



Free Downloads of Build Instructions,  
Assembly Booklets & How To Guides

**BuildInstructions.com**

- CHOOSE THE VARIANT YOU WANT TO BUILD
- CHOISISSEZ LA VARIANTE À ASSEMBLER • ELIGE QUÉ VERSIÓN QUIERES MONTAR
- WÄHLE DIE VARIANTE, DIE DU BAUEN MÖCHTEST • SCEGLI LA VARIANTE CHE VUOI ASSEMBLARE

## SERBERYS RAIDERS

STEPS • ÉTAPES • PASOS  
SCHRITTE • FASI

1 - 6



## SERBERYS SULPHURHOUNDS

STEPS • ÉTAPES • PASOS  
SCHRITTE • FASI

7 - 12







• **READ THIS FIRST** • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR  
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS** • **EXPLICATION DES SYMBOLES** • **EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**  
• **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



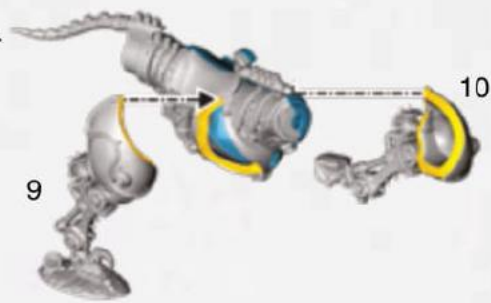
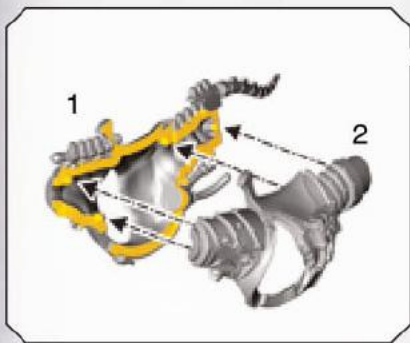
- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti



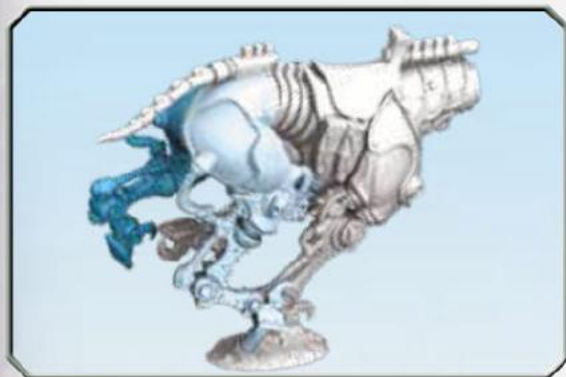
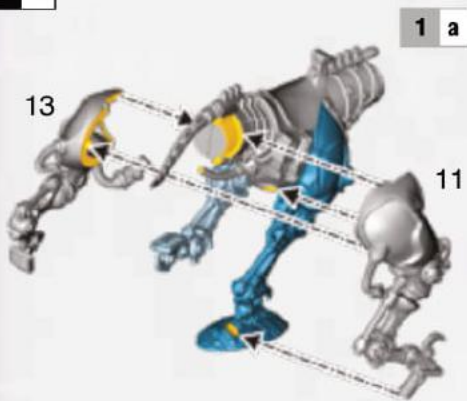
- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa



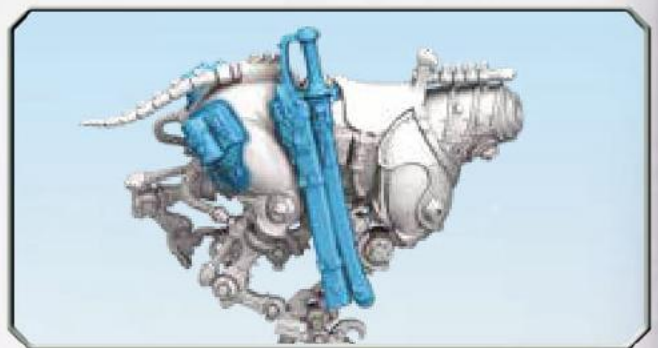
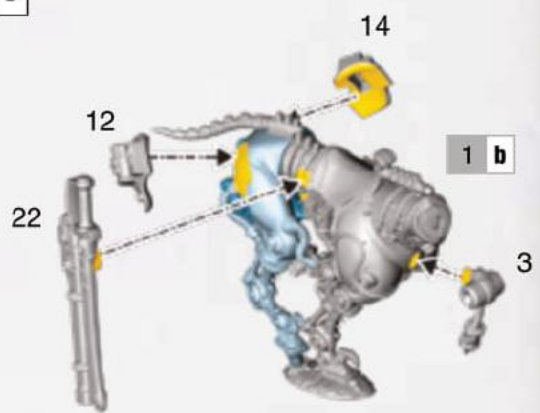
1 a SERBERYS RAIDER A



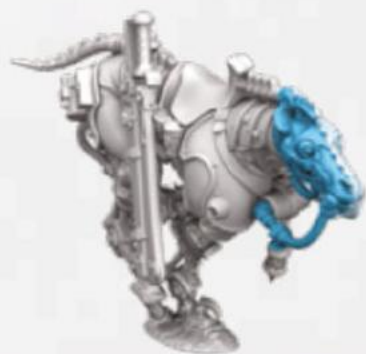
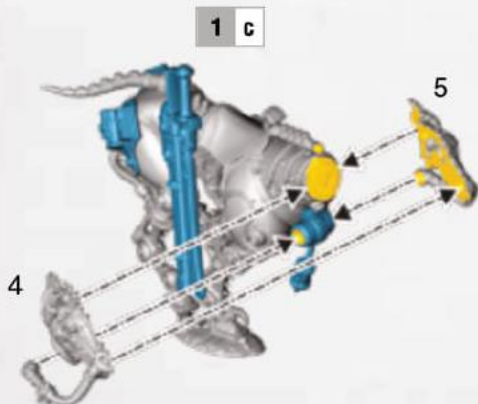
1 b



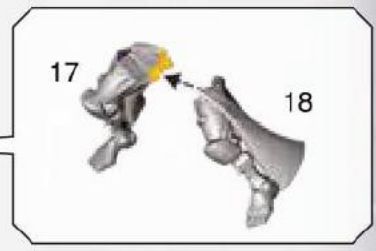
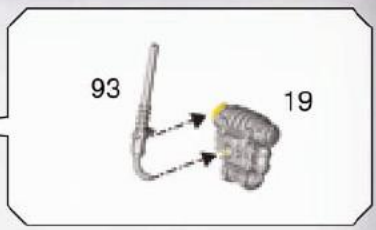
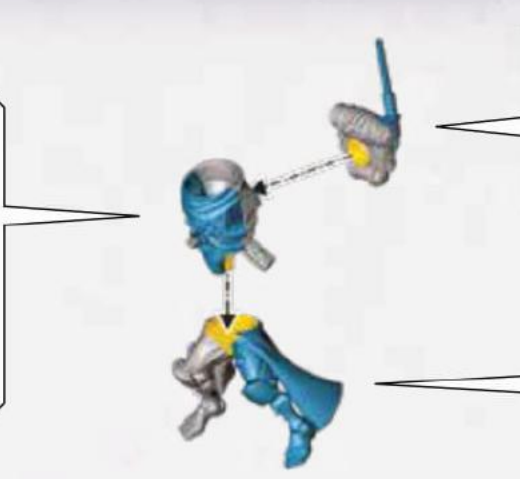
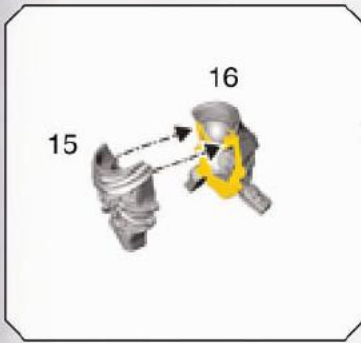
1 c



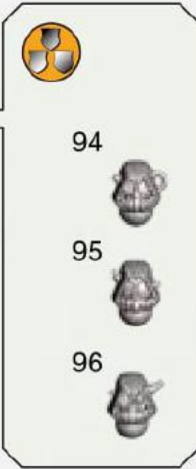
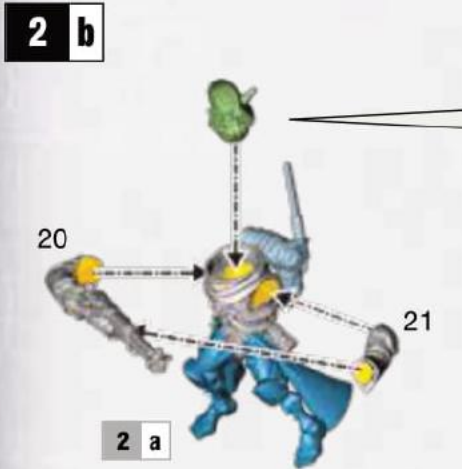
1 d



**2 a**



**2 b**



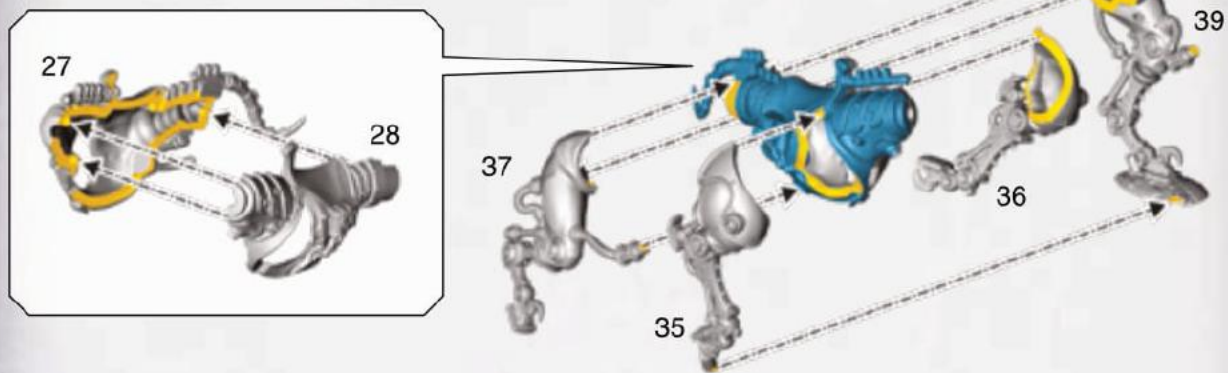
**2 c**



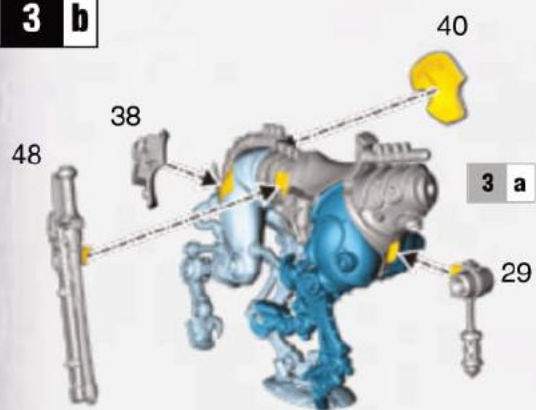
• Galvanic carbine • Carabine galvanique • Carabina galvánica  
• Galvanischer Karabiner • Carabina galvanica



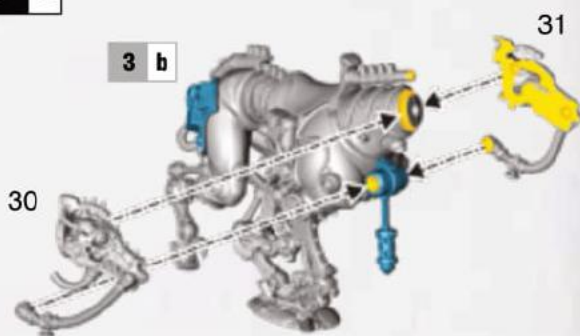
### 3 a SERBERYS RAIDER WITH ENHANCED DATA-TETHER



### 3 b



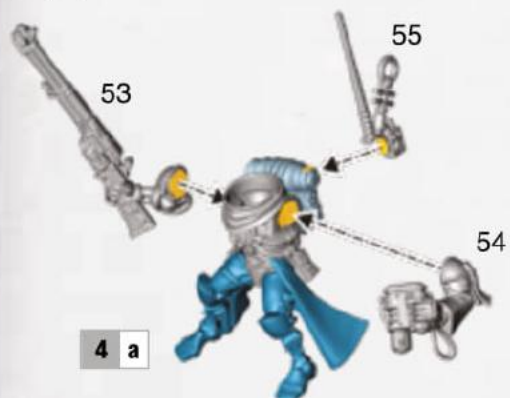
### 3 c



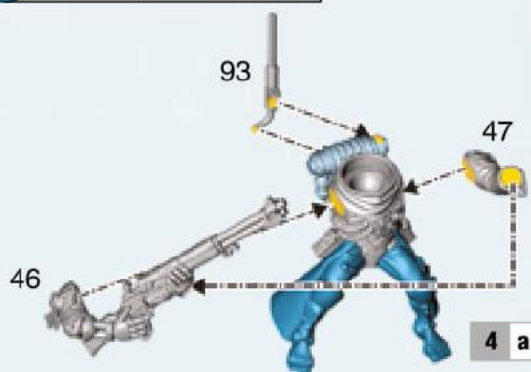
### 4 a



### 4 b



### Serberys Raider B



- Galvanic carbine • Carabine galvanique
- Carabina galvánica • Galvanischer Karabiner
- Carabina galvanica

- Galvanic carbine • Carabine galvanique
- Carabina galvánica • Galvanischer Karabiner
- Carabina galvanica



4 c



4 b



4 b



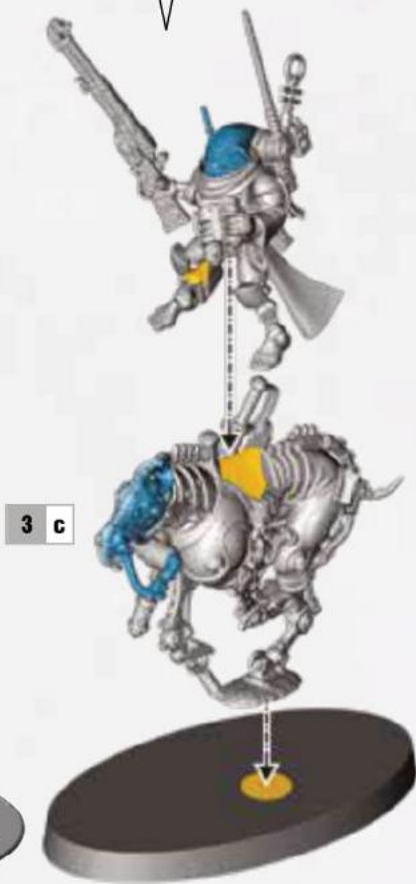
94



95



96



3 c

∅ 60mm

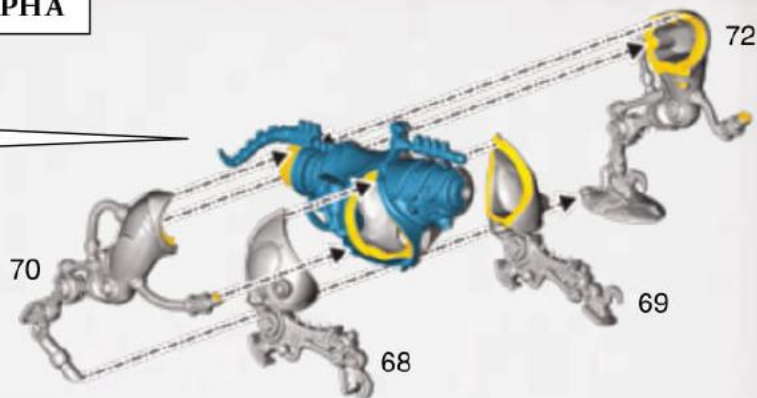
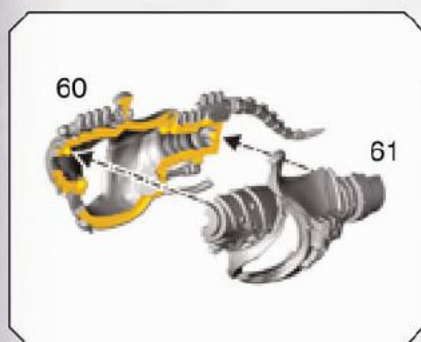


3 c

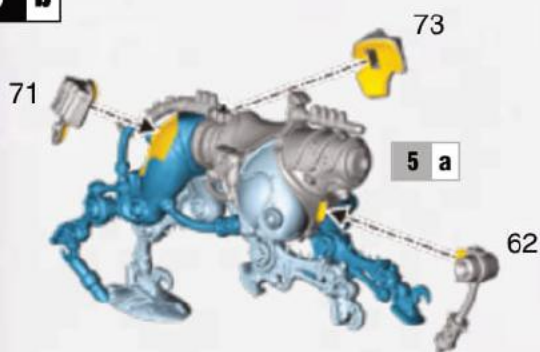
∅ 60mm



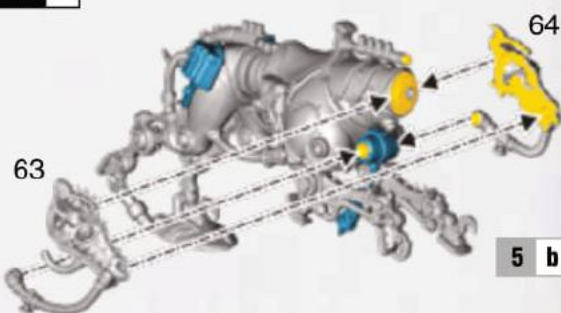
## 5 a SERBERYS RAIDER ALPHA



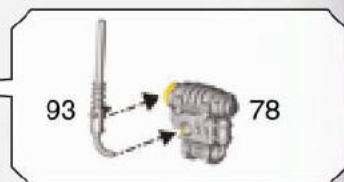
## 5 b



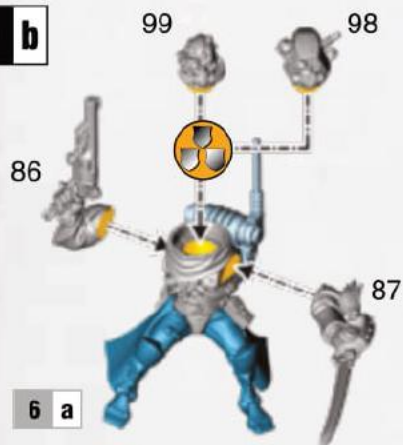
## 5 c



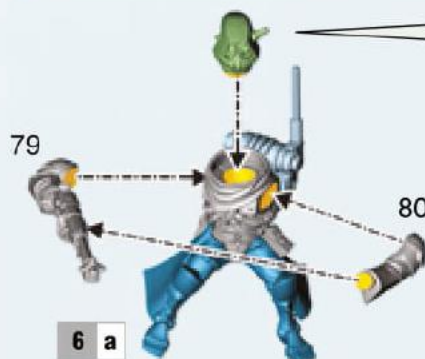
## 6 a



## 6 b



## Serberys Raider C



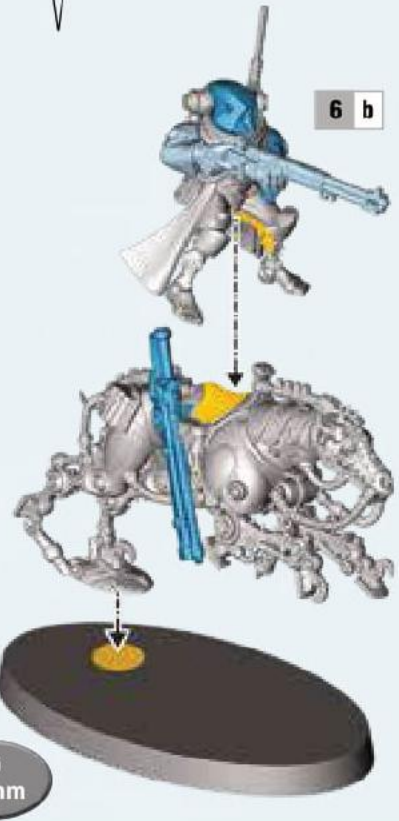
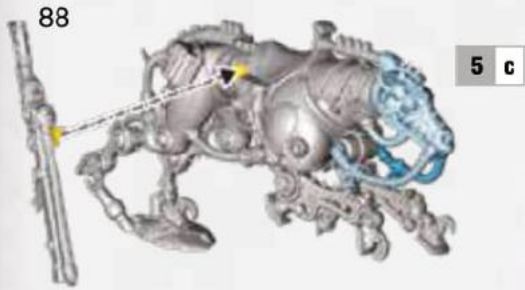
- Archeo-revolver
- Archéo-revolver
- Arqueorrevólver
- Archeo-Revolver
- Archeorevolver

- Cavalry sabre
- Sabre de cavallerie
- Sable de cavalleria
- Kavalleriesäbel
- Sciabola da cavalleria

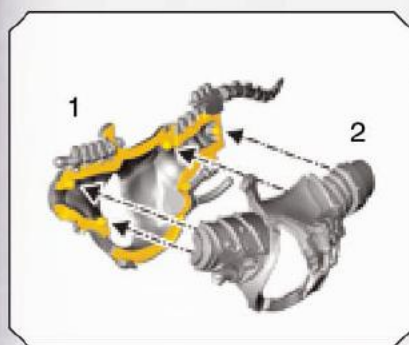
- Galvanic carbine • Carabine galvanique
- Carabina galvánica • Galvanischer Karabiner
- Carabina galvanica



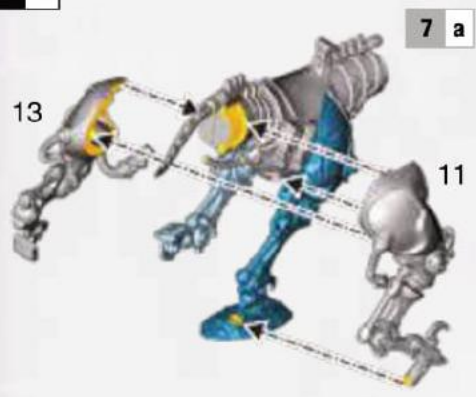
**6 c**



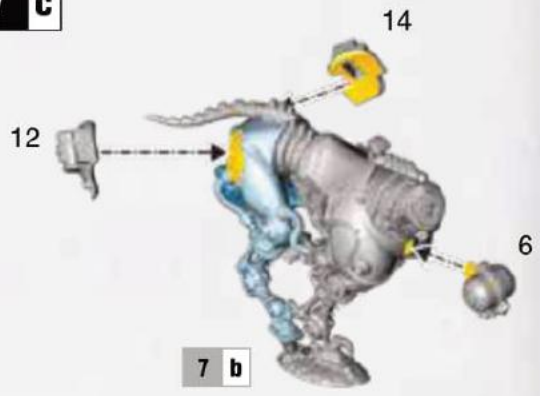
## 7 a SERBERYS SULPHURHOUND A



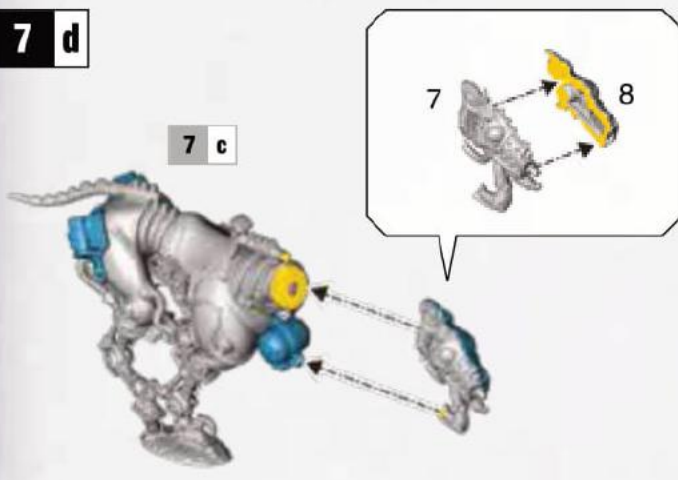
## 7 b



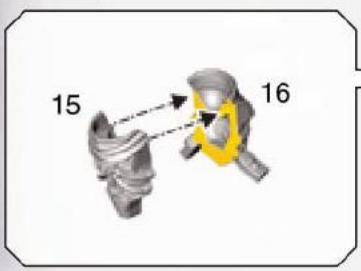
## 7 c



## 7 d



## 8 a





**8 b**

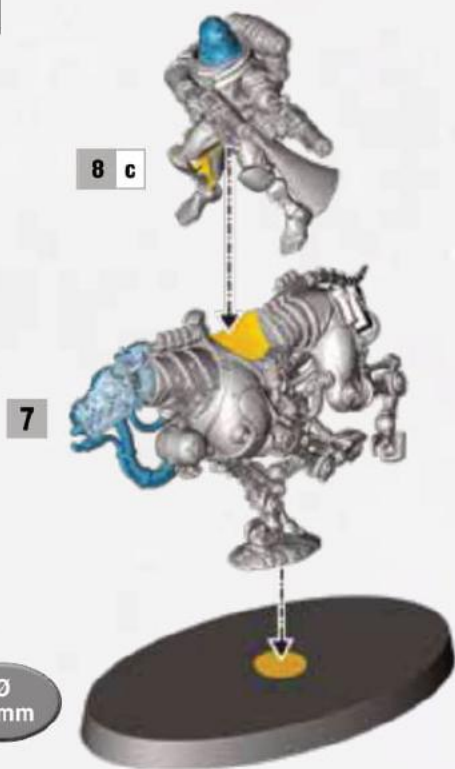


- Phosphor pistols • Pistolets à phosphore
- Pistola phosphor • Phosphorpistolen • Pistole phosphor

**8 c**



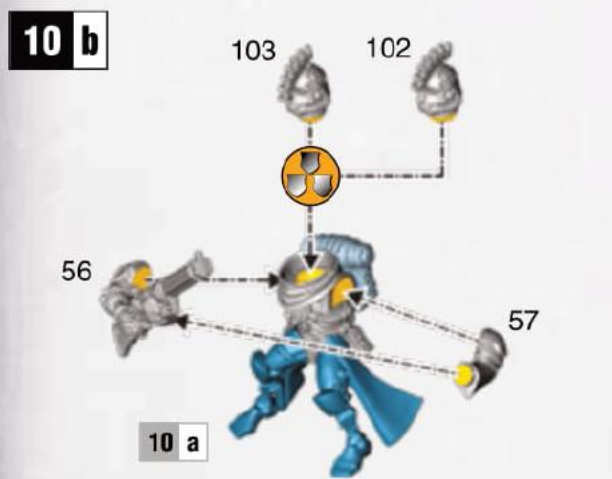
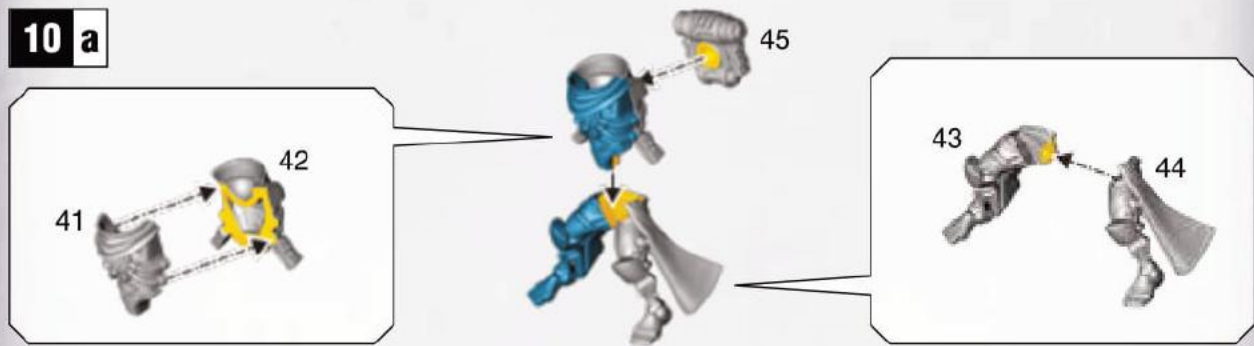
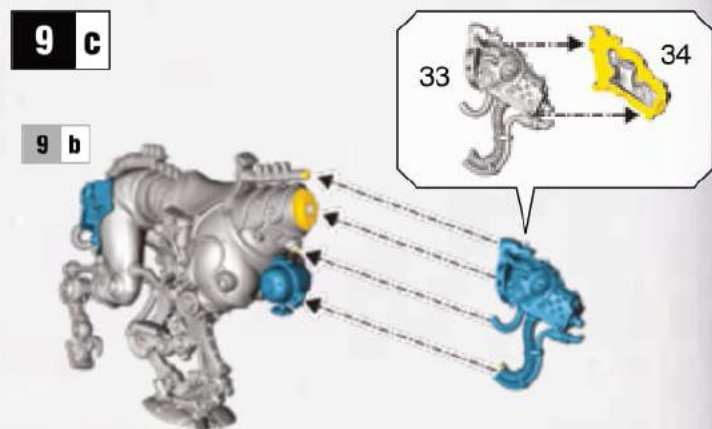
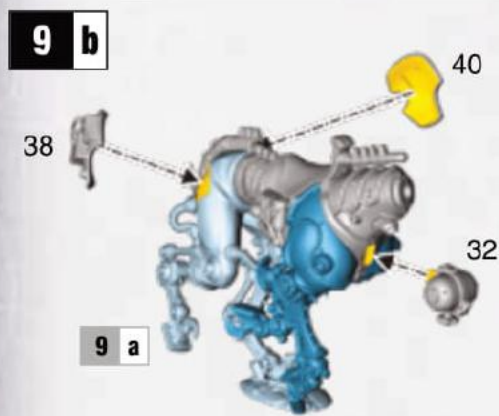
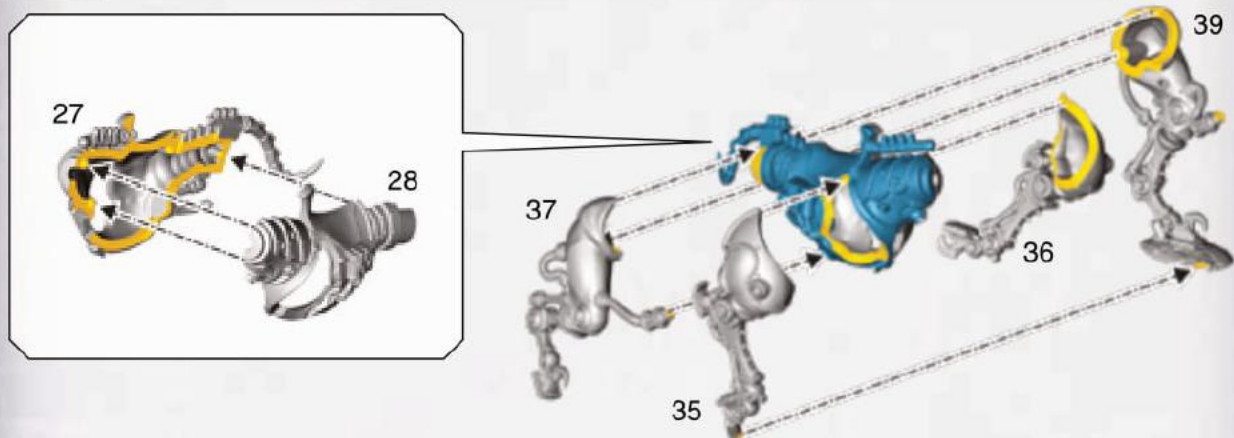
**8 d**



**8 e**



**9 a** SERBERYS SULPHURHOUND WITH PHOSPHOR BLAST CARBINE



**Serberys Sulphurhound B**

Diagram 10a shows parts 100, 49, and 50 being attached to the main figure. Part 100 is a grey piece, 49 is a grey piece, and 50 is a grey piece.

- Phosphor blast pistol
- Revolver à phosphore
- Pistola bláster phosphor
- Phosphorblast-Pistole
- Pistola phosphor

- Phosphor blast carbine • Carabine éclateuse à phosphore
- Carabina bláster phosphor • Phosphorblast-Karabiner
- Carabina phosphor



10 c

10 b

9 c

Ø  
60mm



58

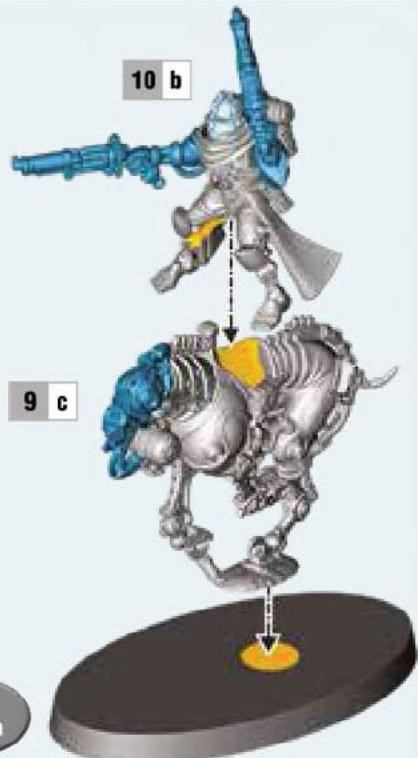
59



10 b

9 c

Ø  
60mm

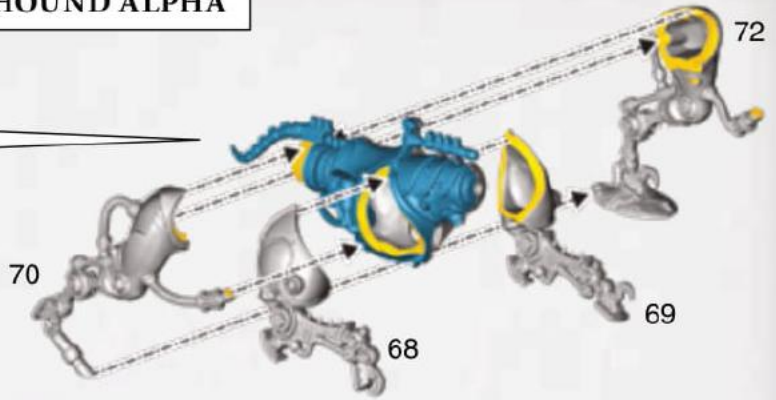
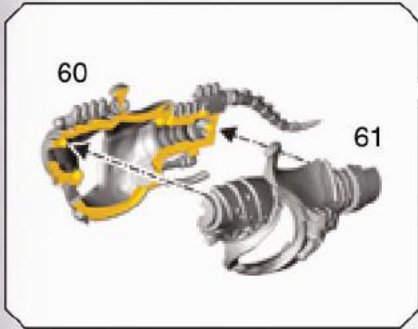


51

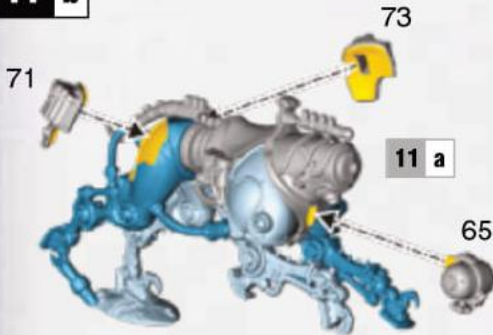
52



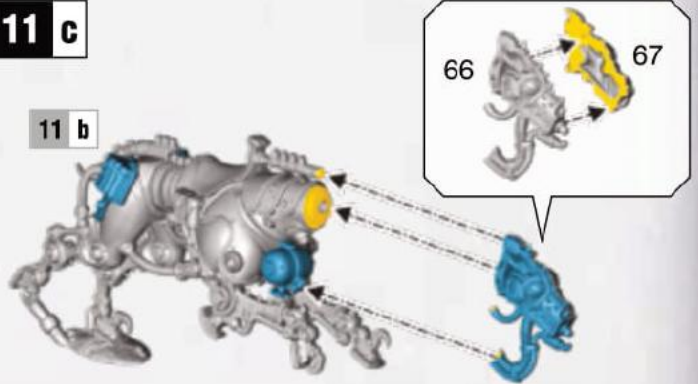
# 11 a SERBERYS SULPHURHOUND ALPHA



## 11 b



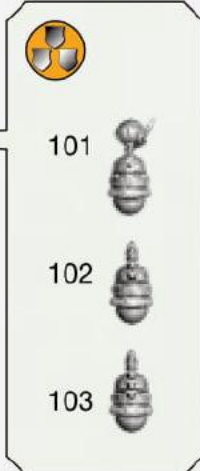
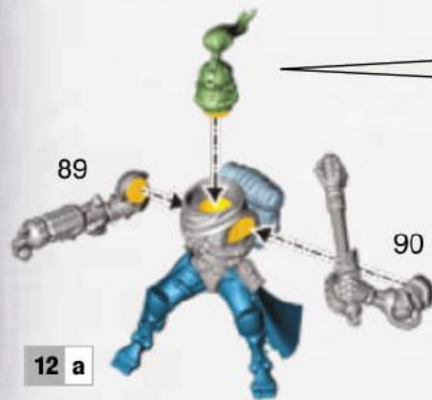
## 11 c



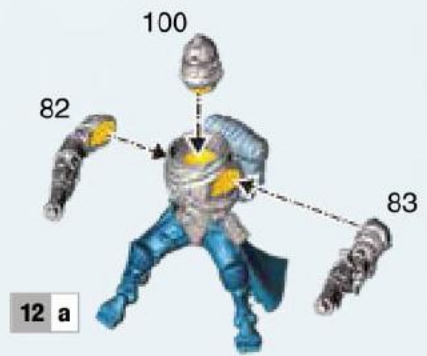
## 12 a



## 12 b



## Serberys Sulphurhound C



- Phosphor blast pistol
- Revolver à phosphore
- Pistola bláster phosphor
- Phosphorblast-Pistole
- Pistola phosphor

- Power maul
- Masse énergétique
- Maza de energia
- Energiestreitkolben
- Mazza potenziata

- Phosphor pistols • Pistolets à phosphore
- Pistola phosphor • Phosphorpistolen
- Pistole phosphor



12 c

12 b

11 c

Ø  
60mm



12 b

11 c

Ø  
60mm

91

92

84

85



Below you will find rules for the miniatures shown on the front of the box.



## SERBERYS RAIDERS

NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

This unit contains 1 Serberys Raider Alpha and 2 Serberys Raiders. It can additionally contain up to 3 Serberys Raiders (**Power Rating +2**) or up to 6 Serberys Raiders (**Power Rating +4**). The Serberys Raider Alpha is equipped with: archeo-revolver; galvanic carbine; cavalry sabre; clawed limbs. Every Serberys Raider is equipped with: galvanic carbine; cavalry sabre; clawed limbs.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Archeo-revolver	12"	Pistol 1	5	-2	2	-
Galvanic carbine	18"	Assault 2	4	0	1	When resolving an attack made with this weapon, on an unmodified wound roll of 6 this weapon has an Armour Penetration characteristic of -1 for that attack.
Cavalry sabre	Melee	Melee	+1	-1	1	-
Clawed limbs	Melee	Melee	+1	0	1	When the bearer fights, it makes 2 additional attacks with this weapon.

### WARGEAR OPTIONS

- One Serberys Raider can have an enhanced data-tether.

### ABILITIES

**Canticles of the Ommissiah** (see *Codex: Adeptus Mechanicus*)

**Bionics:** Models in this unit have a 6+ invulnerable save.

**Skirmishing Line:** At the start of the first battle round, before the first turn begins, this unit can move as if it were your Movement phase. This unit must end that move more than 9" away from any enemy models. If both players have units that can do this, the player who is taking the first turn moves their units first.

**Eye of Serberys:** Ranged weapons models in this unit are equipped with can target a **CHARACTER** unit even if it is not the closest enemy unit. In addition, when resolving an attack made with a ranged weapon by a model in this unit, a wound roll of 6+ inflicts 1 mortal wound on the target in addition to any other damage.

**Enhanced Data-tether:** If a model in this unit has an enhanced data-tether, you can re-roll Morale tests taken for this unit.

### FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARI, <FORGE WORLD>

### KEYWORDS

CAVALRY, SERBERYS RAIDERS



Vous trouverez ci-dessous les règles pour les figurines montrées sur la boîte.



## SERBERYS RAIDERS

NOM	M	CG	GT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

Cette unité compte 1 Serberys Raider Alpha et 2 Serberys Raiders. Elle peut inclure jusqu'à 3 Serberys Raiders supplémentaires (**Rang de Puissance +2**) ou jusqu'à 6 Serberys Raiders supplémentaires (**Rang de Puissance +4**). Le Serberys Raider Alpha est équipé de: archéo-revolver; carabine galvanique; sabre de cavalerie; membres griffus. Chaque Serberys Raider est équipé de: carabine galvanique; sabre de cavalerie; membres griffus.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Archéo-revolver	12"	Pistolet 1	5	-2	2	-
Carabine galvanique	18"	Assaut 2	4	0	1	Lorsqu'on résout une attaque avec cette arme, sur un jet de blessure non modifié de 6, cette arme a une caractéristique de PA de -1 pour cette attaque.
Sabre de cavalerie	Mêlée	Mêlée	+1	-1	1	-
Membres griffus	Mêlée	Mêlée	+1	0	1	Lorsque le porteur combat, il effectue 2 attaques additionnelles avec cette arme.

**OPTIONS D'ÉQUIPEMENT** • 1 Serberys Raider peut avoir un datacâble amélioré.

### APTITUDES

**Cantiques de l'Omnimesse** (voir Codex: Adeptus Mechanicus)

**Bioniques**: Les figurines de cette unité ont une sauvegarde invulnérable de 6+.

**Ligne d'Escarmouche**: Au début du 1<sup>er</sup> round de bataille, avant que le premier tour commence, cette unité peut se déplacer comme s'il s'agissait de la phase de Mouvement. Cette unité doit terminer ce mouvement à plus de 9" de toute figurine ennemie. Si les deux joueurs ont des unités capables d'agir ainsi, le joueur qui a le premier tour déplace ses unités en premier.

**Œil de Serberys**: Les armes de tir dont sont équipées les figurines de cette unité peuvent cibler une unité **PERSONNAGE** même si elle n'est pas l'unité ennemie la plus proche. En outre, lorsqu'on résout une attaque effectuée avec une arme de tir par une figurine de cette unité, un jet de blessure de 6+ inflige 1 blessure mortelle à la cible en plus de tout autre dégât.

**Datacâble Amélioré**: Si une figurine de cette unité a un datacâble amélioré, vous pouvez relancer les tests de Moral effectués pour cette unité.

**MOTS-CLÉS DE FACTION** IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARI, <MONDE-FORGE>

**MOTS-CLÉS** CAVALERIE, SERBERYS RAIDERS

A continuación tienes las reglas de las miniaturas mostradas en el frontal de la caja.



## SERBERYS RAIDERS

NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

Esta unidad consta de 1 Serberys Raider Alpha y 2 Serberys Raiders. Puede incluir hasta 3 Serberys Raiders adicionales (**Potencia de unidad +3**) o hasta 6 Serberys Raiders adicionales (**Potencia de unidad +4**). El Serberys Raider Alpha está equipado con: arqueorrevólver, carabina galvánica, sable de caballería y patas con garras. Cada Serberys Raider está equipado con: carabina galvánica, sable de caballería y patas con garras.

ARMAS	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Arqueorrevólver	12"	Pistola 1	5	-2	2	-
Carabina galvánica	18"	Asalto 2	4	0	1	Al resolver un ataque con esta arma, con una tirada para herir sin modificar de 6 el atributo FP del arma pasa a ser -1 para ese ataque.
Sable de caballería	Com.	Combate	+1	-1	1	-
Patas con garras	Com.	Combate	+1	0	1	Cuando el portador combate, realiza 2 ataques adicionales con esta arma.

### OPCIONES DE EQUIPO

- Un Serberys Raider puede tener una cadena de datos mejorada.

### HABILIDADES

**Cánticos al Ommissiah** (*ver Codex: Adeptus Mechanicus*)

**Biónica.** Las miniaturas de esta unidad tienen una salvación invulnerable de 6+.

**Cadena de datos mejorada.** Puedes repetir los chequeos de moral fallidos de una unidad que incluya una miniatura con una cadena de datos mejorada.

**Línea de hostigadores.** Al inicio de la primera ronda de batalla, antes de que empiece el primer turno, esta unidad puede moverse como si fuese tu fase de movimiento. La unidad debe terminar ese movimiento a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. Si ambos jugadores tienen unidades capaces de ello, el jugador que va a jugar el primer turno mueve a sus unidades primero.

**Ojo de Serberys.** Las armas a distancia con que estén equipadas las miniaturas en esta unidad pueden elegir como blanco a una unidad **PERSONAJE** aunque no sea la unidad enemiga más cercana. Además, al resolver un ataque con un arma a distancia de una miniatura en esta unidad, una tirada para herir de 6+ inflige al blanco 1 herida mortal adicional a cualquier otro daño.

### CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARII, <MUNDO FORJA>

### CLAVES

CABALLERÍA, SERBERYS RAIDERS



Unten findest du Regeln für die Miniaturen, die auf der Vorderseite der Box abgebildet sind.



## SERBERYS RAIDERS

NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

Diese Einheit enthält 1 Serberys Raider Alpha und 2 Serberys Raiders. Sie kann bis zu 3 zusätzliche Serberys Raiders (**Macht +2**) oder bis zu 6 zusätzliche Serberys Raiders (**Macht +4**) enthalten. Der Serberys Raider Alpha ist ausgerüstet mit: Archeo-Revolver; Galvanischem Karabiner; Kavalleriesäbel; Klauenbewehrten Gliedern. Jeder Serberys Raider ist ausgerüstet mit: Galvanischem Karabiner; Kavalleriesäbel; Klauenbewehrten Gliedern.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Archeo-Revolver	12"	Pistole 1	5	-2	2	-
Galvanischer Karabiner	18"	Sturm 2	4	0	1	Bei einem unmodifizierten Verwundungswurf von 6 für eine Attacke mit dieser Waffe hat diese Waffe für diese Attacke einen Panzerungsdurchschlagswert von -1.
Klauenbewehrte Glieder	Nahkampf	Nahkampf	+1	0	1	Wenn der Träger kämpft, führt er 2 zusätzliche Attacken mit dieser Waffe aus.
Kavalleriesäbel	Nahkampf	Nahkampf	+1	-1	1	-

**AUSRÜSTUNGSOPTIONEN** • Ein Serberys Raider kann eine Verstärkte Databindung haben.

### FÄHIGKEITEN

**Lobgesänge des Ommissiah** (siehe Codex: Adeptus Mechanicus)

**Bioniken:** Modelle in dieser Einheit haben einen Rettungswurf von 6+.

**Plänkler:** Zu Beginn der ersten Schlachtrunde, bevor der erste Zug beginnt, kann sich diese Einheit bewegen, als wäre es ihre Bewegungsphase. Diese Einheit muss diese Bewegung weiter als 9 Zoll von allen feindlichen Modellen entfernt beenden. Wenn beide Spieler Einheiten haben, die dies können, bewegt der Spieler, der den ersten Zug hat, seine Einheiten zuerst.

**Auge von Serberys:** Die Fernkampfwaffen, mit denen die Modelle dieser Einheit ausgerüstet sind, können eine **CHARAKTERMODELL**-Einheit selbst dann als Ziel wählen, wenn diese nicht die nächste Einheit ist. Bei einem Verwundungswurf von 6+ für eine Attacke eines Modells dieser Einheit mit einer Fernkampfwaffe verursacht die Attacke 1 tödliche Verwundung am Ziel zusätzlich zu allem anderen Schaden.

**Verstärkte Databindung:** Wenn ein Modell in dieser Einheit eine Verstärkte Databindung hat, kannst du Moraltests für diese Einheit wiederholen.

### FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARIL, <FABRIKWELT>

### SCHLÜSSELWÖRTER

KAVALLERIE, SERBERYS RAIDERS

In basso troverai le regole per le miniature mostrate sulla scatola.



## SERBERYS RAIDERS

NOME	M	AG	AB	Fo	R	Fe	A	U	S
Serberys Raider	12"	4+	3+	3	3	3	1	6	4+
Serberys Raider Alpha	12"	4+	3+	3	3	3	2	7	4+

Questa unità include 1 Serberys Raider Alpha e 2 Serberys Raiders. Può includere fino a 3 Serberys Raiders aggiuntivi (**Valore di Potenza +2**) o fino a 3 Serberys Raiders aggiuntivi (**Valore di Potenza +4**). Il Serberys Raider Alpha è armato con: archeorevolver; carabina galvanica; sciabola da cavalleria; zampe artigliate. Ogni Serberys Raider è armato con: carabina galvanica; sciabola da cavalleria; zampe artigliate.

ARMI	GITTATA	TIPO	Fo	VP	Da	ABILITÀ
Archeorevolver	12"	Pistola 1	5	-2	2	-
Carabina galvanica	18"	Assalto 2	4	0	1	Quando risolvi un attacco effettuato con quest'arma, con un tiro per ferire non modificato pari a 6 quest'arma ha una caratteristica Valore di Penetrazione di -1 per quell'attacco.
Sciabola da cavalleria	Mischia	Mischia	+1	-1	1	-
Zampe artigliate	Mischia	Mischia	+1	0	1	Quando il portatore combatte effettua 2 attacchi aggiuntivi con quest'arma.

### OPZIONI DI EQUIP.

- Un singolo Serberys Raider può avere una serie di dati migliorata.

### ABILITÀ

**Cantici dell'Omnissiah** (vedi *Codex: Adeptus Mechanicus*)

**Protesi Bioniche:** i modelli di questa unità hanno un tiro invulnerabilità di 6+.

**Linea di Schermagliatori:** all'inizio del primo round di battaglia, prima dell'inizio del primo turno, questa unità può muoversi come se fosse la tua fase di Movimento. Questa unità deve terminare quel movimento a più di 9" da qualsiasi modello nemico. Se entrambi i giocatori hanno unità che possono farlo, il giocatore che ha il primo turno muove le sue unità per primo.

**Occhio di Serberys:** le armi da tiro con cui sono equipaggiati i modelli di questa unità possono scegliere come bersaglio un'unità **PERSONAGGIO** anche se non è l'unità nemica più vicina. Inoltre, quando risolvi un attacco effettuato con un'arma da tiro da un modello di questa unità, un tiro per ferire di 6+ infligge al bersaglio 1 ferita mortale in aggiunta a qualsiasi altro danno.

**Serie di Dati Migliorata:** se un modello di questa unità ha una serie di dati migliorata, puoi ripetere i test di Morale effettuati per questa unità.

### KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS MECHANICUS, SKITARI, <MONDO FORGIA>

### KEYWORDS

CAVALLERIA, SERBERYS RAIDERS



