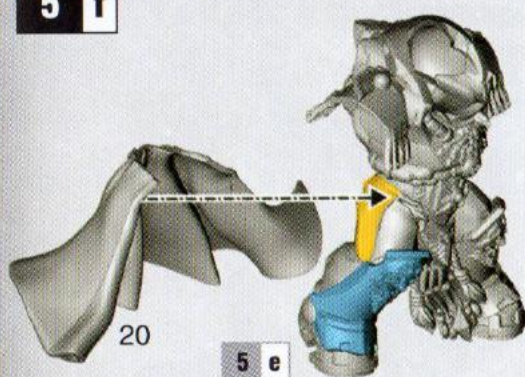
5 d



5 e



5 f



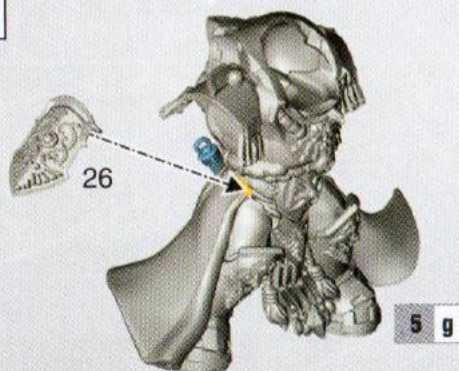
5 g



Misericordia



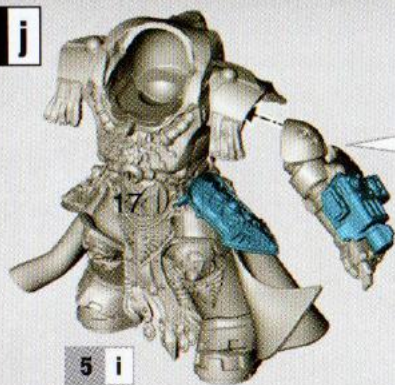
5 h



5 i



5 j

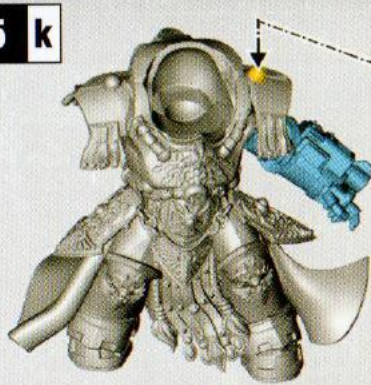


31

30

5 i

5 k



56

5 j

5 l



5 k



62

63

64

65

66

67

5 m



5 l



32

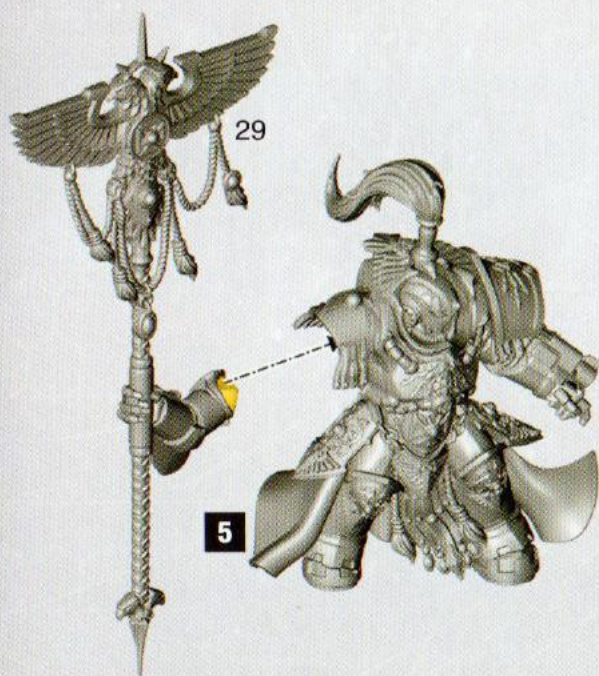
03



6

VEXILUS PRAETOR IN ALLARUS TERMINATOR ARMOUR

6 a



29

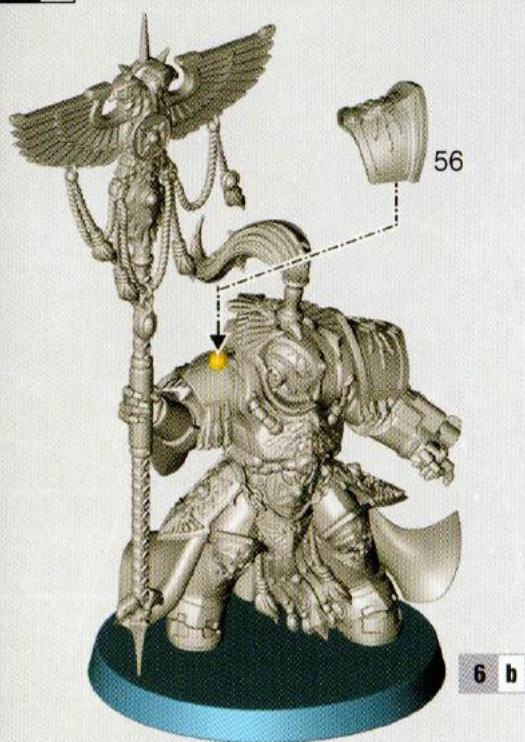
5

6 b



6 a

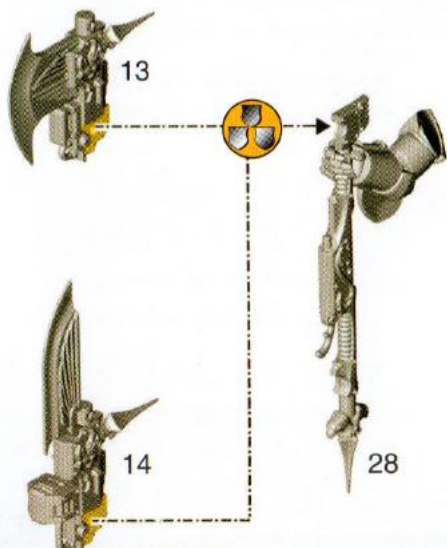
6 c



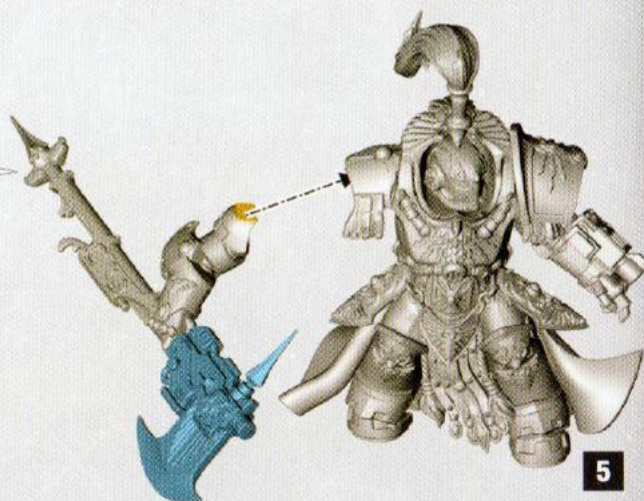
7 ALLARUS CUSTODIAN C

7 a

Castellan axe • Lance de gardien • Hacha de castellano
Kastellanaxt • Ascía castellan



Guardian spear • Hache de castellan • Lanza de guardián
Wächterspeer • Lancia guardian



7 b



7 a

7 c



7 b



CITADEL
PAINT SYSTEM



BASE MEPHISTON RED

SHADE CARROBURG CRIMSON

LAYER EVIL SUNZ SCARLET

LAYER TAU LIGHT OCHRE

BASE BUGMAN'S GLOW

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER CADIAN FLESHSTONE

LAYER KISLEV FLESH

BASE RETRIBUTOR ARMOUR

SHADE REIKLAND FLESHSHADE

LAYER AURIC ARMOUR GOLD

LAYER STORMHOST SILVER

BASE KANTOR BLUE

SHADE NULN OIL

LAYER TEMPLE GUARD BLUE

EDGE BAHARROTH BLUE

ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

ALLARUS CUSTODIANS



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Allarus Custodian	6"	2+	2+	5	5	4	4	9	2+

This unit contains 3 Allarus Custodians. It can include up to 7 additional Allarus Custodians (**Power Rating +5 per model**). Each model is armed with a castellan axe and a balistus grenade launcher.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Balistus grenade launcher	12"	Assault D3	4	-3	1	-
Castellan axe (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Guardian spear (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Castellan axe (melee)	Melee	Melee	+3	-2	D3	-
Guardian spear (melee)	Melee	Melee	+1	-3	D3	-
Misericordia	Melee	Melee	User	-2	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon unless it is also equipped with a storm shield.

WARGEAR OPTIONS

- Any model may replace its castellan axe with a guardian spear.
- Any model may take a misericordia.

ABILITIES

Aegis of the Emperor

Slayers of Tyrants: When models in this unit pile in and consolidate, they can move up to 3" towards the nearest enemy **CHARACTER** even if it is not the nearest enemy model, so long as they finish this move within 1" of an enemy unit.

From Golden Light: During deployment, you can set up this unit in a Godstrike-pattern teleportarium array instead of placing them on the battlefield. At the end of any of your Movement phases they can teleport into battle – set them up anywhere on the battlefield that is more than 9" away from any enemy models.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

INFANTRY, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

SHIELD-CAPTAIN IN ALLARUS TERMINATOR ARMOUR



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Shield-Captain in Allarus Terminator Armour	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

A Shield-Captain in Allarus Terminator Armour is a single model armed with a guardian spear and balistus grenade launcher.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Balistus grenade launcher	12"	Assault D3	4	-3	1	-
Castellan axe (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Guardian spear (shooting)	24"	Rapid Fire 1	4	-1	2	-
Castellan axe (melee)	Melee	Melee	+3	-2	D3	-
Guardian spear (melee)	Melee	Melee	+1	-3	D3	-
Misericordia	Melee	Melee	User	-2	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon unless it is also equipped with a storm shield.

WARGEAR OPTIONS

- This model may replace its guardian spear with a castellan axe.
- This model may take a misericordia.

ABILITIES

Aegis of the Emperor

Inspirational Fighter: You can re-roll hit rolls of 1 made for friendly **ADEPTUS CUSTODES** units within 6" of this model.

From Golden Light: During deployment, you can set up this model in a Godstrike-pattern teleportarium array instead of placing it on the battlefield. At the end of any of your Movement phases this model can teleport into battle – set it up anywhere on the battlefield that is more than 9" away from any enemy models.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

CHARACTER, INFANTRY, TERMINATOR, SHIELD-CAPTAIN

ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

VEXILUS PRAETOR IN ALLARUS TERMINATOR ARMOUR



NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Vexilus Praetor in Allarus Terminator Armour	6"	2+	2+	5	5	6	4	9	2+

A Vexilus Praetor in Allarus Terminator Armour is a single model armed with a balistus grenade launcher.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Balistus grenade launcher	12"	Assault D3	4	-3	1	-
Misericordia	Melee	Melee	User	-2	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon unless it is also equipped with a storm shield.

WARGEAR OPTIONS

- This model may take a misericordia.

ABILITIES

Aegis of the Emperor

From Golden Light: During deployment, you can set up this model in a Godstrike-pattern teleportarium array instead of placing it on the battlefield. At the end of any of your Movement phases this model can teleport into battle – set it up anywhere on the battlefield that is more than 9" away from any enemy models.

Custodes Vexilla: You can re-roll failed Morale tests for friendly **IMPERIUM INFANTRY** and **BIKER** units within 6" of this model. In addition, when you add this model to your army, choose one of the following vexillas for this model to carry:

Vexilla Imperius: **ADEPTUS CUSTODES** models (other than **VEHICLES**) add 1 to their Attacks characteristic whilst their unit is within 6" of any friendly **VEXILUS PRAETORS** with this vexilla.

Vexilla Defensor: **IMPERIUM INFANTRY** units have a 5+ invulnerable save against ranged weapons whilst they are wholly within 9" of any friendly **VEXILUS PRAETORS** with this vexilla.

Vexilla Magnifica: Your opponent must subtract 1 from hit rolls in the Shooting phase for attacks that target **ADEPTUS CUSTODES** units within 6" of any friendly **VEXILUS PRAETORS** with this vexilla.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

CHARACTER, INFANTRY, TERMINATOR, VEXILUS PRAETOR

FRENCH

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

ALLARUS CUSTODIANS



13
PUISSANCE

NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Allarus Custodian	6"	2+	2+	5	5	4	4	9	2+

Cette unité contient 3 Allarus Custodians. Elle peut inclure jusqu'à 7 Allarus Custodians additionnels (**Rang de Puissance +5 par figurine**). Chaque figurine est armée d'une hache de castellan et d'un lance-grenades Balistus.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Lance-grenades Balistus	12"	Assaut D3	4	-3	1	-
Hache de castellan (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Lance de gardien (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Hache de castellan (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+3	-2	D3	-
Lance de gardien (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+1	-3	D3	-
Miséricordia	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme, à moins d'être également équipé d'un bouclier Storm.

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Chaque figurine peut remplacer sa hache de castellan par une lance de gardien.
- Chaque figurine peut recevoir une miséricordia.

APTITUDES

Égide de l'Empereur

Tueurs de Tyrans: Lorsque les figurines de cette unité engagent et consolident, elles peuvent se déplacer de jusqu'à 3" vers le **PERSONNAGE** ennemi le plus proche même s'il ne s'agit pas de la figurine ennemie la plus proche, tant qu'ils terminent ce mouvement à 1" ou moins d'une unité ennemie.

D'une Lueur Dorée: Au déploiement, vous pouvez placer cette unité dans un téléportarium modèle Godstrike et non sur le champ de bataille. À la fin d'une de vos phases de Mouvement, cette unité peut se téléporter au combat; placez-la n'importe où sur le champ de bataille à plus de 9" de toute figurine ennemie.

MOTS-CLÉS DE FACTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS

INFANTERIE, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

FRENCH

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

SHIELD-CAPTAIN EN ARMURE TERMINATOR ALLARUS



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Shield-Captain en Armure Terminator Allarus	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

Un Shield-Captain en Armure Terminator Allarus est une figurine individuelle armée d'une lance de gardien et d'un lance-grenades Balistus.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Lance-grenades Balistus	12"	Assaut D3	4	-3	1	-
Hache de castellan (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Lance de gardien (tir)	24"	Tir Rapide 1	4	-1	2	-
Hache de castellan (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+3	-2	D3	-
Lance de gardien (mêlée)	Mêlée	Mêlée	+1	-3	D3	-
Miséricordia	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme, à moins d'être également équipé d'un bouclier Storm.

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Peut remplacer sa lance de gardien par une hache de castellan.
- Peut recevoir une miséricordia.

APTITUDES

Égide de l'Empereur

Combattant Galvanisant : Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour les unités **ADEPTUS CUSTODES** amies à 6" ou moins de cette figurine.

D'une Lueur Dorée : Au déploiement, vous pouvez placer cette figurine dans un téléportarium modèle Godstrike et non sur le champ de bataille. À la fin d'une de vos phases de Mouvement, cette figurine peut se téléporter au combat ; placez-la n'importe où sur le champ de bataille à plus de 9" de toute figurine ennemie.

MOTS-CLÉS DE FACTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS

PERSONNAGE, INFANTERIE, TERMINATOR, SHIELD-CAPTAIN

FRENCH

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

VEXILUS PRAETOR EN ARMURE TERMINATOR ALLARUS



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Vexilus Praetor en Armure Terminator Allarus	6"	2+	2+	5	5	6	4	9	2+

Un Vexilus Praetor en Armure Terminator Allarus est une figurine individuelle armée d'un lance-grenades Balistus.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Lance-grenades Balistus	12"	Assaut D3	4	-3	1	-
Miséricordia	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme, à moins d'être également équipé d'un bouclier Storm.

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT • Peut recevoir une miséricordia.

APTITUDES

Égide de l'Empereur

D'une Lueur Dorée: Au déploiement, vous pouvez placer cette figurine dans un téléportarium modèle Godstrike et non sur le champ de bataille. À la fin d'une de vos phases de Mouvement, cette figurine peut se téléporter au combat; placez-la n'importe où sur le champ de bataille à plus de 9" de toute figurine ennemie.

Vexilla Custodes: Vous pouvez relancer les tests de Moral ratés pour les unités IMPERIUM amies, d'INFANTERIE et de MOTARDS, à 6" ou moins de cette figurine. De plus, lorsque vous ajoutez cette figurine à votre armée, choisissez-lui un des vexillas suivants:

Vexilla Imperius: Les figurines ADEPTUS CUSTODES (autres que les VÉHICULES) ajoutent 1 à leur caractéristique d'Attaques tant que leur unité est à 6" ou moins d'au moins un VEXILUS PRAETOR ami avec ce vexilla.

Vexilla Defensor: Les unités d'INFANTERIE IMPERIUM ont une sauvegarde invulnérable de 5+ contre les armes de tir tant qu'elles sont entièrement à 9" ou moins d'au moins un VEXILUS PRAETOR ami avec ce vexilla.

Vexilla Magnifica: L'adversaire doit soustraire 1 aux jets de touche en phase de Tir pour les attaques qui ciblent les unités ADEPTUS CUSTODES à 6" ou moins d'au moins un VEXILUS PRAETOR ami avec ce vexilla.

MOTS-CLÉS DE FACTION IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS PERSONNAGE, INFANTERIE, TERMINATOR, VEXILUS PRAETOR

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Encontrarás las reglas completas de esta unidad en el Codex o Index relevante a tu ejército.

ALLARUS CUSTODIANS



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Allarus Custodian	6"	2+	2+	5	5	4	4	9	2+

Esta unidad consta de 3 Allarus Custodians. Puede incluir hasta 7 Allarus Custodians adicionales (**Potencia de unidad +5 por miniatura**). Cada miniatura va armada con un hacha de castellano y un lanzagranadas balistus.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Lanzagranadas balistus	12"	Asalto 1D3	4	-3	1	-
Hacha de castellano (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Lanza de guardián (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Hacha de castellano (combate)	Com.	Combate	+3	-2	1D3	-
Lanza de guardián (combate)	Com.	Combate	+1	-3	1D3	-
Misericordia	Com.	Combate	Port.	-2	1	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.

OPCIONES DE EQUIPO

- Cualquier miniatura puede cambiar el hacha de castellano por una lanza de guardián.
- Cualquier miniatura puede elegir una misericordia.

HABILIDADES

Égida del Emperador

Cazar al tirano. Cuando las miniaturas de esta unidad se unen al combate o consolidan pueden mover hasta 3" hacia el **PERSONAJE** enemigo más cercano siempre y cuando este movimiento no les aleje más de 1" de una unidad enemiga.

Surgir de la luz dorada. Durante el despliegue, esta unidad puede quedarse en una cámara teleportarium Godstrike en lugar de desplegar sobre el campo de batalla. Puede teleportarse al combate al final de cualquiera de tus fases de movimiento; desplégala en cualquier punto a más de 9" de toda miniatura enemiga.

CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

CLAVES

INFANTERÍA, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

SPANISH

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Encontrarás las reglas completas de esta unidad en el Codex o Index relevante a tu ejército.

SHIELD-CAPTAIN EN ARMADURA DE TERMINATOR ALLARUS



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Shield-Captain en armadura de Terminator Allarus	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

Un Shield-Captain en armadura de Terminator Allarus es una sola miniatura armada con una lanza de guardián y un lanzagranadas balistus.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Lanzagranadas balistus	12"	Asalto 1D3	4	-3	1	-
Hacha de castellano (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Lanza de guardián (disparo)	24"	Fuego rápido 1	4	-1	2	-
Hacha de castellano (combate)	Com.	Combate	+3	-2	1D3	-
Lanza de guardián (combate)	Com.	Combate	+1	-3	1D3	-
Misericordia	Com.	Combate	Port.	-2	1	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.

OPCIONES DE EQUIPO

- Esta miniatura puede cambiar la lanza de guardián por un hacha de castellano.
- Esta miniatura puede elegir una misericordia.

HABILIDADES

Égida del Emperador

Guerrero inspirador. Puedes repetir las tiradas de 1 para impactar de las unidades **ADEPTUS CUSTODES** amigas a 6" o menos de esta miniatura.

Surgir de la luz dorada. Durante el despliegue, esta miniatura puede quedarse en una cámara teleportarium Godstrike en lugar de desplegar sobre el campo de batalla. Puede teleportarse al combate al final de cualquiera de tus fases de movimiento; desplégala en cualquier punto a más de 9" de toda miniatura enemiga.

CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

CLAVES

PERSONAJE, INFANTERÍA, TERMINATOR, SHIELD-CAPTAIN

SPANISH

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Encontrarás las reglas completas de esta unidad en el Codex o Index relevante a tu ejército.

VEXILUS PRAETOR

EN ARMADURA DE TERMINATOR ALLARUS



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Vexilus Praetor en armadura de Terminator Allarus	6"	2+	2+	5	5	6	4	9	2+

Un Vexilus Praetor en armadura de Terminator Allarus es una sola miniatura armada con un lanzagranadas balistus.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Lanzagranadas balistus	12"	Asalto 1D3	4	-3	1	-
Misericordia	Com.	Combate	Port.	-2	1	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.

OPCIONES DE EQUIPO • Esta miniatura puede elegir una misericordia.

HABILIDADES

Égida del Emperador

Custodes Vexilla. Puedes repetir los chequeos de moral fallidos de las unidades de **INFANTERÍA** y **MOTORISTAS IMPERIUM** amigas a 6" o menos de esta miniatura. Además, al incluir esta miniatura en tu ejército, elige cuál de estos vexilla portará.

Vexilla Imperius. Las miniaturas **ADEPTUS CUSTODES** que no sean **VEHÍCULO** suman 1 a su atributo Ataques mientras su unidad esté a 6" o menos de algún **VEXILUS PRAETOR** amigo con este vexilla.

Vexilla Defensor. Las unidades de **INFANTERÍA IMPERIUM** amigas tienen una salvación invulnerable de 5+ contra armas a distancia mientras estén completamente a 9" o menos de algún **VEXILUS PRAETOR** amigo con este vexilla.

Vexilla Magnifica. Tu oponente resta 1 a las tiradas para impactar en la fase de disparo de los ataques que tengan como blanco unidades **ADEPTUS CUSTODES** a 6" o menos de algún **VEXILUS PRAETOR** amigo con este vexilla.

Surgir de la luz dorada. Durante el despliegue, esta miniatura puede quedarse en una cámara teleportarium Godstrike en lugar de desplegar sobre el campo de batalla. Puede teleportarse al combate al final de cualquiera de tus fases de movimiento; despiégala en cualquier punto a más de 9" de toda miniatura enemiga.

CLAVES DE FACCIÓN **IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES**

CLAVES **PERSONAJE, INFANTERÍA, TERMINATOR, VEXILUS PRAETOR**

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

ALLARUS CUSTODIANS


13
 MACHT

NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Allarus Custodian	6"	2+	2+	5	5	4	4	9	2+

Diese Einheit enthält 3 Allarus Custodians. Sie kann bis zu 7 zusätzliche Allarus Custodians (**Macht +5 pro Modell**) enthalten. Jedes Modell ist mit einer Kastellanaxt und einem Balistus-Granatwerfer bewaffnet.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Balistus-Granatwerfer	12"	Sturm W3	4	-3	1	-
Kastellanaxt (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Wächterspeer (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Kastellanaxt (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+3	-2	W3	-
Misericordia	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-2	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er eine zusätzliche Attacke mit dieser Waffe ausführen, es sei denn, er trägt außerdem einen Sturmschild.
Wächterspeer (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+1	-3	W3	-

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Jedes Modell darf seine Kastellanaxt durch einen Wächterspeer ersetzen.
- Jedes Modell darf eine Misericordia erhalten.

FÄHIGKEITEN

Aegis des Imperators

Scharfrichter von Tyrannen: Wenn Modelle dieser Einheit nachrücken und sich neu ordnen, können sie sich bis zu 3 Zoll weit auf das nächste feindliche **CHARAKTERMODELL** zubewegen, auch wenn dieses nicht das nächste feindliche Modell ist, sofern sie diese Bewegung innerhalb von 1 Zoll um eine feindliche Einheit beenden.

Aus goldenem Licht: Während der Aufstellung kannst du diese Einheit statt auf dem Schlachtfeld in einem Götterschlag-Schema-Teleportarium aufstellen. Am Ende einer beliebigen deiner Bewegungsphasen kann sich diese Einheit in die Schlacht teleportieren – stelle sie beliebig auf dem Schlachtfeld auf, jedoch weiter als 9 Zoll von feindlichen Modellen entfernt.

FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER

INFANTERIE, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

SHIELD CAPTAIN IN ALLARUS-TERMINATORRÜSTUNG


8
MACHT

NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Shield-Captain in Allarus-Terminatorrüstung	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

Ein Shield-Captain in Allarus-Terminatorrüstung ist ein einzelnes Modell, das mit einem Wächterspeer und einem Balistus-Granatwerfer bewaffnet ist.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Balistus-Granatwerfer	12"	Sturm W3	4	-3	1	-
Kastellanaxt (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Wächterspeer (Fernkampf)	24"	Schnellfeuer 1	4	-1	2	-
Kastellanaxt (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+3	-2	W3	-
Misericordia	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-2	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er eine zusätzliche Attacke mit dieser Waffe ausführen, es sei denn, er trägt außerdem einen Sturmschild.
Wächterspeer (Nahkampf)	Nahkampf	Nahkampf	+1	-3	W3	-

AUSRÜSTUNGS- OPTIONEN

- Dieses Modell darf seinen Wächterspeer durch eine Kastellanaxt ersetzen.
- Dieses Modell darf eine Misericordia erhalten.

FÄHIGKEITEN

Aegis des Imperators

Inspirierender Kämpfer: Du kannst Trefferwürfe von 1 für befreundete Einheiten des ADEPTUS CUSTODES innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell wiederholen.

Aus goldenem Licht: Während der Aufstellung kannst du dieses Modell statt auf dem Schlachtfeld in einem Götterschlag-Schema-Teleportarium aufstellen. Am Ende einer beliebigen deiner Bewegungsphasen kann sich dieses Modell in die Schlacht teleportieren – stelle es beliebig auf dem Schlachtfeld auf, jedoch weiter als 9 Zoll von feindlichen Modellen entfernt.

FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER

CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, TERMINATOR, SHIELD-CAPTAIN

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

VEXILUS PRAETOR IN ALLARUS-TERMINATORRÜSTUNG



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Vexilus Praetor in Allarus-Terminatorrüstung	6"	2+	2+	5	5	6	4	9	2+

Ein Vexilus Praetor in Allarus-Terminatorrüstung ist ein einzelnes Modell, das mit einem Balistus-Granatwerfer bewaffnet ist.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Balistus-Granatwerfer	12"	Sturm W3	4	-3	1	-
Misericordia	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-2	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er eine zusätzliche Attacke mit dieser Waffe ausführen, es sei denn, er trägt außerdem einen Sturmschild.

AUSRÜSTUNGS- OPTIONEN

- Dieses Modell darf eine Misericordia erhalten.

FÄHIGKEITEN

Aegis des Imperators

Aus goldenem Licht: Während der Aufstellung kannst du dieses Modell statt auf dem Schlachtfeld in einem Götterschlag-Schema-Teleportarium aufstellen. Am Ende einer beliebigen deiner Bewegungsphasen kann sich dieses Modell in die Schlacht teleportieren – stelle es beliebig auf dem Schlachtfeld auf, jedoch weiter als 9 Zoll von feindlichen Modellen entfernt.

Custodes-Vexillum: Du darfst für befreundete Einheiten aus **IMPERIUM-INFANTERIE** und **IMPERIUM-BIKERS** innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell misslungene Moraltests wiederholen. Zusätzlich wählst du ein Vexillum der folgenden, wenn du dieses Modell für deine Armee auswählst:

Vexillum Imperius: **ADEPTUS-CUSTODES**-Modelle (außer **FAHRZEUGE**) addieren 1 zum Profilwert Attacken, solange sich ihre Einheit innerhalb von 6 Zoll um befreundete **VEXILUS PRAETORS** mit diesem Vexillum befindet.

Vexillum Defensor: **IMPERIUM-INFANTERIE**-Einheiten haben einen Rettungswurf von 5+ gegen Fernkampfwaffen, solange sie sich vollständig innerhalb von 9 Zoll um befreundete **VEXILUS PRAETORS** mit diesem Vexillum befinden.

Vexillum Magnifica: Dein Gegner muss 1 von Trefferwürfen für Attacken in der Fernkampfphase abziehen, die **ADEPTUS-CUSTODES**-Einheiten innerhalb von 6 Zoll um befreundete **VEXILUS PRAETORS** mit diesem Vexillum zum Ziel haben.

FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER

CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, TERMINATOR, VEXILUS PRAETOR

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

ALLARUS CUSTODIANS


13
POTENZA

NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Allarus Custodian	6"	2+	2+	5	5	4	4	9	2+

Questa unità include 3 Allarus Custodians. Può comprendere fino a 7 Allarus Custodians addizionali (**Valore di Potenza +5 per modello**). Ogni modello è armato con ascia castellan e lanciagranate balistus.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Lanciagranate balistus	12"	Assalto D3	4	-3	1	-
Ascia castellan (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Lancia guardian (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Ascia castellan (mischia)	Mischia	Mischia	+3	-2	D3	-
Lancia guardian (mischia)	Mischia	Mischia	+1	-3	D3	-
Misericordia	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Ogni volta che il portatore combatte, può effettuare 1 attacco addizionale con quest'arma, a meno che non sia equipaggiato anche con uno scudo tempesta.

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Qualsiasi modello può sostituire l'ascia castellan con una lancia guardian.
- Qualsiasi modello può prendere un misericordia.

ABILITÀ

Egida dell'Imperatore

Assassini di Tiranni: quando i modelli di questa unità si ammassano e consolidano, possono muoversi di massimo 3" verso il **PERSONAGGIO** nemico più vicino anche se non è il modello nemico più vicino, fintanto che terminano questo movimento entro 1" da un'unità nemica.

Dalla Luce Dorata: durante lo schieramento puoi collocare questa unità in un sistema di teletrasporto modello Godstrike invece che sul campo. Alla fine di qualunque tua fase di Movimento essa si può teletrasportare in battaglia; schierala ovunque sul campo a più di 9" da qualsiasi modello nemico.

KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

FANTERIA, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

SHIELD-CAPTAIN IN ARMATURA TERMINATOR ALLARUS



NOME	M	AC	AB	Fd	R	Fe	A	D	S
Shield-Captain in armatura Terminator Allarus	6"	2+	2+	5	5	7	5	9	2+

Uno Shield Captain in armatura Terminator Allarus è un singolo modello armato con lancia guardian e lanciagranate balistus.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fd	VP	Da	ABILITÀ
Lanciagranate balistus	12"	Assalto D3	4	-3	1	-
Ascia castellan (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Lancia guardian (tiro)	24"	Cad. Rapida 1	4	-1	2	-
Ascia castellan (mischia)	Mischia	Mischia	+3	-2	D3	-
Lancia guardian (mischia)	Mischia	Mischia	+1	-3	D3	-
Misericordia	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Ogni volta che il portatore combatte, può effettuare 1 attacco aggiuntivo con quest'arma, a meno che non sia equipaggiato anche con uno scudo tempesta.

OPZIONI DI

EQUIPAGGIAMENTO

- Sostituire la lancia guardian con un'ascia castellan.
- Prendere un misericordia.

ABILITÀ

Egida dell'Imperatore

Combattente Esemplare: puoi ripetere i tiri per colpire pari a 1 delle unità di ADEPTUS CUSTODES amiche entro 6" da questo modello.

Dalla Luce Dorata: durante lo schieramento puoi collocare questo modello in un sistema di teletrasporto modello Godstrike invece che sul campo. Alla fine di qualunque tua fase di Movimento esso si può teletrasportare in battaglia; schieralo ovunque sul campo a più di 9" da qualsiasi modello nemico.

KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

PERSONAGGIO, FANTERIA, TERMINATOR, SHIELD-CAPTAIN

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

VEXILUS PRAETOR

IN ARMATURA TERMINATOR ALLARUS



NOME	M	AC	AB	Fo	R	Fe	A	D	S
Vexilus Praetor in armatura Terminator Allarus	6"	2+	2+	5	5	6	4	9	2+

Un Vexilus Praetor in armatura Terminator Allarus è un singolo modello armato con lanciagranate balistus.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Lanciagranate balistus	12"	Assalto D3	4	-3	1	-
Misericordia	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Ogni volta che il portatore combatte, può effettuare 1 attacco aggiuntivo con quest'arma, a meno che non sia equipaggiato anche con uno scudo tempesta.

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Prendere un misericordia.

ABILITÀ

Egida dell'Imperatore

Dalla Luce Dorata: durante lo schieramento puoi collocare questo modello in un sistema di teletrasporto modello Godstrike invece che sul campo. Alla fine di qualunque tua fase di Movimento esso si può teletrasportare in battaglia; schieralo ovunque sul campo a più di 9" da qualsiasi modello nemico.

Custodes Vexilla: puoi ripetere i test di Morale falliti delle unità di **FANTERIA** e di **MOTOCICLISTI** dell'**IMPERIUM** amiche entro 6" da questo modello. Inoltre, quando aggiungi questo modello alla tua armata, scegli uno dei seguenti vessilli per esso:

Vexilla Imperius: i modelli di **ADEPTUS CUSTODES** (tranne i **VEICOLI**) aggiungono 1 alla loro caratteristica Attacchi fintanto che la loro unità si trova entro 6" da qualsiasi **VEXILUS PRAETOR** amico con questo vessillo.

Vexilla Defensor: le unità di **FANTERIA** dell'**IMPERIUM** hanno un tiro invulnerabilità di 5+ contro le armi da tiro fintanto che si trovano interamente entro 9" da qualsiasi **VEXILUS PRAETOR** amico con questo vessillo.

Vexilla Magnifica: nella fase di Tiro l'avversario deve sottrarre 1 dai tiri per colpire degli attacchi che hanno come bersaglio unità di **ADEPTUS CUSTODES** entro 6" da qualsiasi **VEXILUS PRAETOR** amico con questo vessillo.

KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

PERSONAGGIO, FANTERIA, TERMINATOR, VEXILUS PRAETOR



