

Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
40,000

VERTUS PRAETORS



CITADEL®

© Copyright 2018, Games Workshop Ltd. All rights reserved.



993201080325



• **READ THIS FIRST** • **À LIRE EN PREMIER** • **LEER ANTES DE MONTAR**
 • **LIES DIES ZUERST** • **LEGGI PRIMA QUESTO**

- **BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY.** A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue. Games Workshop sells Citadel Fine Detail Cutters, Citadel Mouldline Remover and Citadel Plastic Glue, but does not recommend these products for use by children under the age of 16 without adult supervision.
- **AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET.** Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique. Games Workshop commercialise les Pinces de Précision Citadel, l'Ébarboir Citadel et la Colle Plastique Citadel, mais n'en recommande pas l'utilisation pour des enfants de moins de 16 ans sans la supervision d'un adulte.
- **POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS.** Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico. Games Workshop vende Tenazas Citadel, Herramientas para rebabas Citadel y Pegamento para plástico Citadel, pero no recomienda estos productos a menores de 16 años sin la supervisión de un adulto.
- **VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN.** Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern. Games Workshop bietet Präzisions-Kunststoffseitenschneider von Citadel sowie Citadel-Kunststoffkleber an, empfiehlt aber, dass Kinder unter 16 Jahren diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- **PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO.** Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica. Games Workshop vende Tronchesine di precisione Citadel, Attrezzo per ripulire Citadel e Colla per plastica Citadel, ma non consiglia questi prodotti ad un pubblico minore di 16 anni senza la supervisione di un adulto.

• **EXPLANATION OF SYMBOLS** • **EXPLICATION DES SYMBOLES** • **EXPLICACIÓN DE SÍMBOLOS**
 • **ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE** • **LEGENDA DEI SIMBOLI**



- Special instruction - Please read
- Instructions spéciales - Lire attentivement
- Instrucción especial: Por favor, léela
- Besondere Anweisung - Bitte lesen
- Istruzioni speciali - Leggi attentamente



- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo



- Dry fit stage before gluing
- Tester avant de coller
- Comprobar el encaje antes de pegar
- Positionierung erst ohne Klebstoff ausprobieren
- Prova a secco prima di incollare



- Repeat process
- Répéter l'étape
- Repetir pasos
- Vorgang wiederholen
- Ripeti il processo



- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

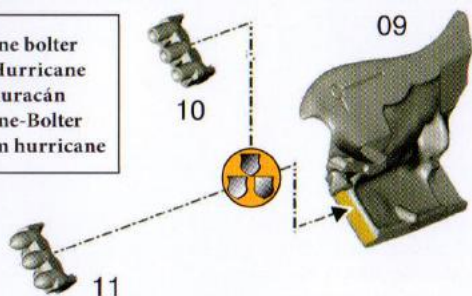


- Stage complete
- Étape terminée
- Paso completado
- Schritt abgeschlossen
- Fase completa

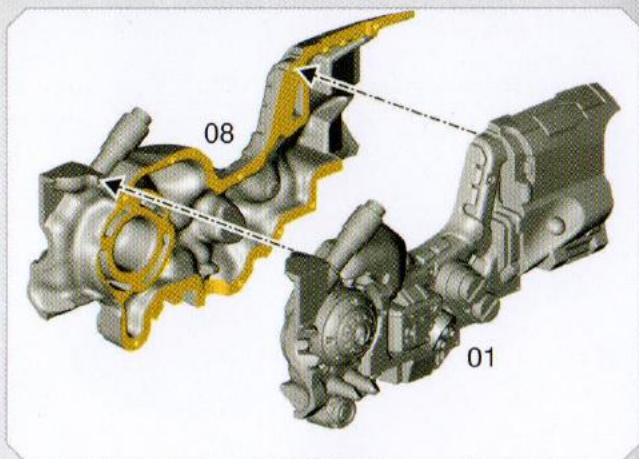
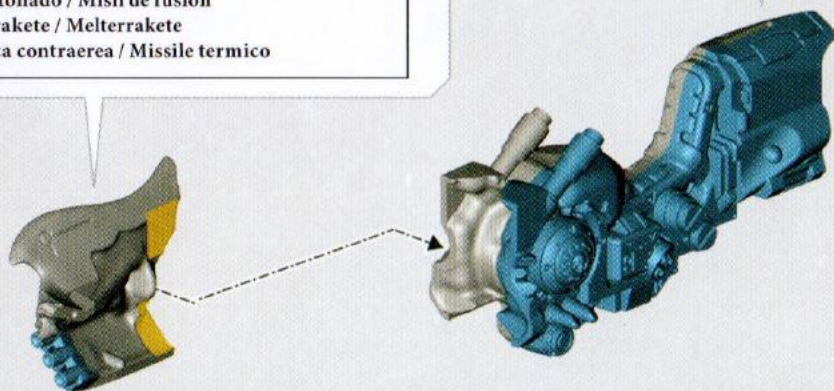
1 DAWNEAGLE JETBIKE x3

1 a

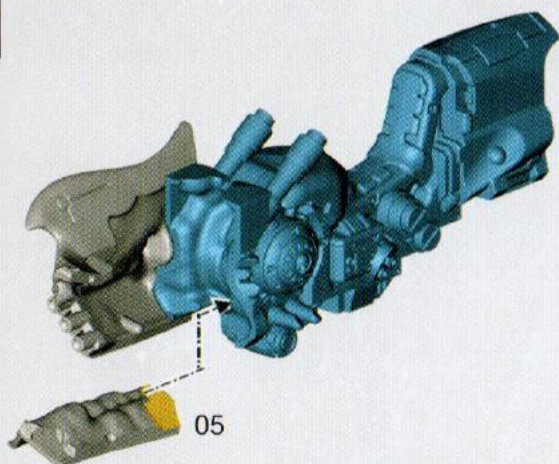
Hurricane bolter
Bolter Hurricane
Bólder huracán
Hurricane-Bolter
Requiem hurricane



Flakburst missile / Melta missile
Missile Flakburst / Missile à fusion
Misil aerodetonado / Misil de fusión
Flugabwehrrakete / Melterrakete
Missile raffica contraerea / Missile termico



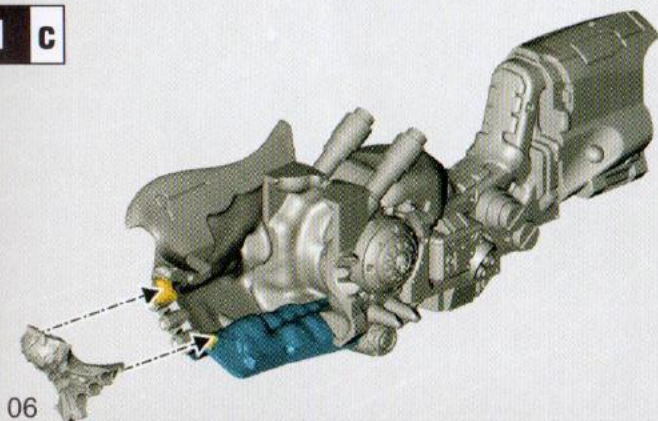
1 b



1 a



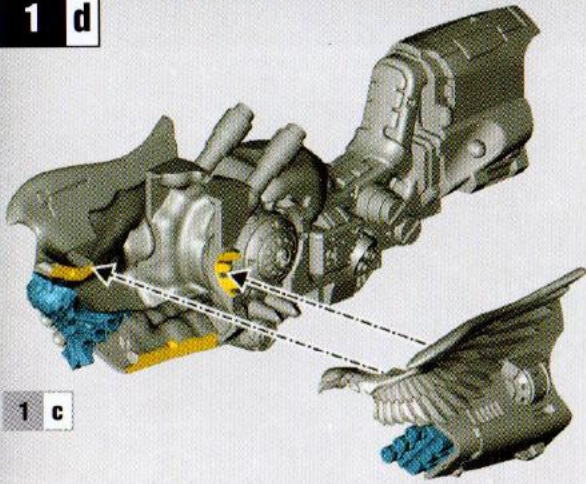
1 c



1 b

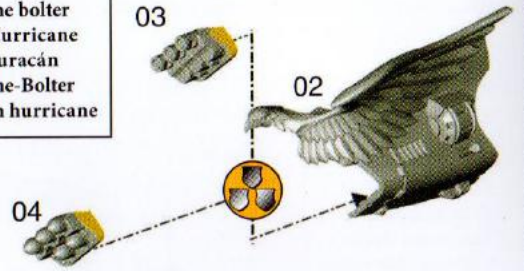


1 d



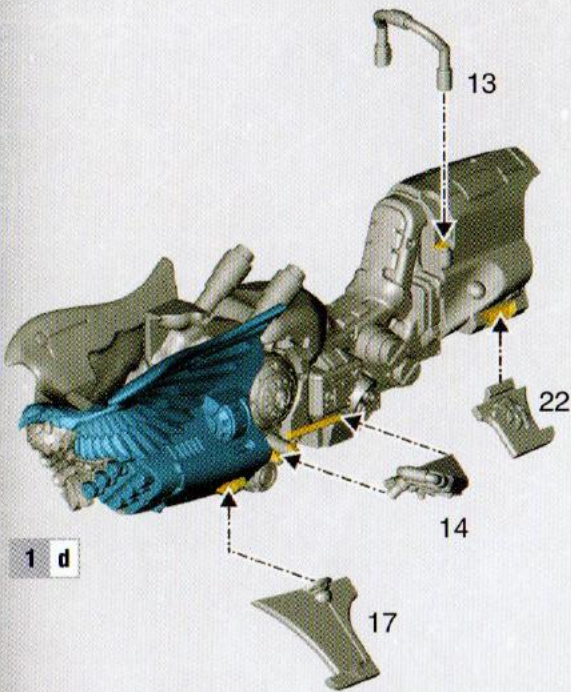
1 c

Hurricane bolter
 Bolter Hurricane
 Bólter huracán
 Hurricane-Bolter
 Requiem hurricane



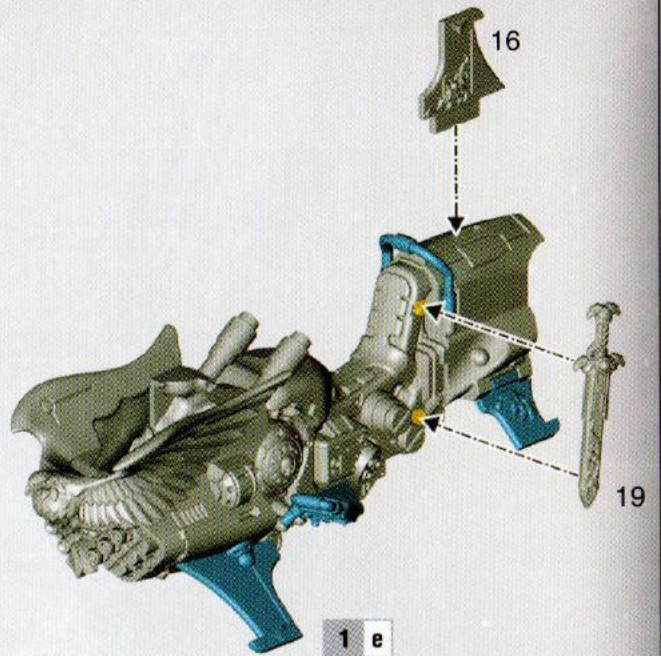
Flakkburst missile / Melta missile
 Missile Flakkburst / Missile à fusion
 Misil aerodetonado / Misil de fusión
 Flugabwehrrakete / Melterrakete
 Missile raffica contraerea / Missile termico

1 e



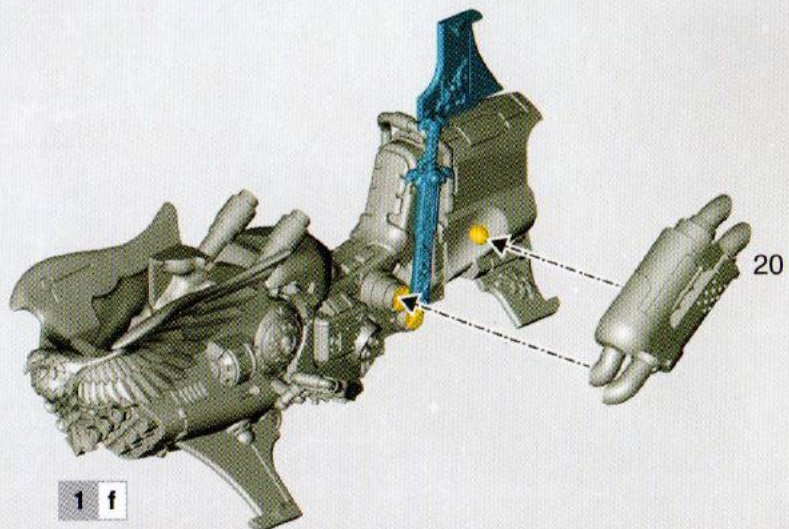
1 d

1 f



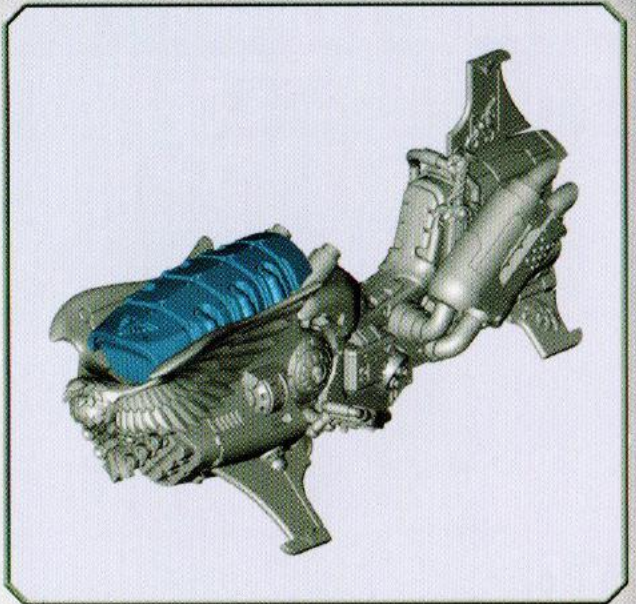
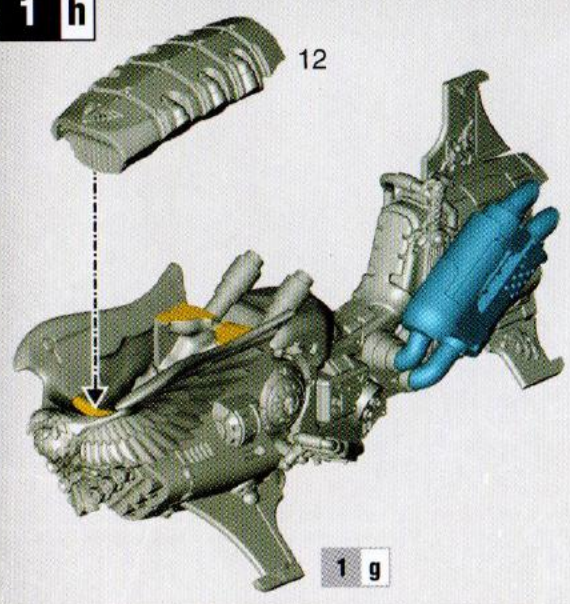
1 e

1 g

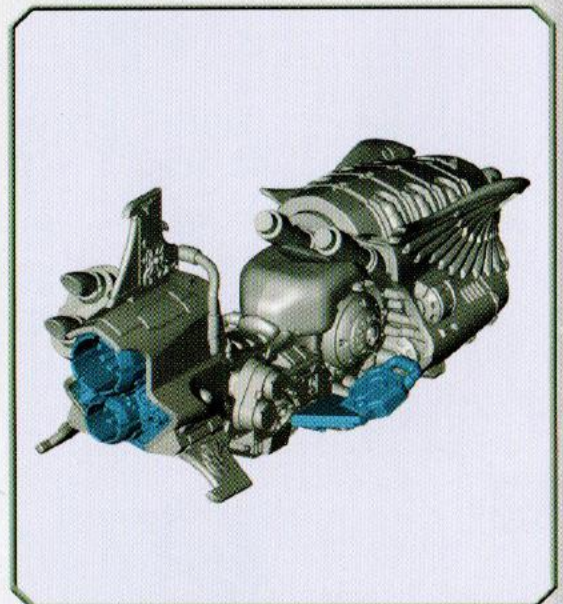
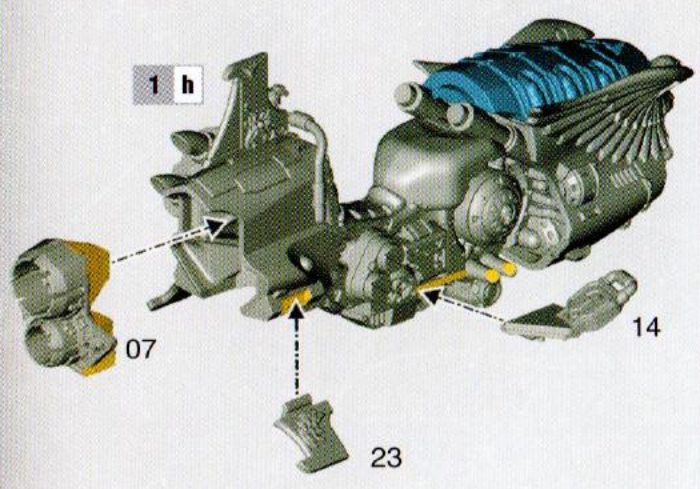


1 f

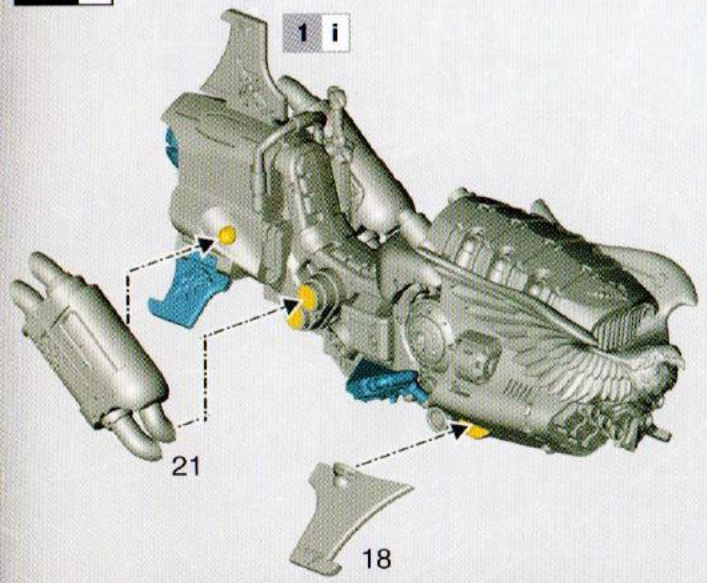
1 h



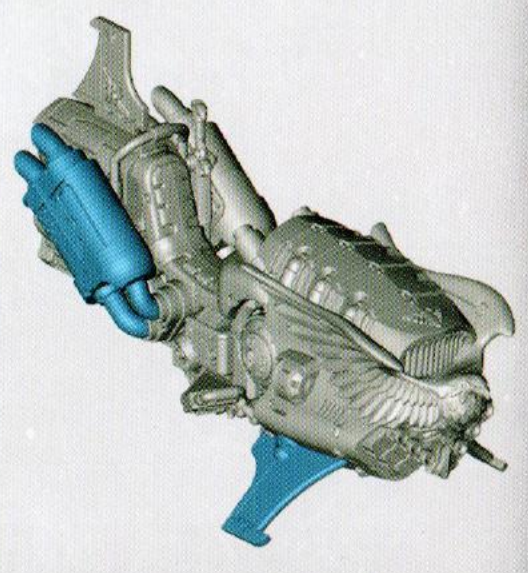
1 i

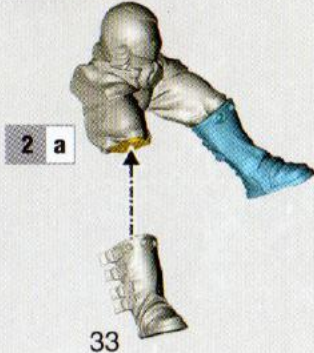
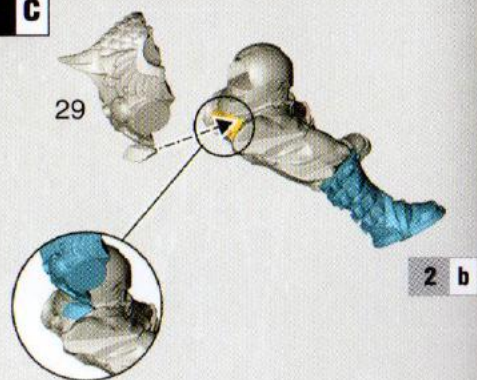
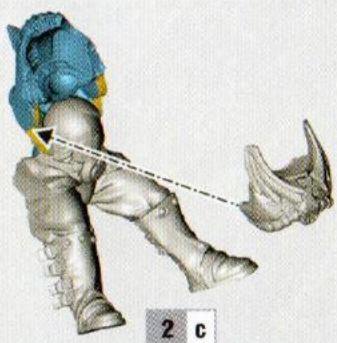


1 j



✔ x3



2**VERTUS PRAETOR A****2 a****2 b****2 c****2 d**

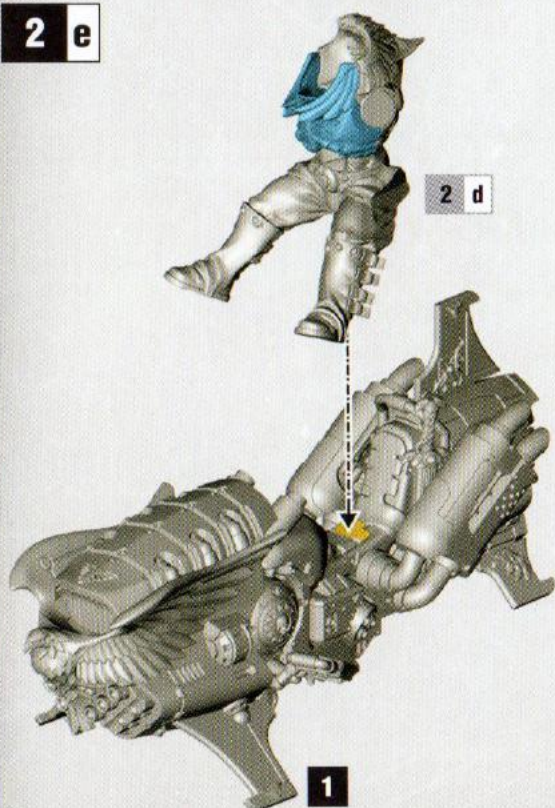
24



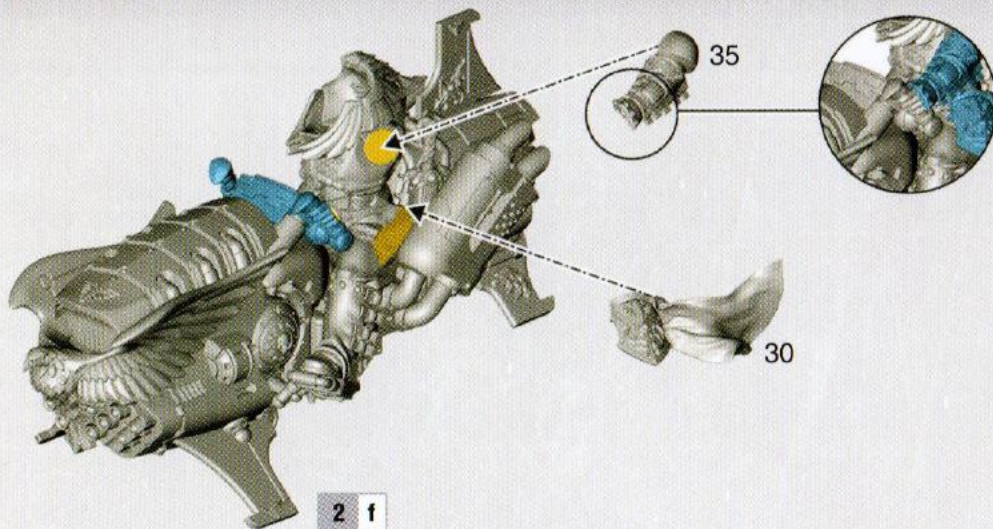
25



26

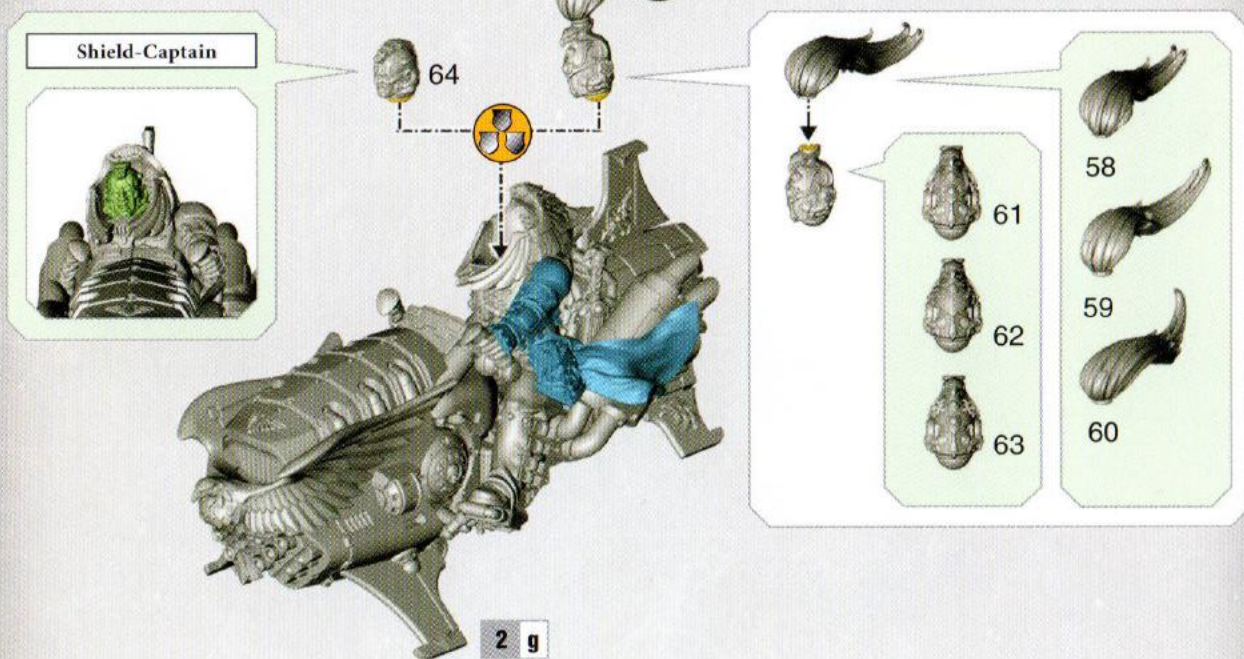
**2 e****2 f**

2 g



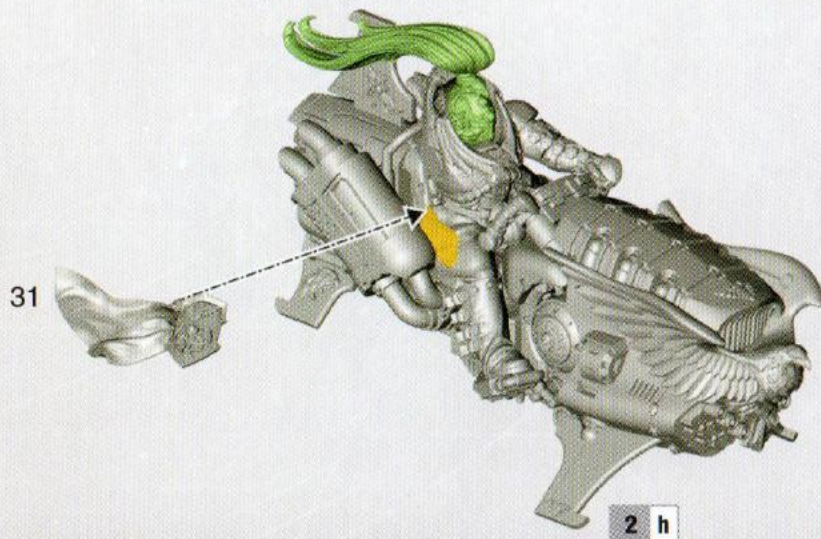
2 f

2 h



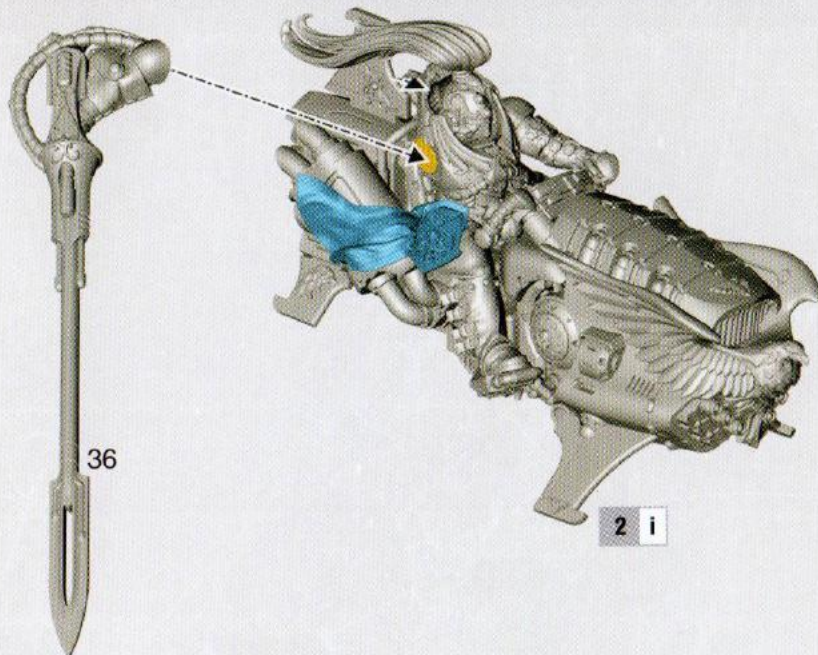
2 g

2 i

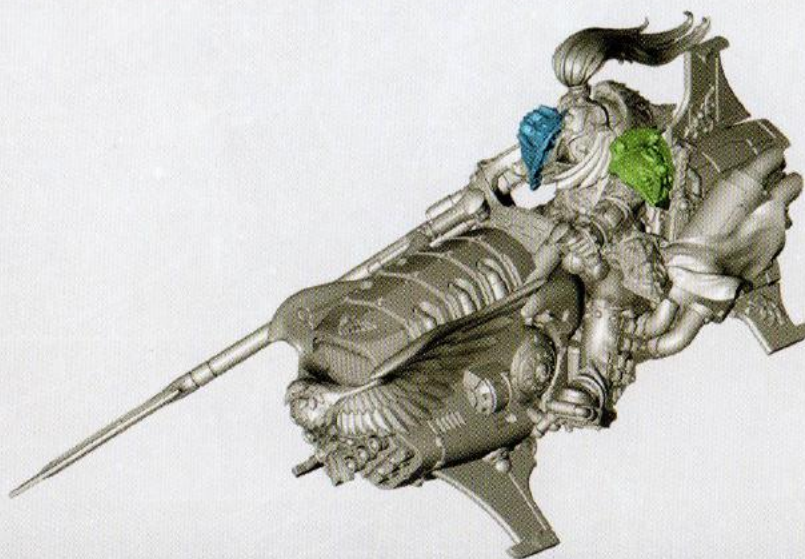
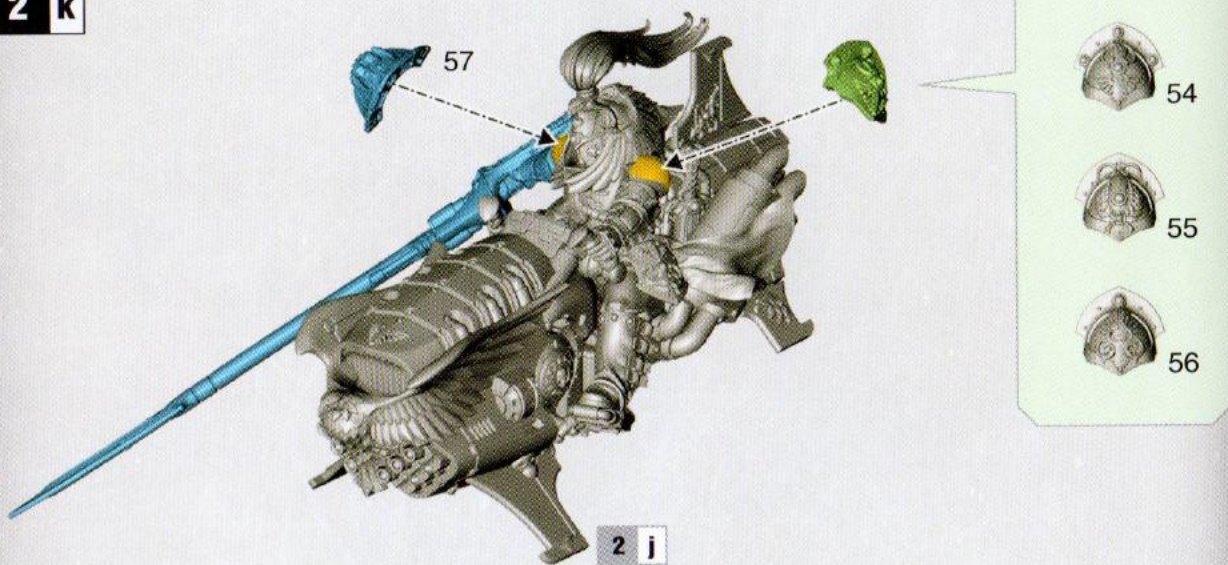


2 h

2 j



2 k

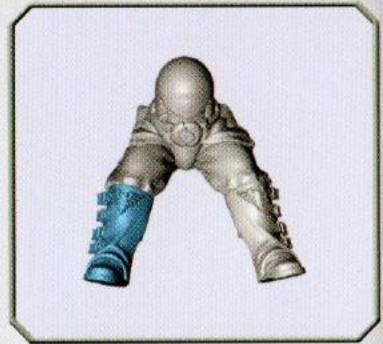
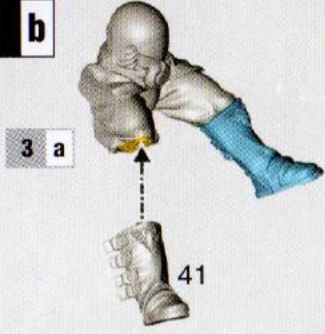


3 VERTUS PRAETOR B

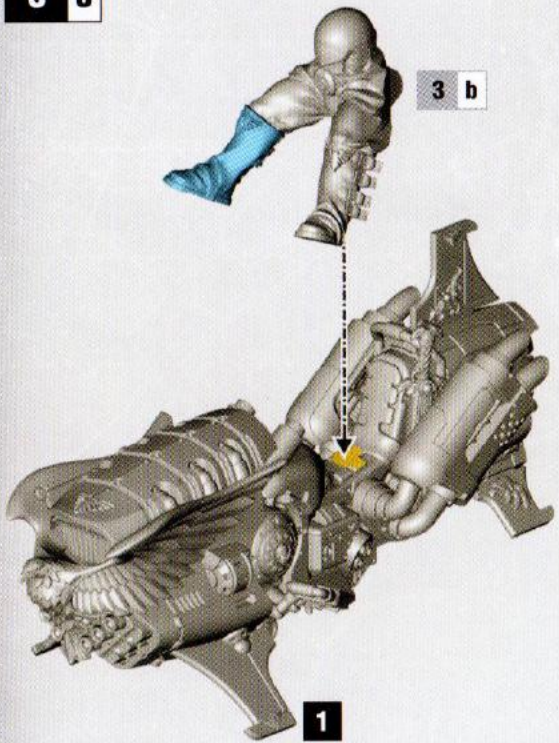
3 a



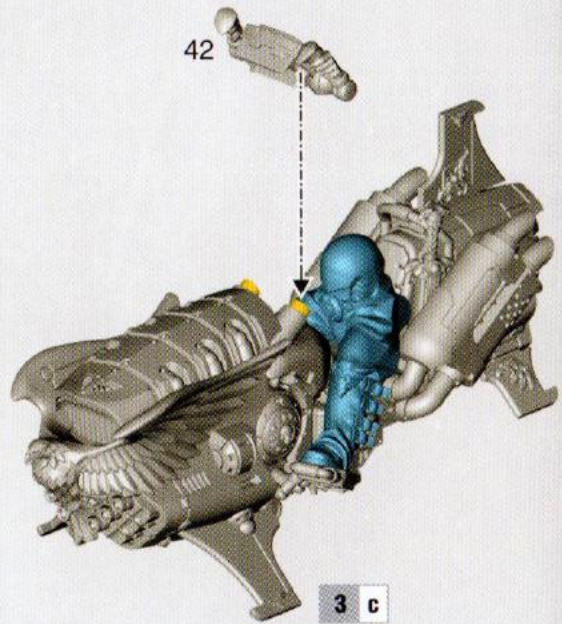
3 b



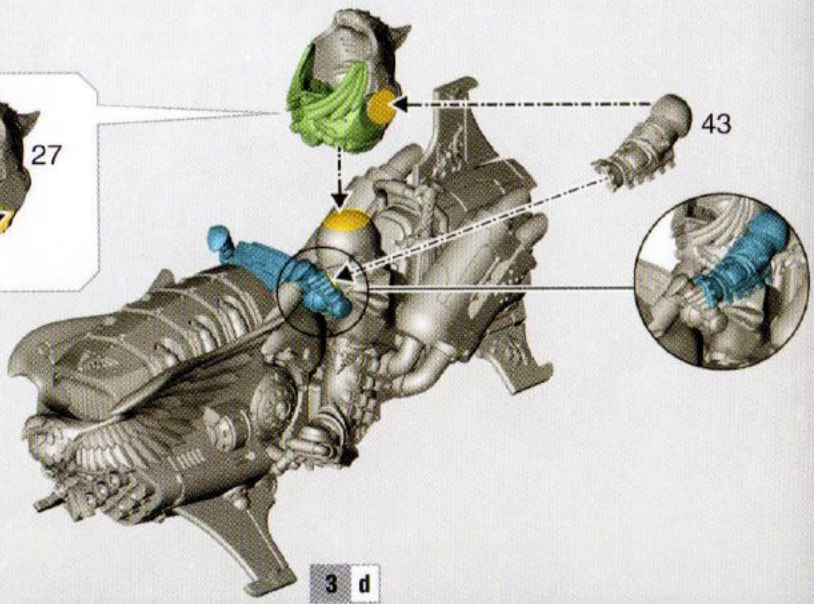
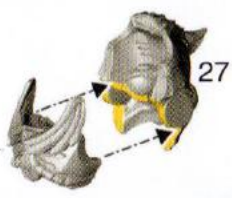
3 c



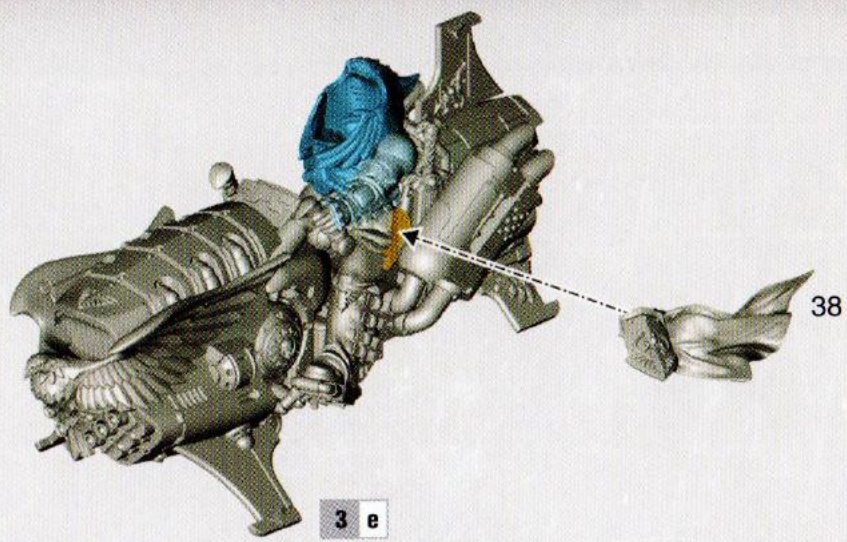
3 d



3 e

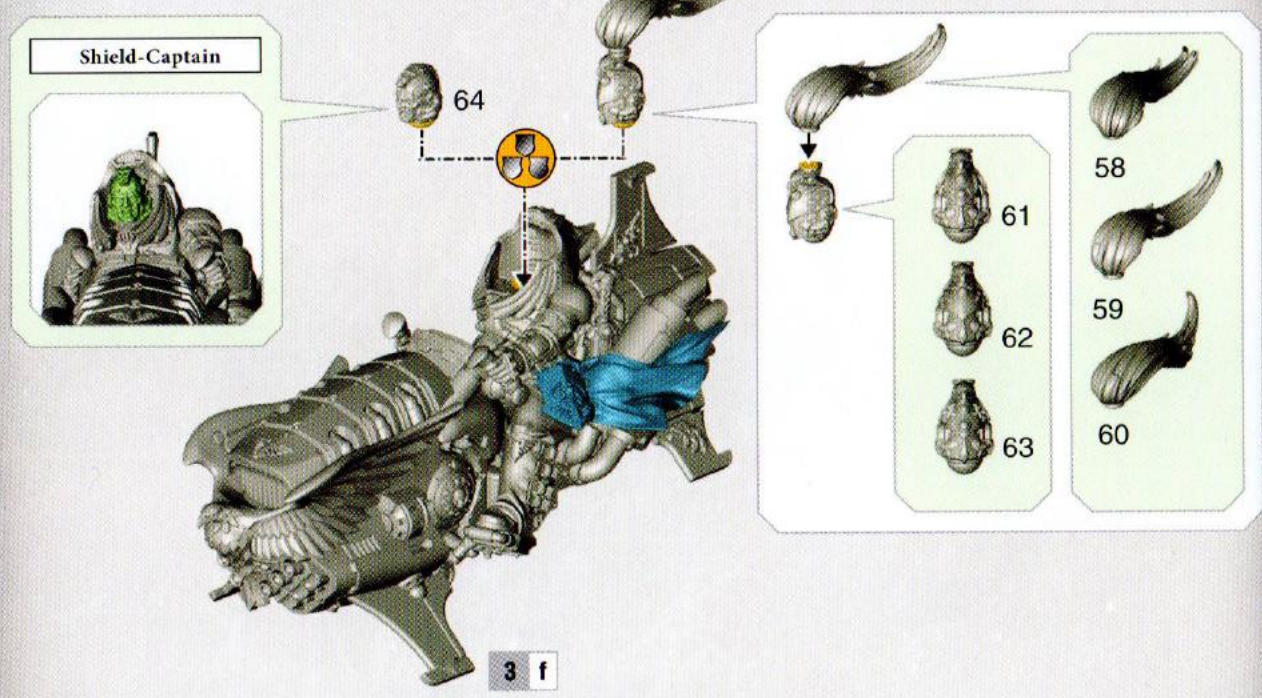


3 f



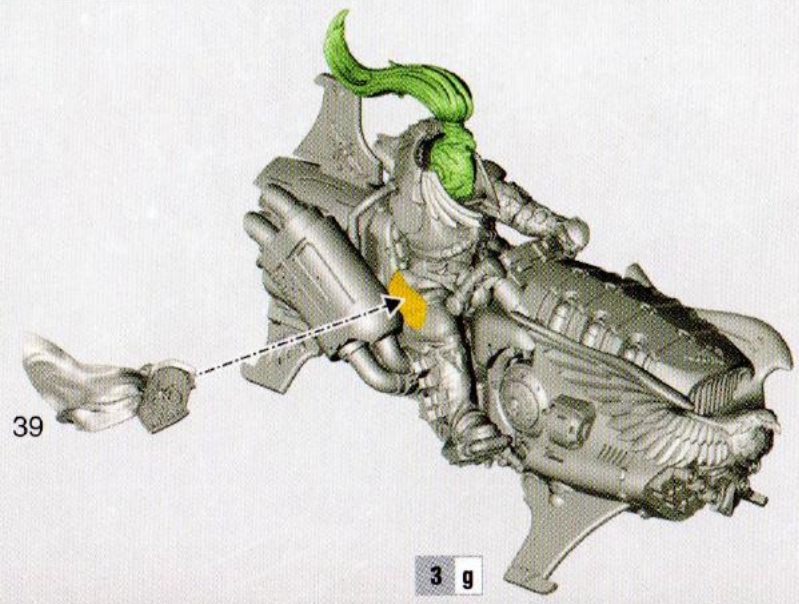
3 e

3 g



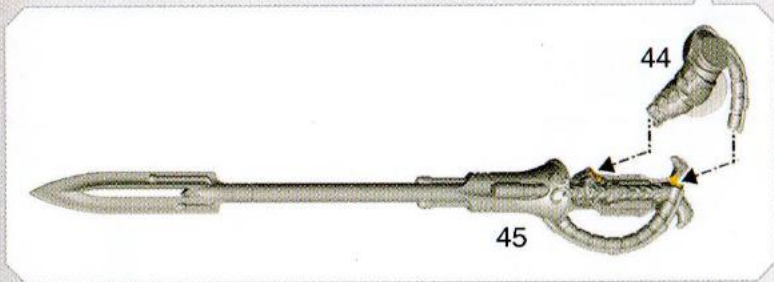
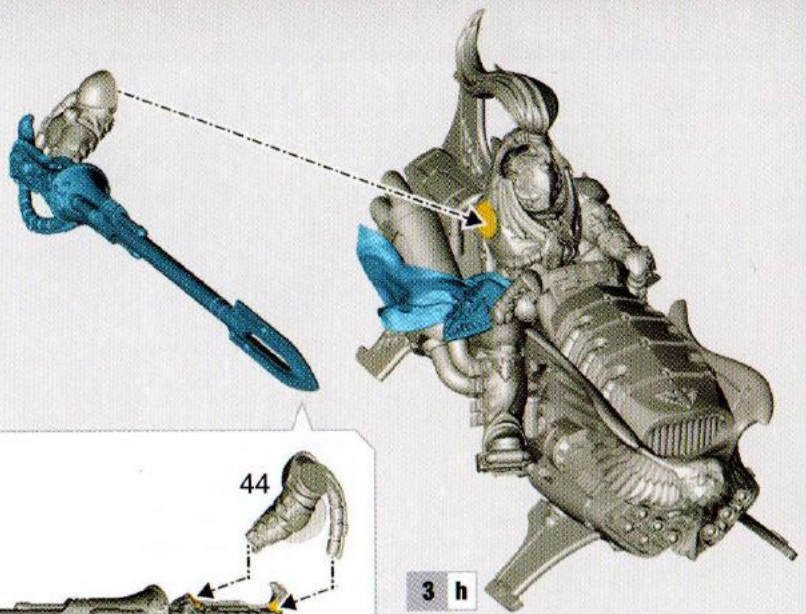
3 f

3 h



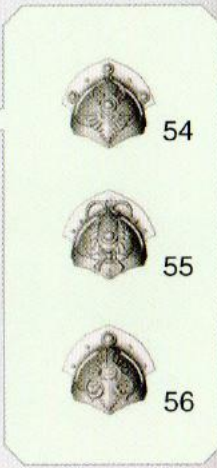
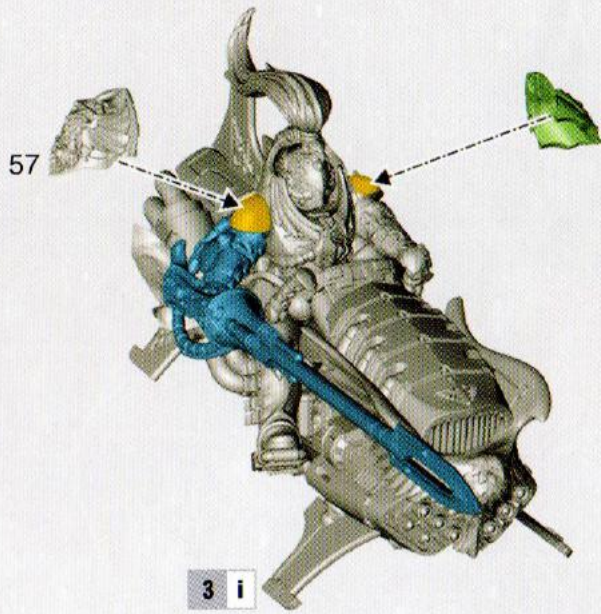
3 g

3 i

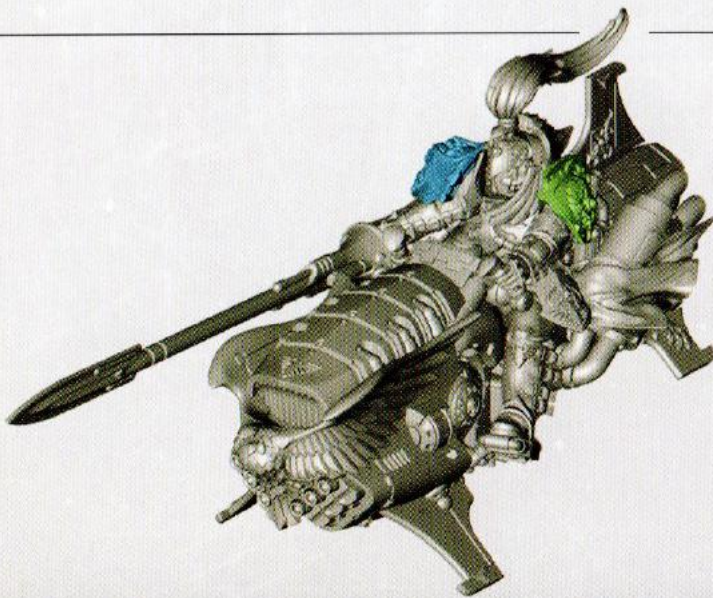


3 h

3 j

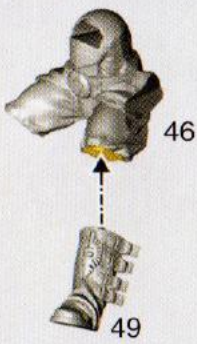


3 i

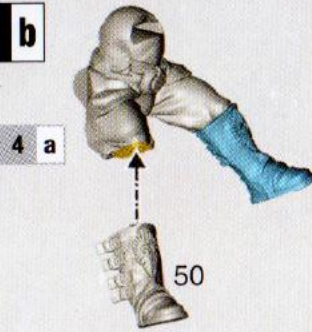


4 VERTUS PRAETOR C

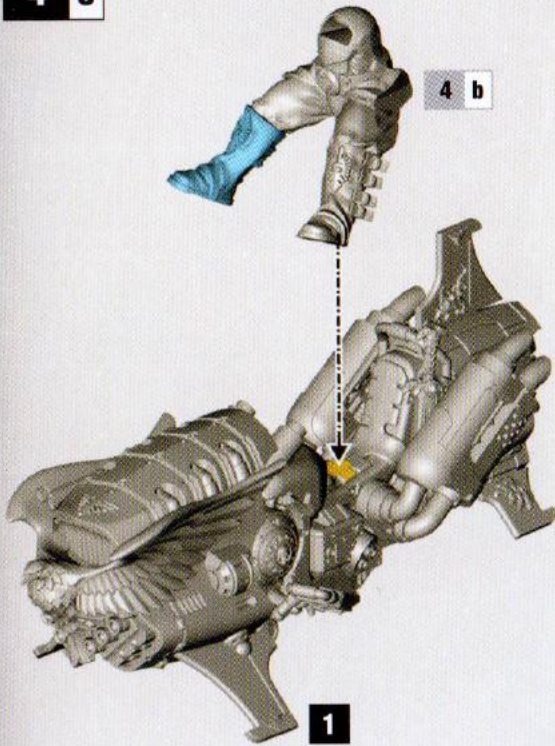
4 a



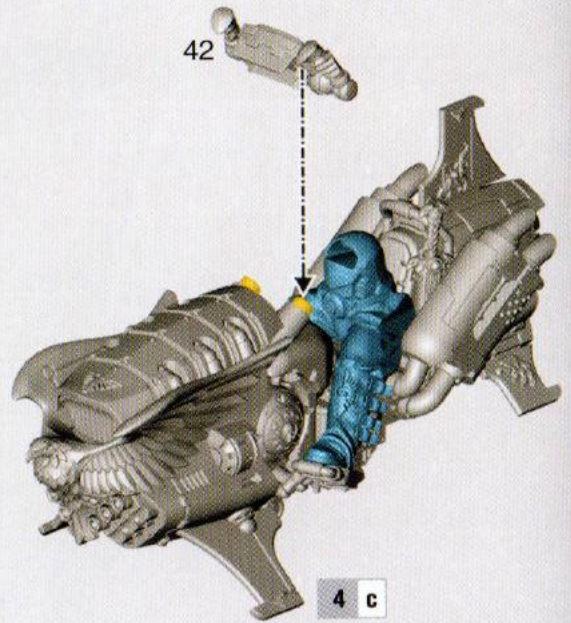
4 b



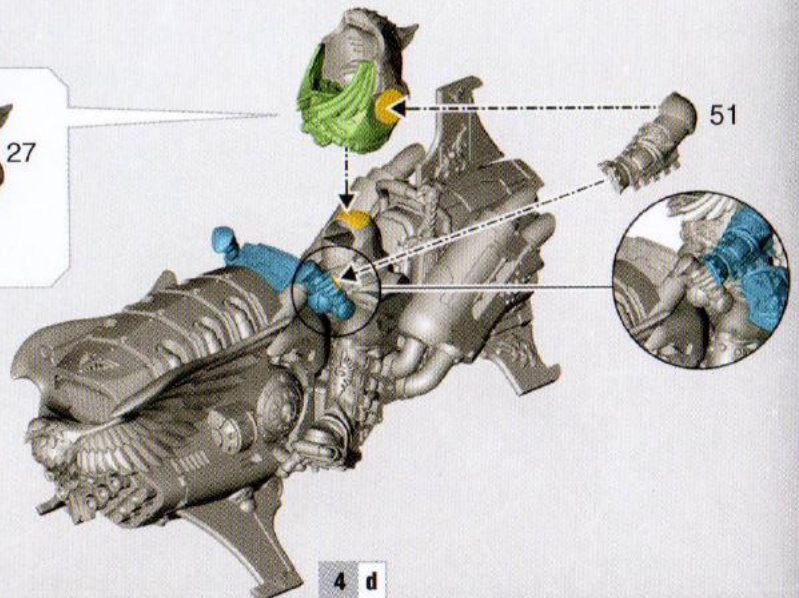
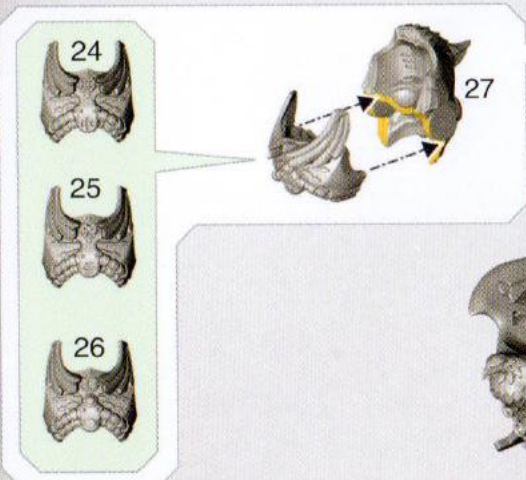
4 c



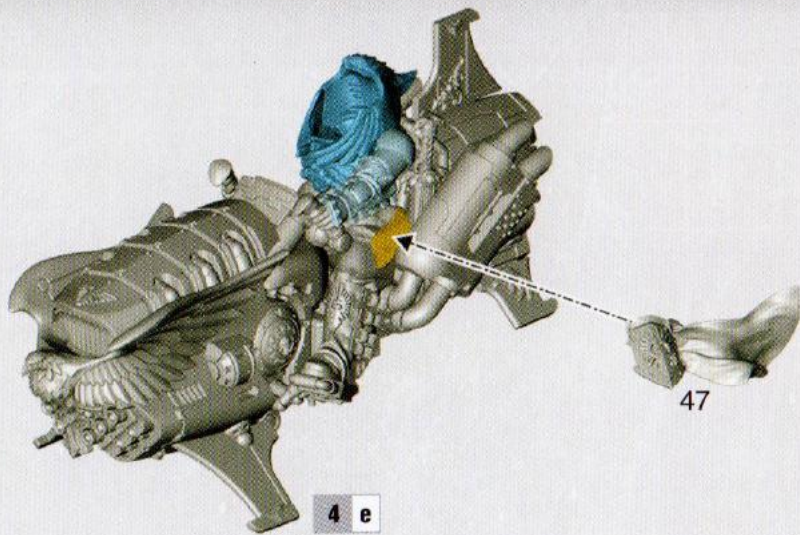
4 d



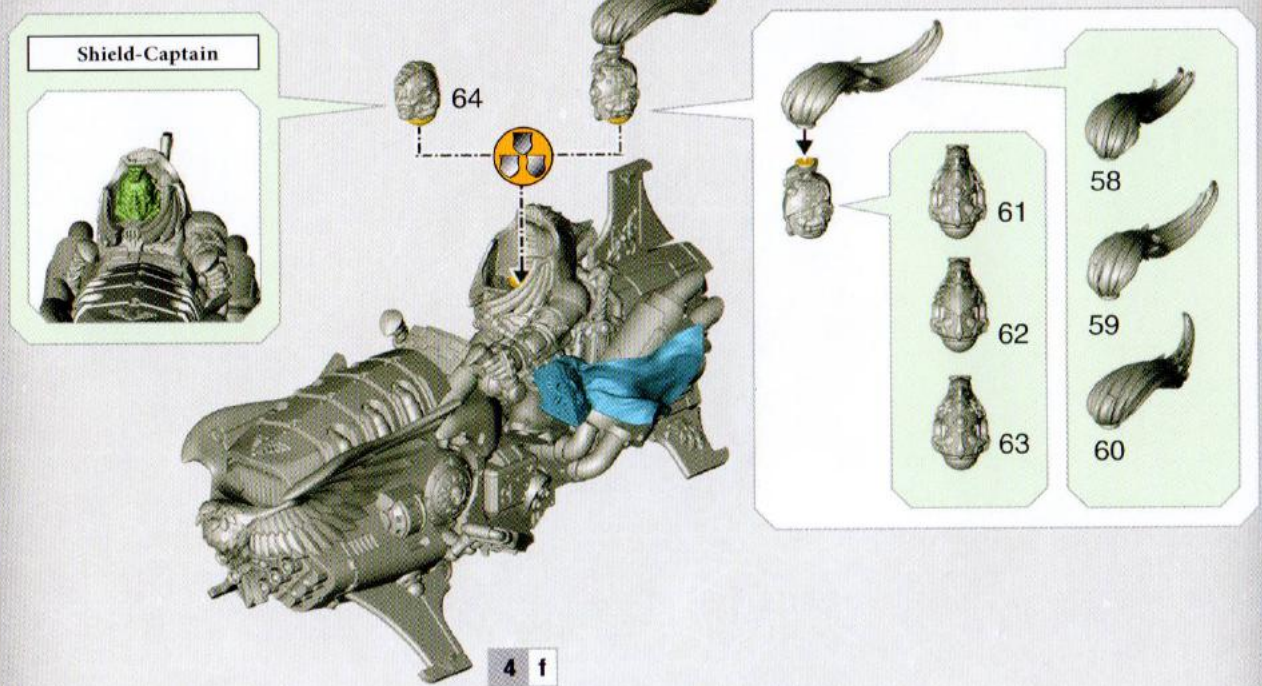
4 e



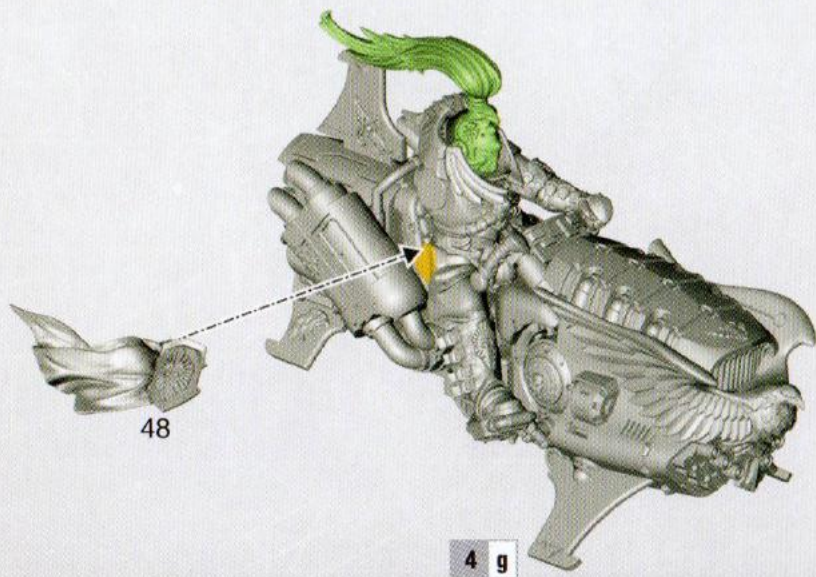
4 f



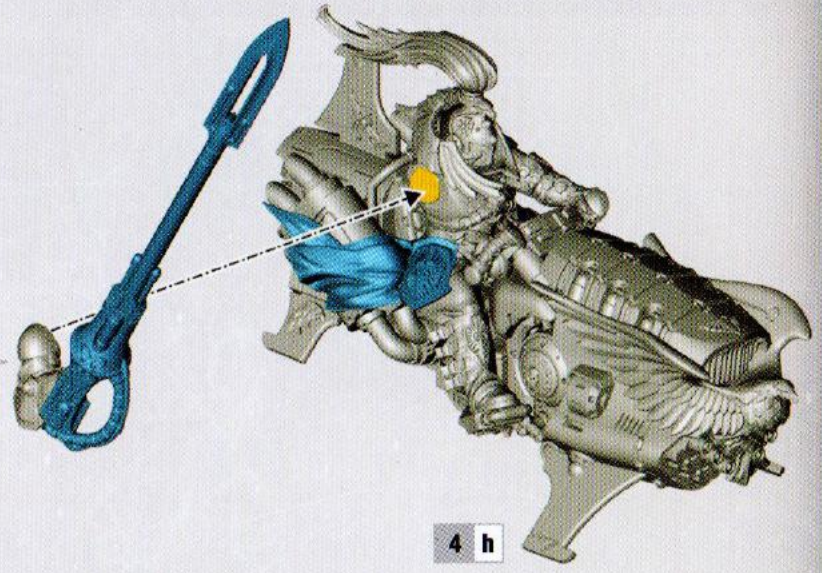
4 g



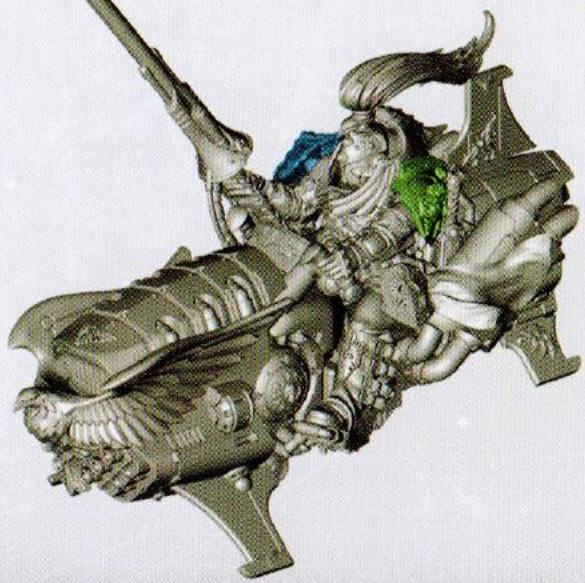
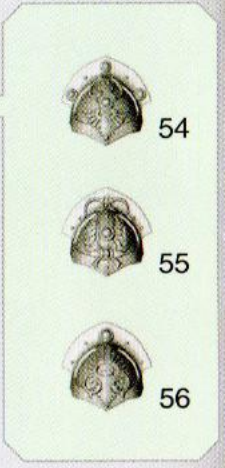
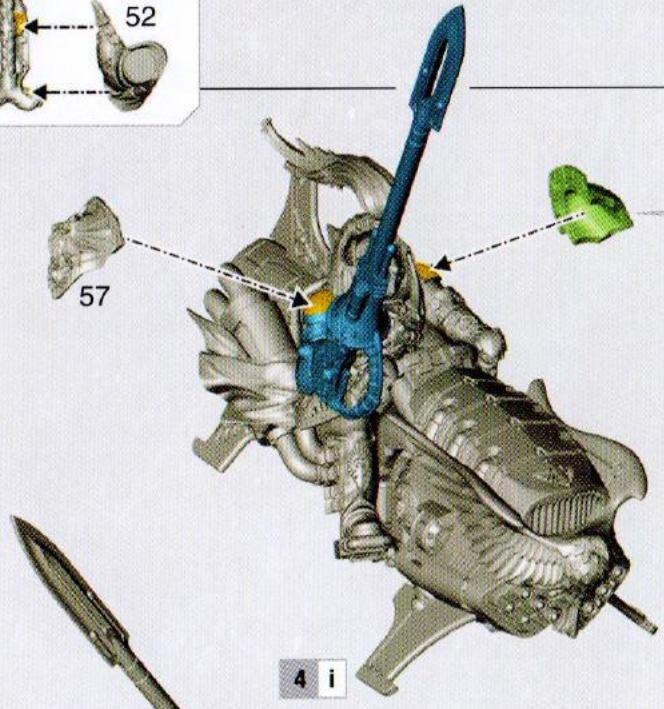
4 h



4 i



4 j



5 a

x3

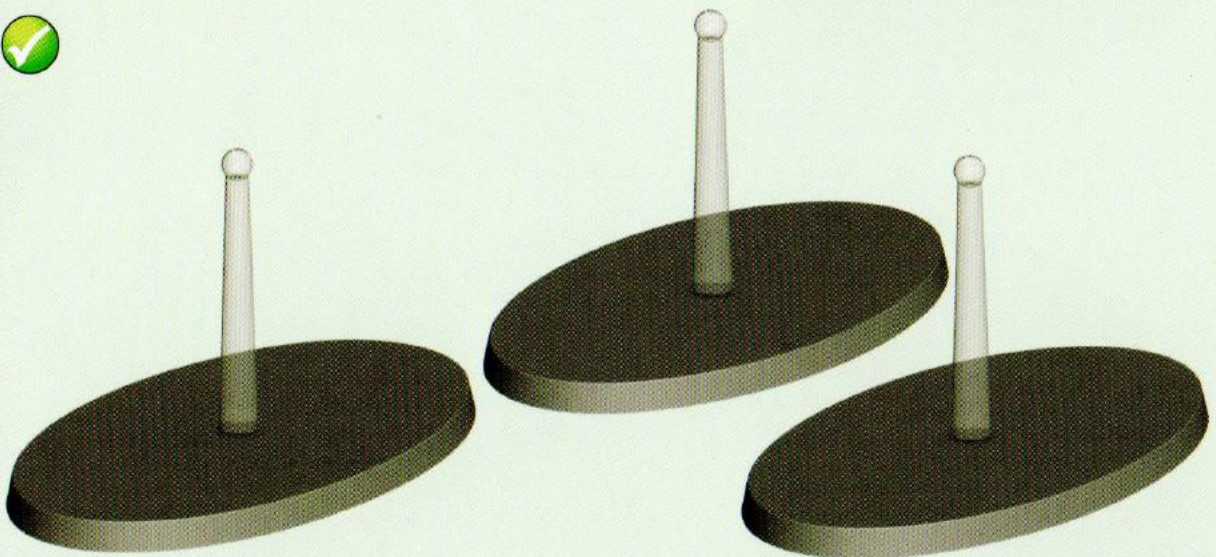
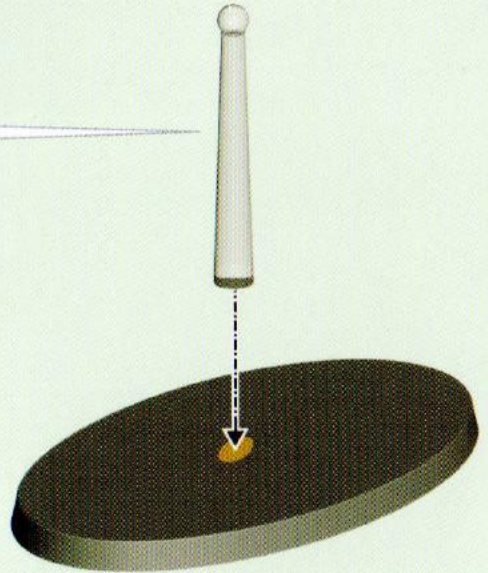


5 a

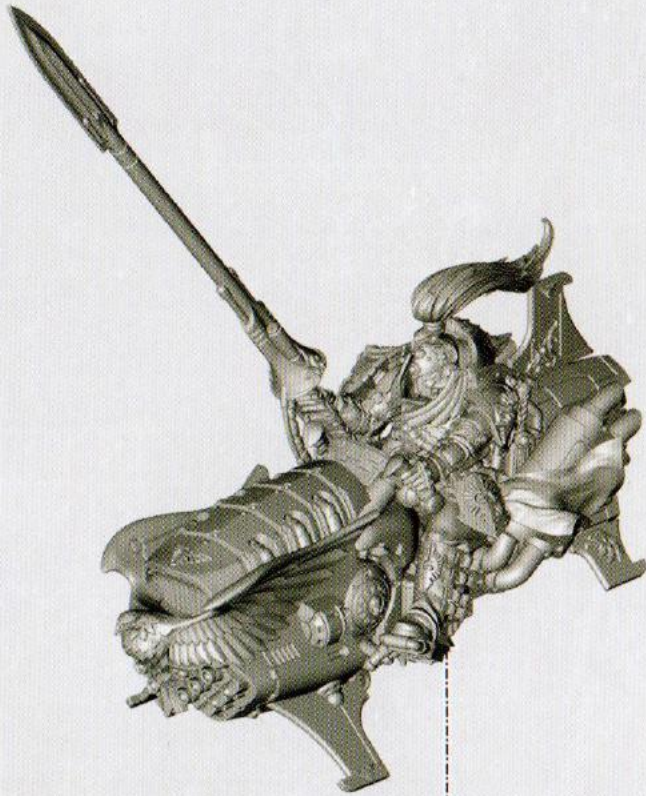
x3



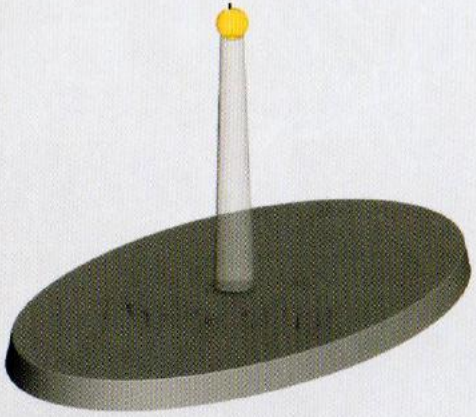
Remove carefully with clippers
Retirer avec une pince coupante
Retira cuidadosamente con las tenazas
Mit Seitenschneider sorgfältig entfernen
Rimuovere con cura con le tronchesine



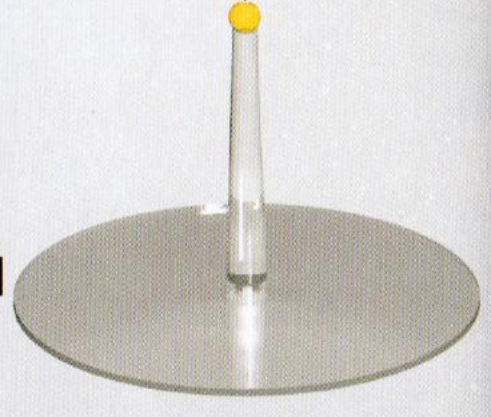
6 a



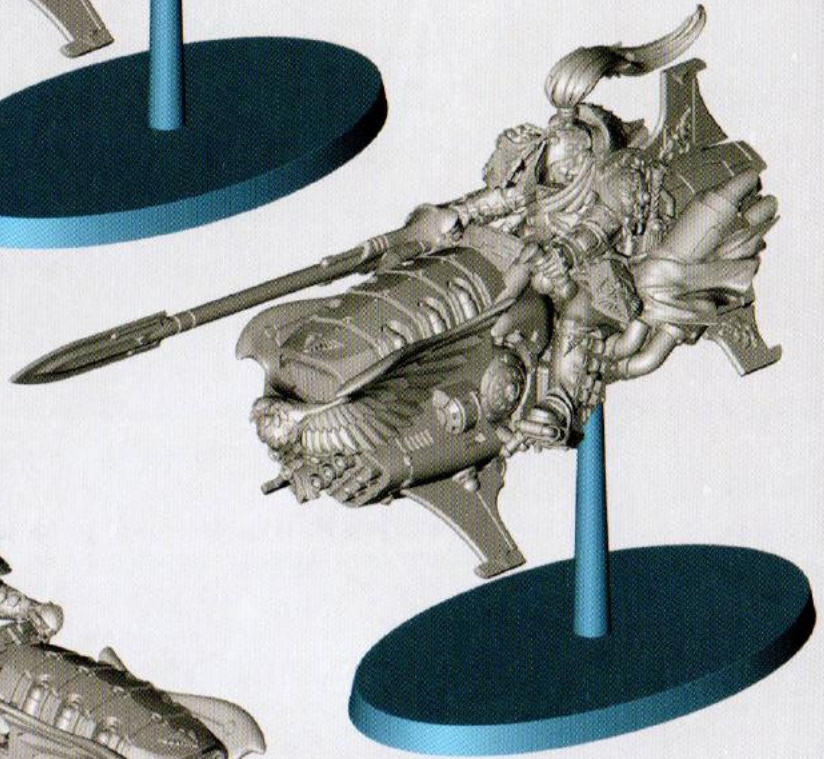
2-4



5



5



These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

VERTUS PRAETORS



15
POWER

NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Vertus Praetor	14"	2+	2+	5	6	4	4	9	2+

This unit contains 3 Vertus Praetors. It can include up to 7 additional Vertus Praetors (**Power Rating +5 per model**). Each model is armed with an interceptor lance, and each of their Dawn eagle jetbikes is equipped with a hurricane bolter.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Hurricane bolter	24"	Rapid Fire 6	4	0	1	-
Salvo launcher	When attacking with this weapon, choose one of the profiles below.					
- Melta missile	24"	Heavy 1	8	-4	D6	You can re-roll failed wound rolls for this weapon if the target is a VEHICLE .
- Flakburst missile	24"	Heavy D3	7	-1	D3	Add 1 to all hit rolls made for this weapon against targets that can FLY . Subtract 1 from the hit rolls made for this weapon against all other targets.
Interceptor lance	Melee	Melee	+1	-3	D3	You can re-roll failed wound rolls for this weapon on a turn in which its bearer made a successful charge.
Misericordia	Melee	Melee	User	-2	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon unless it is also equipped with a storm shield.

WARGEAR OPTIONS

- Any model may replace its hurricane bolter with a salvo launcher.
- Any model may take a misericordia.

ABILITIES

Aegis of the Emperor

Implacable Vanguard: When this unit Advances, add 6" to its Move characteristic for that Movement phase instead of rolling a dice.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

BIKER, FLY, VERTUS PRAETORS

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the Codex or Index book relevant to your army.

SHIELD-CAPTAIN ON DAWNEAGLE JETBIKE



9
POWER

NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Shield-Captain on Dawneagle Jetbike	14"	2+	2+	5	6	7	5	9	2+

A Shield-Captain on Dawneagle Jetbike is a single model armed with an interceptor lance. His jetbike is equipped with a hurricane bolter.

WEAPON	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Hurricane bolter	24"	Rapid Fire 6	4	0	1	-
Salvo launcher	When attacking with this weapon, choose one of the profiles below.					
- Melta missile	24"	Heavy 1	8	-4	D6	You can re-roll failed wound rolls for this weapon if the target is a VEHICLE .
- Flakburst missile	24"	Heavy D3	7	-1	D3	Add 1 to all hit rolls made for this weapon against targets that can FLY . Subtract 1 from the hit rolls made for this weapon against all other targets.
Interceptor lance	Melee	Melee	+1	-3	D3	You can re-roll failed wound rolls for this weapon on a turn in which its bearer made a successful charge.
Misericordia	Melee	Melee	User	-2	1	Each time the bearer fights, it can make 1 additional attack with this weapon unless it is also equipped with a storm shield.

WARGEAR OPTIONS

- This model may replace its hurricane bolter with a salvo launcher.
- This model may take a misericordia.

ABILITIES

Aegis of the Emperor

Inspirational Fighter: You can re-roll hit rolls of 1 made for friendly **ADEPTUS CUSTODES** units within 6" of this model.

Implacable Vanguard: When this model Advances, add 6" to its Move characteristic for that Movement phase instead of rolling a dice.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

CHARACTER, BIKER, FLY, SHIELD-CAPTAIN

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

VERTUS PRAETOR



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Vertus Praetor	14"	2+	2+	5	6	4	4	9	2+

Cette unité contient 3 Vertus Praetors. Elle peut inclure jusqu'à 7 Vertus Praetors additionnels (**Rang de Puissance +5 par figurine**). Chaque figurine est armée d'une lance d'intercepteur, et chacune de leurs motojets Dawneagle est équipée d'un bolter Hurricane.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Bolter Hurricane	24"	Tir Rapide 6	4	0	1	-
Lanceur à salves	Lorsque vous attaquez avec cette arme, choisissez un des profils ci-dessous.					
- Missile à fusion	24"	Lourde 1	8	-4	D6	Vous pouvez relancer les jets de blessure ratés pour cette arme si la cible est un VÉHICULE . Ajoutez 1 aux jets de touche pour cette arme contre les cibles qui ont le mot-clé VOL . Soustrayez 1 aux jets de touche pour cette arme contre toutes les autres cibles.
- Missile Flakburst	24"	Lourde D3	7	-1	D3	Vous pouvez relancer les jets de blessure pour cette arme à un tour lors duquel son porteur a réussi une charge.
Lance d'intercepteur	Mêlée	Mêlée	+1	-3	D3	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme, à moins d'être également équipé d'un bouclier Storm.
Misericordia	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Chaque figurine peut remplacer son bolter Hurricane par un lanceur à salves.
- Chaque figurine peut recevoir une miséricordia.

APTITUDES

Égide de l'Empereur

Plein Gaz: Lorsque cette figurine Avance, ajoutez 6" à sa caractéristique de Mouvement pour cette phase de Mouvement au lieu de jeter un dé.

MOTS-CLÉS DE FACTION IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS MOTARD, VOL, VERTUS PRAETORS

Ces règles rudimentaires vous permettent de jouer votre nouvelle unité. Pour les règles complètes, référez-vous au Codex ou à l'Index correspondant à votre armée.

SHIELD-CAPTAIN SUR MOTOJET DAWNEAGLE



NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Gd	Sv
Shield-Captain sur Motojet Dawneagle	14"	2+	2+	5	6	7	5	9	2+

Un Shield-Captain sur Motojet Dawneagle est une figurine individuelle armée d'une lance d'intercepteur. Sa motojet est équipée d'un bolter Hurrricane.

ARME	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Bolter Hurrricane	24"	Tir Rapide 6	4	0	1	-
Lanceur à salves	Lorsque vous attaquez avec cette arme, choisissez un des profils ci-dessous.					
- Missile à fusion	24"	Lourde 1	8	-4	D6	Vous pouvez relancer les jets de blessure ratés pour cette arme si la cible est un VÉHICULE . Ajoutez 1 aux jets de touche pour cette arme contre les cibles qui ont le mot-clé VOL . Soustrayez 1 aux jets de touche pour cette arme contre toutes les autres cibles.
- Missile Flakburst	24"	Lourde D3	7	-1	D3	Vous pouvez relancer les jets de blessure pour cette arme à un tour lors duquel son porteur a réussi une charge.
Lance d'intercepteur	Mêlée	Mêlée	+1	-3	D3	Chaque fois que le porteur combat, il peut effectuer 1 attaque supplémentaire avec cette arme, à moins d'être également équipé d'un bouclier Storm.
Miséricordia	Mêlée	Mêlée	Util.	-2	1	

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Peut remplacer son bolter Hurrricane par un lanceur à salves.
- Peut recevoir une miséricordia.

APTITUDES

Égide de l'Empereur

Combattant Galvanisant: Vous pouvez relancer les jets de touche de 1 pour les unités **ADEPTUS CUSTODES** amies à 6" ou moins de cette figurine.

Plein Gaz: Lorsque cette figurine Avance, ajoutez 6" à sa caractéristique de Mouvement pour cette phase de Mouvement au lieu de jeter un dé.

MOTS-CLÉS DE FACTION IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS PERSONNAGE, MOTARD, VOL, SHIELD-CAPTAIN

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Encontrarás las reglas completas de esta unidad en el Codex o Index relevante a tu ejército.

VERTUS PRAETOR



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Vertus Praetor	14"	2+	2+	5	6	4	4	9	2+

Esta unidad consta de 3 Vertus Praetors. Puede incluir hasta 7 Vertus Praetors adicionales (**Potencia de unidad +5 por miniatura**). Cada miniatura va armada con una lanza de interceptor y cada moto a reacción Dawneagle está equipada con un bólter huracán.

ARMA	ALG.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Bólter huracán	24"	Fuego rápido 6	4	0	1	-
Lanzador de salvos	Al atacar con esta arma, elige uno de los perfiles siguientes.					
- Misil de fusión	24"	Pesada 1	8	-4	1D6	Puedes repetir las tiradas para herir fallidas de esta arma si el blanco es un VEHÍCULO . Suma 1 a las tiradas para impactar de esta arma contra blancos que puedan VOLAR . Resta 1 a las tiradas para impactar de esta arma contra todos los otros blancos.
- Misil aerodetonado	24"	Pesada 1D3	7	-1	1D3	
Lanza de interceptor	Com.	Combate	+1	-3	1D3	Puedes repetir las tiradas para herir fallidas con esta arma si el portador ha cargado con éxito este turno.
Misericordia	Com.	Combate	Port.	-2	1	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.

OPCIONES DE EQUIPO

- Cualquier miniatura puede cambiar el bólter huracán por un lanzador de salvos.
- Cualquier miniatura puede elegir una misericordia.

HABILIDADES

Égida del Emperador
A **todo gas**. Cuando esta miniatura Avanza, añade 6" a su atributo de Movimiento para esa fase de movimiento en lugar de tirar un dado.

CLAVES DE FACCIÓN IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

CLAVES MOTORISTA, VOLAR, VERTUS PRAETORS

Estas reglas esenciales te permitirán desplegar tu nueva unidad en el campo de batalla. Encontrarás las reglas completas de esta unidad en el Codex o Index relevante a tu ejército.

SHIELD-CAPTAIN

EN MOTO A REACCIÓN DAWNEAGLE



NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Shield-Captain en moto a reacción Dawneagle	14"	2+	2+	5	6	7	5	9	2+

Un Shield-Captain en moto a reacción Dawneagle es una sola miniatura armada con una lanza de interceptor. Su moto a reacción está equipada con un bólter huracán.

ARMA	ALC.	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Bólter huracán	24"	Fuego rápido 6	4	0	1	-
Lanzador de salvas	Al atacar con esta arma, elige uno de los perfiles siguientes.					
- Misil de fusión	24"	Pesada 1	8	-4	1D6	Puedes repetir las tiradas para herir fallidas de esta arma si el blanco es un VEHÍCULO . Suma 1 a las tiradas para impactar de esta arma contra blancos que puedan VOLAR . Resta 1 a las tiradas para impactar de esta arma contra todos los otros blancos.
- Misil aerodetonado	24"	Pesada 1D3	7	-1	1D3	Puedes repetir las tiradas para herir fallidas con esta arma si el portador ha cargado con éxito este turno.
Lanza de interceptor	Com.	Combate	+1	-3	1D3	Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.
Misericordia	Com.	Combate	Port.	-2	1	

- Opciones de equipo**
- Cualquier miniatura puede cambiar el bólter huracán por un lanzador de salvas.
 - Cualquier miniatura puede elegir una misericordia.

Habilidades

Égida del Emperador
A todo gas. Cuando esta miniatura Avanza, añade 6" a su atributo de Movimiento para esa fase de movimiento en lugar de tirar un dado.

Guerrero inspirador. Puedes repetir las tiradas de 1 para impactar de las unidades **ADEPTUS CUSTODES** amigas a 6" o menos de esta miniatura.

Claves de facción IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

Claves PERSONAJE, MOTORISTA, VOLAR, SHIELD-CAPTAIN

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

VERTUS PRAETOR



15
MACHT

NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Vertus Praetor	14"	2+	2+	5	6	4	4	9	2+

Diese Einheit besteht aus 3 Vertus Praetors. Sie kann bis zu 7 zusätzliche Vertus Praetors enthalten (**Macht +5 pro Modell**). Jedes Modell ist mit einer Abfanglanze bewaffnet und jedes ihrer Dawneagle-Jetbikes ist mit einem Hurricane-Bolter ausgerüstet.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Hurricane-Bolter	24"	Schnellfeuer 6	4	0	1	-
Salvenwerfer	Wähle eines der folgenden Profile, wenn du mit dieser Waffe attackierst.					
- Melterrakete	24"	Schwer 1	8	-4	W6	Du kannst misslungene Verwundungswürfe für diese Waffe wiederholen, wenn das Ziel ein FAHRZEUG ist.
- Flugabwehrrakete	24"	Schwer W3	7	-1	W3	Addiere 1 zu allen Trefferwürfen für diese Waffe gegen Ziele, die FLIEGEN können. Ziehe 1 von Trefferwürfen für diese Waffe gegen alle anderen Ziele ab.
Abfanglanze	Nahkampf	Nahkampf	+1	-3	W3	Du kannst misslungene Verwundungswürfe für diese Waffe wiederholen, wenn der Träger in diesem Zug erfolgreich angegriffen hat.
Misericordia	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-2	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er eine zusätzliche Attacke mit dieser Waffe ausführen, es sei denn, er trägt außerdem einen Sturmschild.

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Jedes Modell darf seinen Hurricane-Bolter durch einen Salvenwerfer ersetzen.
- Jedes Modell darf eine Misericordia erhalten.

FÄHIGKEITEN

Aegis des Imperators

Unerbittliche Vorhut: Wenn dieses Modell vorrückt, addierst du in dieser Bewegungsphase 6 Zoll zu seinem Bewegungswert, anstatt zu würfeln.

FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER

BIKER, FLIEGEN, VERTUS PRAETORS

Mit diesen Regeln kannst du deine neue Einheit gleich in die Schlacht führen – die vollständigen Regeln findest du im Codex oder Index für deine Armee.

SHIELD-CAPTAIN AUF DAWNEAGLE-JETBIKE



NAME	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
Shield-Captain auf Dawneagle-Jetbike	14"	2+	2+	5	6	7	5	9	2+

Ein Shield-Captain auf Dawneagle-Jetbike ist ein einzelnes Modell, das mit einer Abfanglanze bewaffnet ist. Sein Jetbike ist mit einem Hurricane-Bolter ausgerüstet.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Hurricane-Bolter	24"	Schnellfeuer 6	4	0	1	-
Salvenwerfer	Wähle eines der folgenden Profile, wenn du mit dieser Waffe attackierst.					
- Melterrakete	24"	Schwer 1	8	-4	W6	Du kannst misslungene Verwundungswürfe für diese Waffe wiederholen, wenn das Ziel ein FAHRZEUG ist.
- Flugabwehrrakete	24"	Schwer W3	7	-1	W3	Addiere 1 zu allen Trefferwürfen für diese Waffe gegen Ziele, die FLIEGEN können. Ziehe 1 von Trefferwürfen für diese Waffe gegen alle anderen Ziele ab.
Abfanglanze	Nahkampf	Nahkampf	+1	-3	W3	Du kannst misslungene Verwundungswürfe für diese Waffe wiederholen, wenn der Träger in diesem Zug erfolgreich angegriffen hat.
Misericordia	Nahkampf	Nahkampf	Träger	-2	1	Jedes Mal, wenn der Träger kämpft, kann er eine zusätzliche Attacke mit dieser Waffe ausführen, es sei denn, er trägt außerdem einen Sturmschild.

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Jedes Modell darf seinen Hurricane-Bolter durch einen Salvenwerfer ersetzen.
- Jedes Modell darf eine Misericordia erhalten.

FÄHIGKEITEN

Aegis des Imperators

Inspirierender Kämpfer: Du kannst Trefferwürfe von 1 für befreundete Einheiten des **ADEPTUS CUSTODES** innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell wiederholen.

Unerbittliche Vorhut: Wenn dieses Modell vorrückt, addierst du in dieser Bewegungsphase 6 Zoll zu seinem Bewegungswert, anstatt zu würfeln.

FRAKTION

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

SCHLÜSSELWÖRTER

CHARAKTERMODELL, BIKER, FLIEGEN, SHIELD-CAPTAIN

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

VERTUS PRAETOR



NOME	M	AG	AB	Fd	R	Fe	A	D	S
Vertus Praetor	14"	2+	2+	5	6	4	4	9	2+

Questa unità include 3 Vertus Praetors. Può comprendere fino a 7 Vertus Praetors addizionali (**Valore di Potenza +5 per modello**). Ogni modello è armato con lancia interceptor, e ciascuna delle loro moto a reazione Dawneagle è dotata di requiem hurricane.

ARMA	GITTATA	TIPO	Fd	VP	Da	ABILITÀ
Requiem hurricane	24"	Cad. Rapida	6	4	0	1 -
Lanciamissili a raffica	Quando attacchi con quest'arma scegli uno dei profili in basso.					
- Missile termico	24"	Pesante	1	8	-4	D6 Puoi ripetere i tiri per ferire falliti di quest'arma se il bersaglio è un VEICOLO .
- Missile raffica contraerea	24"	Pesante	D3	7	-1	D3 Aggiungi 1 a tutti i tiri per colpire di quest'arma contro bersagli che possono VOLARE . Sottrai 1 dai tiri per colpire di quest'arma contro tutti gli altri bersagli.
Lancia interceptor	Mischia	Mischia	+1	-3	D3	Puoi ripetere i tiri per ferire falliti di quest'arma nel turno in cui il portatore ha effettuato con successo una carica.
Misericordia	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Ogni volta che il portatore combatte, può effettuare 1 attacco addizionale con quest'arma, a meno che non sia equipaggiato anche con uno scudo tempesta.

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Qualsiasi modello può sostituire il requiem hurricane con un lanciamissili a raffica.
- Qualsiasi modello può prendere un misericordia.

ABILITÀ Egida dell'Imperatore
Avanguardia Implacabile: quando questa unità Avanza, per quella fase di Movimento aggiungi 6" alla sua caratteristica Movimento anziché tirare un dado.

KEYWORDS DI FAZIONE IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS MOTOCICLISTA, VOLARE, VERTUS PRAETORS

Queste regole base ti aiuteranno a portare sul campo di battaglia la tua nuova unità; per le regole complete consulta il Codex o l'Index corrispondente alla tua armata.

SHIELD-CAPTAIN SU MOTO A REAZIONE DAWNEAGLE



NOME	M	AC	AB	F0	R	Fe	A	D	S
Shield-Captain su moto a reazione Dawneagle	14"	2+	2+	5	6	7	5	9	2+

Uno Shield-Captain su moto a reazione Dawneagle è un singolo modello armato con lancia interceptor. La sua moto a reazione è dotata di requiem hurricane.

ARMA	GITTATA	TIPO	F0	VP	DA	ABILITÀ
Requiem hurricane	24"	Cad. Rapida 6	4	0	1	-
Lanciamissili a raffica	Quando attacchi con quest'arma scegli uno dei profili in basso.					
- Missile termico	24"	Pesante 1	8	-4	D6	Puoi ripetere i tiri per ferire falliti di quest'arma se il bersaglio è un VEICOLO .
- Missile raffica contraerea	24"	Pesante D3	7	-1	D3	Aggiungi 1 a tutti i tiri per colpire di quest'arma contro bersagli che possono VOLARE . Sottrai 1 dai tiri per colpire di quest'arma contro tutti gli altri bersagli.
Lancia interceptor	Mischia	Mischia	+1	-3	D3	Puoi ripetere i tiri per ferire falliti di quest'arma nel turno in cui il portatore ha effettuato con successo una carica.
Misericordia	Mischia	Mischia	Mod.	-2	1	Ogni volta che il portatore combatte, può effettuare 1 attacco aggiuntivo con quest'arma, a meno che non sia equipaggiato anche con uno scudo tempesta.

OPZIONI DI EQUIPAGGIAMENTO

- Sostituire il requiem hurricane con un lanciamissili a raffica.
- Prendere un misericordia.

ABILITÀ

Egida dell'Imperatore

Combattente Esempare: puoi ripetere i tiri per colpire pari a 1 delle unità di **ADEPTUS CUSTODES** amiche entro 6" da questo modello.

Avanguardia Implacabile: quando questa unità Avanza, per quella fase di Movimento aggiungi 6" alla sua caratteristica Movimento anziché tirare un dado.

KEYWORDS DI FAZIONE

IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

KEYWORDS

PERSONAGGIO, MOTOCICLISTA, VOLARE, SHIELD-CAPTAIN

