



Free Downloads of Build Instructions,
Assembly Booklets & How To Guides

BuildInstructions.com

WARHAMMER
40,000

CANONESS



• READ THIS FIRST • À LIRE EN PREMIER • LEER ANTES DE MONTAR
• LIES DIES ZUERST • LEGGI PRIMA QUESTO

- BEFORE ASSEMBLING YOUR MINIATURES, PLEASE READ THROUGH THE INSTRUCTIONS IN THIS BOOKLET CAREFULLY. A pair of plastic cutters is required to remove the plastic components in this kit from their frame. We advise using a mouldline scraping tool to clean up the parts. To assemble your model you will need plastic glue.
- AVANT D'ASSEMBLER VOS FIGURINES, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS DE CE LIVRET. Une pince coupante est requise pour détacher chaque élément de sa grappe. Nous vous recommandons l'utilisation d'un grattoir pour ébarber les éléments. Pour l'assemblage, vous aurez également besoin de colle plastique.
- POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE ESTE LIBRETO DE INSTRUCCIONES ANTES DE EMPEZAR A MONTAR LAS MINIATURAS. Te harán falta unas tenazas para plástico a fin de separar las piezas de la matriz. También aconsejamos una herramienta para rebabas a fin de limpiar cada pieza. Para montar la miniatura necesitarás pegamento para plástico.
- VOR DEM ZUSAMMENBAU DER MINIATUREN BITTE DIE ANWEISUNGEN IN DIESER ANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN. Du benötigst einen Kunststoffseitenschneider, um die Kunststoffbauteile aus dem Gussrahmen herauszutrennen, und Kunststoffkleber, um die Miniatur zusammenzubauen. Außerdem empfehlen wir, die Bauteile vorher mit einem Gussgratentferner zu säubern.
- PRIMA DI ASSEMBLARE LE TUE MINIATURE LEGGI ATTENTAMENTE TUTTE LE ISTRUZIONI DI QUESTO LIBRETTO. Sono necessarie un paio di tronchesine per plastica per staccare i componenti dai loro sprue. Consigliamo di usare un attrezzo apposito per pulire i componenti. Per assemblare il modello avrai bisogno di colla per plastica.





- Choice of parts
- Choix d'éléments
- Modelos de componentes
- Auswahl an Teilen
- Scelta di componenti

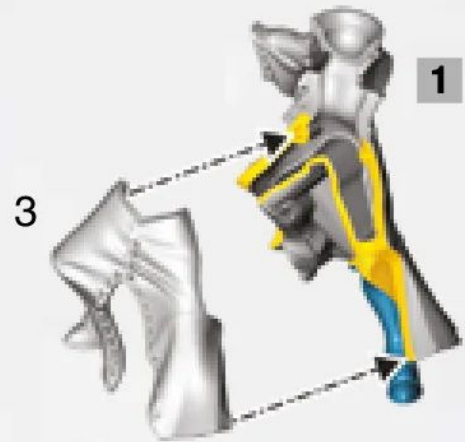


- Variant assembly
- Variante d'assemblage
- Variante de montaje
- Bauvariante
- Assemblaggio alternativo

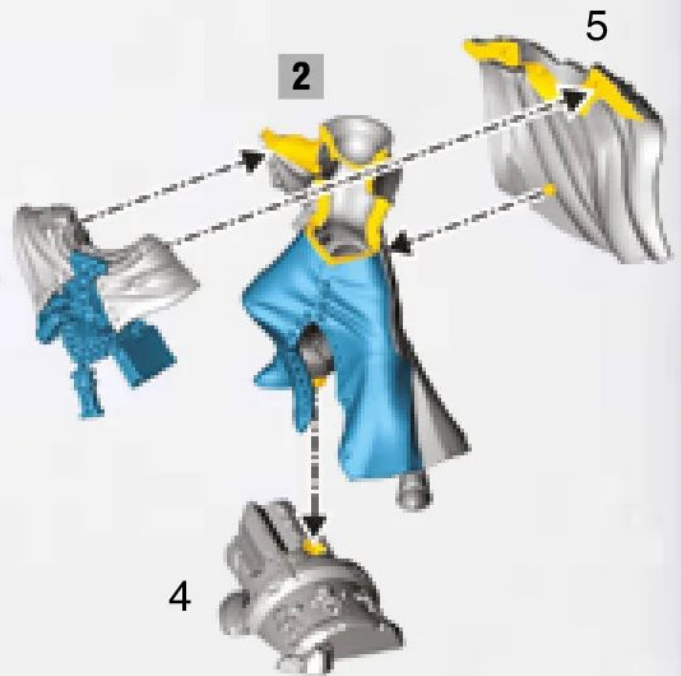
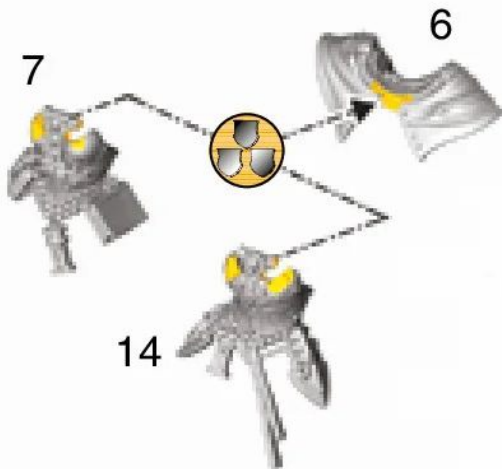
1



2



3



4

- Null Rod
- Bâton de négation
- Vara nulificadora
- Nullstab
- Bastone dell'Annullamento

9



8

- Brazier of Holy Fire
- Braserero de Feu Sacré
- Braserero de fuego sagrado
- Schale des heiligen Feuers
- Braciere del Fuoco Sacro

21



3



12



- Chainsword
- Épée tronçonneuse
- Espada sierra
- Kettenschwert
- Spada a catena

- Power sword
- Épée énergétique
- Espada de energía
- Energieschwert
- Spada potenziata

- Blessed blade
- Lame bénie
- Espada bendita
- Gesegnete Klinge
- Lama benedetta

23



22



20



3



16



15



5



13



24



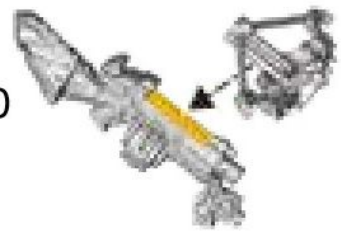
25



26



10



11



17



18



19

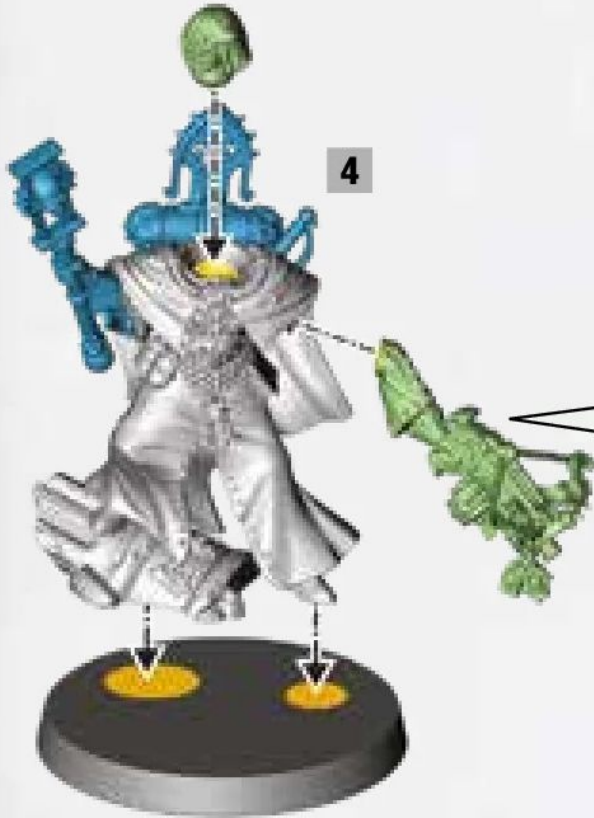


- Condemnor boltgun
- Bolter Condemnor
- Bólter condenación
- Condemnor-Bolter
- Fucile requiem condemnor

- Plasma pistol
- Pistolet à plasma
- Pistola de plasma
- Plasmapistole
- Pistola plasma

- Bolt pistol
- Pistolet bolter
- Pistola bólter
- Boltpistole
- Pistola requiem

- Inferno pistol
- Pistolet Inferno
- Pistola inferno
- Infernopistole
- Pistola inferno



4





CANONESS

NAME	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Canoness	6"	2+	2+	3	3	5	4	9	3+

A Canoness is a single model equipped with: bolt pistol; chainsword; frag grenades; krak grenades.

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Bolt pistol	12"	Pistol 1	4	0	1	-
Boltgun	24"	Rapid Fire 1	4	0	1	-
Condemnor boltgun	24"	Rapid Fire 1	4	0	1	When resolving an attack made with this weapon against a PSYKER unit, this weapon has a Damage characteristic of D3 for that attack.
Blessed blade	Melee	Melee	+2	-3	D3	-
Chainsword	Melee	Melee	User	0	1	When the bearer fights, it makes 1 additional attack with this weapon.
Power sword	Melee	Melee	User	-3	1	-
Frag grenade	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Krak grenade	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

WARGEAR OPTIONS

- This model can be equipped with 1 boltgun and 1 power sword instead of 1 bolt pistol and 1 chainsword. If this model is equipped with 1 boltgun and 1 power sword, it additionally has a rod of office.
- This model can be equipped with one of the following instead of 1 bolt pistol: 1 condemnor boltgun; 1 weapon from the *Pistols list*.
- This model can be equipped with one of the following instead of 1 chainsword: 1 power sword; 1 blessed blade.
- If this model is equipped with 1 chainsword, it can have a brazier of holy fire or a null rod.

ENGLISH

These essential rules will get your new unit on the battlefield – for the full rules for this unit, see the codex relevant to your army.

ABILITIES

Acts of Faith, Sacred Rites, Shield of Faith

Rosarius: This model has a 4+ invulnerable save.

Brazier of Holy Fire: Whilst any models from your army that have braziers of holy fire are within 6" of any enemy **DAEMON** units, subtract 1 from the Leadership characteristic of each of those enemy units. In addition, if this model has a brazier of holy fire, then once per battle, when this model fires Overwatch or is chosen to shoot with, it can unleash the brazier's holy flames. When it does, select one enemy unit within 12" of this model (if firing Overwatch, you must select the unit that has declared a charge against this model) and roll one D6; on a 2+ that enemy unit suffers D3 mortal wounds (if that enemy unit is a **DAEMON**, it suffers D6 mortal wounds instead).

Lead the Righteous: Re-roll hit rolls of 1 for attacks made by models in friendly **<ORDER>** units whilst their unit is within 6" of this model.

Rod of Office: If this model has a rod of office, add 3" to the range of its Lead the Righteous ability.

Null Rod: If this model has a null rod, then it cannot be targeted or affected by psychic powers. In addition, whilst any models from your army that have null rods are within 18" of any enemy **PSYKER** models, subtract 1 from Psychic tests and Deny the Witch tests taken for those enemy models.

FACTION KEYWORDS

IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, **<ORDER>**

KEYWORDS

CHARACTER, INFANTRY, CANONESS

PISTOLS LIST

WEAPONS	RANGE	TYPE	S	AP	D	ABILITIES
Bolt pistol	12"	Pistol 1	4	0	1	-
Plasma pistol	When you choose this weapon to shoot with, select one of the profiles below.					
- Standard	12"	Pistol 1	7	-3	1	-
- Supercharge	12"	Pistol 1	8	-3	2	If any hit rolls of 1 are made for attacks with this weapon, the bearer is destroyed after shooting with this weapon.
Inferno pistol	6"	Pistol 1	8	-4	D6	When resolving an attack made with this weapon against a unit that is within half range, roll two D6 when inflicting damage with it and discard one of the results.



CANONESS

NOM	M	CC	CT	F	E	PV	A	Cd	Sv
Canoness	6"	2+	2+	3	3	5	4	9	3+

Une Canoness est une figurine individuelle équipée de : pistolet bolter; épée tronçonneuse; grenades Frag; grenades Krak.

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Pistolet bolter	12"	Pistolet 1	4	0	1	-
Bolter	24"	Tir Rapide 1	4	0	1	-
Bolter Condemnor	24"	Tir Rapide 1	4	0	1	Quand vous résolvez une attaque de cette arme contre une unité PSYKER , cette arme a une caractéristique de Dégâts de D3 pour cette attaque.
Lame bénie	Mêlée	Mêlée	+2	-3	D3	-
Épée tronçonneuse	Mêlée	Mêlée	Util.	0	1	Quand le porteur combat, il effectue 1 attaque supplémentaire avec cette arme.
Épée énergétique	Mêlée	Mêlée	Util.	-3	1	-
Grenades Frag	6"	Grenade D6	3	0	1	-
Grenades Krak	6"	Grenade 1	6	-1	D3	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Cette figurine peut être équipée de 1 bolter et 1 épée énergétique au lieu de 1 pistolet bolter et 1 épée tronçonneuse. Si cette figurine est équipée de 1 bolter et 1 épée énergétique, elle a en plus un bâton d'office.
- Cette figurine peut être équipée de 1 des choix suivants au lieu de 1 pistolet bolter : 1 bolter Condemnor ; 1 arme de la liste *Pistolets*.
- Cette figurine peut être équipée de 1 des choix suivants au lieu de 1 épée tronçonneuse : 1 épée énergétique ; 1 lame bénie.
- Si cette figurine est équipée de 1 épée tronçonneuse, elle peut avoir un brasero de feu sacré ou un bâton de négation.

APTITUDES

Actes de Foi, Rites Sacrés, Bouclier de la Foi

Rosarius : Cette figurine a une sauvegarde invulnérable de 4+.

Brasero de Feu Sacré : Tant qu'une ou plusieurs figurines de votre armée ayant un brasero de feu sacré sont à 6" ou moins d'une ou plusieurs unités de **DÉMONS** ennemies, soustrayez 1 à caractéristique de Cd de chacune de ces unités ennemies. En outre, si cette figurine a un brasero de feu sacré, une fois par bataille, quand elle tire en État d'Alerte ou est choisie pour tirer, elle peut libérer les flammes sacrées du brasero. Dans ce cas, choisissez 1 unité ennemie à 12" ou moins de cette figurine (si elle tire en État d'Alerte, vous devez choisir l'unité qui a déclaré une charge contre elle) et jetez un D6; sur 2+ l'unité ennemie subit D3 blessures mortelles (si c'est un **DÉMON**, il subit D6 blessures mortelles à la place).

Guider les Justes : Relancez les jets de touche de 1 pour les attaques des figurines des unités <**ORDRE**> amies tant que leur unité est à 6" ou moins de cette figurine.

Bâton d'office : Si cette figurine a un bâton d'office, ajoutez 3" à la portée de son aptitude Guider les Justes.

Bâton de négation : Si cette figurine a un bâton de négation, elle ne peut pas être ciblée ni affectée par des pouvoirs psychiques. En outre, tant qu'une ou plusieurs figurines de votre armée qui ont un bâton de négation sont à 18" ou moins d'un ou plusieurs **PSYKERS** ennemis, soustrayez 1 aux tests Psychiques et aux tests d'Abjurer le Sorcier effectués pour ces figurines ennemies.

MOTS-CLÉS DE FACTION IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <**ORDRE**>

MOTS-CLÉS PERSONNAGE, INFANTERIE, CANONESS

PISTOLETS

ARMES	PORTÉE	TYPE	F	PA	D	APTITUDES
Pistolet bolter	12"	Pistolet 1	4	0	1	-
Pistolet à plasma	Lorsque vous faites tirer cette arme, choisissez un des profils ci-dessous.					
- Standard	12"	Pistolet 1	7	-3	1	-
- Surcharge	12"	Pistolet 1	8	-3	2	Au moindre jet de touche donnant 1 pour les attaques de cette arme, le porteur est détruit après avoir tiré avec elle.
Pistolet Inferno	6"	Pistolet 1	8	-4	D6	Quand vous résolvez une attaque de cette arme contre une unité à mi-portée ou moins, jetez deux D6 pour infliger ses dégâts et défausez un des résultats.



CANONESS

NOMBRE	M	HA	HP	F	R	H	A	L	S
Canoness	6"	2+	2+	3	3	5	4	9	3+

Una Canoness es una sola miniatura equipada con: pistola bólter, espada sierra, granadas frag y granadas perforantes.

ARMA	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Pistola bólter	12"	Pistola 1	4	0	1	-
Bólter	24"	Fuego rápido 1	4	0	1	-
Bólter condenación	24"	Fuego rápido 1	4	0	1	Al resolver un ataque con esta arma contra una unidad Psíquico , esta arma tiene un atributo Daño de 1D3.
Espada bendita	Com.	Combate	+2	-3	1D3	-
Espada sierra	Com.	Combate	Port.	0	1	Cuando la portadora combate, realiza 1 ataque adicional con esta arma.
Espada de energía	Com.	Combate	Port.	-3	1	-
Granadas frag	6"	Granada 1D6	3	0	1	-
Granadas perforantes	6"	Granada 1	6	-1	1D3	-

OPCIONES DE EQUIPO

- Esta miniatura puede equiparse con 1 bólter y 1 espada de energía en lugar de 1 pistola bólter y 1 espada sierra. Si esta miniatura está equipada con 1 bólter y 1 espada de energía, tiene además un bastón de oficio.
- Esta miniatura puede equiparse con una de las siguientes armas en lugar de 1 pistola bólter: 1 bólter condenación; 1 arma de la lista de *Pistolas*.
- Esta miniatura puede equiparse con una de las siguientes armas en lugar de 1 espada sierra: 1 espada de energía; 1 espada bendita.
- Si esta miniatura está equipada con 1 espada sierra, puede tener un brasero de fuego sagrado o una vara nulificadora.

HABILIDADES

Actos de fe, Ritos Sagrados, Escudo de la fe

Brasero de fuego sagrado. Mientras alguna miniatura de tu ejército que tenga braseros de fuego sagrado esté a 6" o menos de alguna unidad **DAEMON** enemiga, resta 1 al atributo Liderazgo de cada una de esas unidades enemigas. Adicionalmente, si esta miniatura tiene un brasero de fuego sagrado, una vez por batalla, cuando esta miniatura realiza Disparo defensivo o es elegida para disparar, puede usar las llamas sagradas del brasero. Cuando lo hace, elige una unidad enemiga a 12" o menos de esta miniatura (si está realizando Disparo defensivo, debes elegir la unidad que ha declarado la carga contra esta miniatura) y tirar 1D6; con un 2+ esa unidad enemiga recibe 1D3 heridas mortales (si esa unidad enemiga es un **DAEMON**, sufre 1D6 heridas mortales en su lugar).

Bastón de oficio. Si esta miniatura tiene un bastón de oficio, suma 3" al alcance de su habilidad Liderar a los justos.

Liderar a los justos. Repite las tiradas para impactar de 1 de las miniaturas de unidades <ORDEN> amigas a 6" o menos de esta miniatura.

Rosarius. Esta miniatura tiene una salvación invulnerable de 4+.

Vara nulificadora. Si esta miniatura tiene una vara nulificadora, no puede ser objetivo o ser afectada por poderes psíquicos. Adicionalmente, mientras cualquier miniatura de tu ejército que tenga una vara nulificadora esté a 18" o menos de alguna miniatura **PSÍQUICO** enemiga, resta 1 a los chequeos psíquicos y chequeos de Negar a la bruja realizados por esas miniaturas enemigas.

CLAVES DE FACCIÓN

IMPERIUM, ADEPTUS MINISTORUM, ADEPTA SORORITAS, <ORDEN>

CLAVES

PERSONAJE, INFANTERÍA, CANONESS

PISTOLAS

ARMA	ALCANCE	TIPO	F	FP	D	HABILIDADES
Pistola bólder	12"	Pistola 1	4	0	1	-
Pistola de plasma	Cuando elijas esta arma para disparar, elige uno de los perfiles siguientes.					
- Normal	12"	Pistola 1	7	-3	1	-
- Sobrecarga	12"	Pistola 1	8	-3	2	Con alguna tirada para impactar con esta arma de 1, el portador es destruido tras haberla disparado.
Pistola infierno	6"	Pistola 1	8	-4	1D6	Al resolver un ataque con esta arma contra una unidad a la mitad del alcance o más cerca, tira 2D6 al infligir daño y descarta un resultado.